



Eesti Ratsaspordi Liidu takistussõidu määrustik

Kehtib alates 01.01.2023

EESSÕNA

Käesolevat ERL takistussõidu määrustikku (TSM) tuleb lugeda kooskõlas ERL üldmäärustiku, FEI statuudi, FEI üldmäärustiku, FEI takistussõidu määrustiku ning FEI veterinaarmäärustikuga. Võistlussituatsioonis on ettenägematute olukordade või erandjuhtude korral kohtunike kogu ülesandeks teha otsus, võttes arvesse sportlikku vaimu ning lähtudes võimalikult lähedaselt käesolevast ja muudest eelpool loetletud ERL/FEI määrustikest.

ERL üldmäärustikus ja takistussõidu määrustikus esinevate lahknevuste korral tuleb arvestada spetsiifilisema takistussõidu määrustikuga.

SISUKORD

Eessõna	0
Sisukord.....	1
Tähtsamad terminid ja lühendid	4
1. PEATÜKK – HOBUSTE HEAOLU JA VÕISTLUSEETIKA	5
2. PEATÜKK – SISSEJUHATUS	6
ART. 200 Takistussõidust üldiselt	6
3. PEATÜKK – TAKISTUSED	6
ART. 201 Takistustest üldiselt	6
ART. 202 Püstitakistus.....	6
ART. 203 Laiustakistus.....	6
ART. 204 Veekraav (<i>Water Jump</i>)	6
ART. 205 Veekraav + püstitakistus.....	7
ART. 206 Üksiktakistus ja süsteemid	7
ART. 207 Banketid, muldvallid, aedikud, kaldteed	7
ART. 208 Suletud ja osaliselt suletud süsteemid	7
ART. 209 Alternatiivsed takistused ja jokker	7
4. PEATÜKK – SOOJENDUS- JA VÕISTLUSVÄLJAK	8
ART. 210 Soojendusväljak	8
ART. 211 Võistlusväljak	9
ART. 212 Parkuur	9
ART. 213 Lipud	9
ART. 214 Parkuuri plaan.....	10
ART. 215 Muudatused parkuuris.....	10
ART. 216 Kell	11
5. PEATÜKK – KARISTUSED PARKUURIS.....	11
ART. 217 Karistustest üldiselt.....	11
ART. 218 Mahaajamine	11
ART. 219 Allumatused	12
ART. 220 Sõidurajalt kõrvalekaldumine	12
ART. 221 Tõrge	12
ART. 222 Möödasõit.....	12
ART. 223 Vastuhakk	12
ART. 224 Kukkumine	13
ART. 225 Keelatud kõrvaline abi	13
6. PEATÜKK – AEG JA KIIRUS.....	13
ART. 226 Parkuuri aeg	13
ART. 227 Normiaeg ja miinimumaeg.....	13
ART. 228 Piiraeg	13
ART. 229 Aja mõõtmine	14
ART. 230 Peatatud aeg	14

ART. 231	Allumatused peatatud aja korral	14
ART. 232	Ajakorrektuur.....	14
ART. 233	Peatamine parkuuri vältel.....	14
ART. 234	Kiirus	15
7.	PEATÜKK – HINDAMISVIISID	15
ART. 235	Vead	15
ART. 236	Tabel A	15
ART. 237	Tulemused Tabel A põhjal.....	15
ART. 238	Tulemuste määramine Tabel A põhjal	15
ART. 239	Tabel C	16
8.	PEATÜKK – HOIATUSED, ELIMINEERIMINE JA DISKVALIFITSEERIMINE	16
ART. 240	Hoiatused – suuline hoiatus, hoiatuskaart	16
ART. 241	Elimineerimine	17
ART. 242	Diskvalifitseerimine.....	18
ART. 243	Hobuse halb kohtlemine	18
ART. 244	Kaitsmete ja pindede kontroll.....	19
9.	PEATÜKK – ÜMBERHÜPPED.....	19
ART. 245	Ümberhüpetest üldiselt	19
ART. 246	Ümberhüpete takistused	19
ART. 247	Elimineerimine, katkestamine, loobumine ümberhüpetel, teises voorus või võitjate voorus	20
10.	PEATÜKK – PAREMUSJÄRJESTUS	20
ART. 248	Individuaalne paremusjärjestus ja autasustamine	20
13.	PEATÜKK – VÕISTLUSE KORRALDUS	20
ART. 249	Võistluse personal.....	20
ART. 250	Võistluse inventar	21
ART. 251	Meditšiini- ja veterinaarteenistus	22
ART. 252	Võistluse juhend	22
ART. 253	Stardimaksud ja auhinnad	22
ART. 254	Hilinenud registreerimine	22
ART. 255	Stardijärjekord	22
12.	PEATÜKK – VÕISTLEJAD JA HOBUSED.....	23
ART. 256	Võistlejate ja hobuste vanused, ponid.....	23
ART. 257	Osalemise õigused	23
ART. 258	Varustus	24
ART. 259	Parkuuriga tutvumine ja tervitamine	27
ART. 260	Ettenägematud asjaolud ja õnnetused	28
13.	PEATÜKK – VÕISTLUSKLASSID	28
ART. 261	Üldiselt.....	28
ART. 262	Võistlusklassid võimsusele ja osavusele (<i>Power and Skill Competitions</i>)	28
ART. 263	Jahitakistussõit / kiirus- ja juhtimisparkuur	29
ART. 264	Kahevooruline võistkondlik takistussõit	29
ART. 265	Muud võistkondlikud võistlusklassid	30

ART. 266	Esimese veani (<i>Fault-and-Out Competition</i>)	30
ART. 267	Hüppa ja kiirusta (<i>Hit and Hurry Competition</i>)	31
ART. 268	Teatesõidud (<i>Relay Competitions</i>)	31
ART. 269	Tõusev raskus (<i>Accumulator Competition</i>)	32
ART. 270	Valiktakistussõit (<i>Top Score Competition</i>)	33
ART. 271	Vali oma tee (<i>Take Your Own Line</i>)	33
ART. 272	Simultaan (<i>Knock-Out Competition</i>)	33
ART. 273	Kahevoorulised parkuurid (<i>Competitions Over Two Rounds</i>)	34
ART. 274	Kahefaasilised parkuurid (<i>Competitions In Two Phases</i>)	35
ART. 275	Võistlusklass gruppides võitjate vooruga (<i>Competition In Groups With Winning Round</i>)	36
ART. 276	Võistlusklass võitjate vooruga (<i>Competition With Winning Round</i>)	36
ART. 277	Derbi (<i>Derby</i>)	37
ART. 278	Võistlus süsteemidel (<i>Competition Over Combinations</i>)	37
ART. 279	Võistlusklassid laenatud hobustel	37
ART. 280	Ideaalaeg	37
ART. 281	Juhtimisparkuur	37
ART. 282	Võistlusklass stiilipunktidele	37
ART. 283	Noorhobuste võistlusklass stiilipunktidele	38
14.	PEATÜKK – EESTI MEISTRIVÕISTLUSED (EMV)	38
ART. 284	Üldiselt	38
ART. 285	Seenioride EMV	39
ART. 286	Noorte EMV	39
ART. 287	Juunioride EMV	39
ART. 288	Laste EMV	39
ART. 289	Poniratsanike EMV	39
15.	PEATÜKK – MUUD TIITLIVÕISTLUSED	40
ART. 290	Harrastajate ja amatööride meistrivõistlused (MV)	40
ART. 291	Sisemeistrivõistlused (SMV)	40
LISA A	- HOBUSTE KONTROLL JA ÜLEVAATUS	42
LISA B	- NÕUDED VEEKRAAVILE	43
LISA C	- NÕUDED PARKUURIDELE	44
LISA D	- TIITLIVÕISTLUSTE KVALIFIKATSIOONID	44
LISA E	- AMETNIKUD	45
ART. 1	Kohtunikud	45
ART. 2	Rajameistrid	46
ART. 3	Korrapidajad	47
ART. 4	Sekretärid	47
LISA F	- KONTROLLNIMEKIRI (Art. 258, 210.4.5)	48

TÄHTSAMAD TERMINID JA LÜHENDID

Allumatus:	vt art 219
CSN:	rahvuslik takistussõiduvõistlus
CSI:	FEI rahvusvaheline takistussõiduvõistlus
Diskvalifitseerimine:	vt art 242
Elimineerimine:	vt art 241
EOK:	Eesti Olümpiakomitee
ERL:	Eesti Ratsaspordi Liit
FEI:	Rahvusvaheline Ratsaspordi Föderatsioon
Juhend:	võistluse alusdokument, millele vastavalt võistlus läbi viiakse (art 252)
Hobune:	hobuslane, kellega võistlusel osaletakse; termin hõlmab ka ponisid, kui kontekst ei nõua teisiti
Karistus:	sanktsioon, mis määratakse võistlejale veaks loetava tegevuse eest (art 217)
Katkestamine:	olukord, kus startinud võistleja otsustab parkuuri lõpuni mitte hüpata (<i>retired</i>)
Korraldaja:	organisatsioon, kes hoolitseb ja vastutab tehniliselt ja rahaliselt võistluse korraldamise eest
Loobumine:	olukord, kus võistleja tühistab oma stardi (<i>withdrawn</i>)
MK:	meistrikandidaat, ERL järgusüsteemi kuues aste
MS:	meistersportlane, ERL järgusüsteemi seitsmes ja kõrgeim aste
Möödasõit:	vt art 222
Poni:	väike hobune, kelle turjakõrgus ilma rautuseta ei ületa 148 cm (art 256.3.1)
Poniklass:	spetsiaalselt ponidele mõeldud võistlusklass, sõltumata võistleja vanusest (poniratsanikud ja/või vanemad)
ROK:	Rahvusvaheline Olümpiakomitee
Tabel A:	vt art 236
Tabel C:	vt art 239
Stardimaks:	võistluspaari võistlusel või võistlusklassis osalemise tasu.
Tulemus:	vastavalt võistlusklassi reeglitele võistleja poolt parkuuris saavutatud tagajärg, väljendatuna kas karistuspunktides (Tabel A) või sekundites (Tabel C).
Tõrge:	vt art 221
Vastuhakk:	vt art 223
Viga:	iga intsident parkuuri vältel, mille eest võistlejat karistatakse karistuspunktide, -sekundite või elimineerimisega (art 236 ja 239)
Võistlus:	ühe- või mitmepäevane võistlusklasside kogum
Võistlusklass:	kindlate reeglite järgi läbi viidav klass, milles võistlejad asetatakse paremusjärjestusse.
Võistleja:	sportlane, kes võtab osa ratsaspordivõistlusest
Võistluspaar:	võistleja + hobune
ÜM:	üldmäärustik. Kui ei ole märgitud teisiti, siis on silmas peetud ERL üldmäärustiku

1. PEATÜKK – HOBUSTE HEAOLU JA VÕISTLUSEETIKA

Kõik, kes on seotud ratsaspordiga, peavad järgima käitumisreegleid ning tunnistama ja aktsepteerima, et hobuse heaolu peab alati olema kõige tähtsam ning seda ei tohi kunagi allutada võistluskirele ega majanduslikele huvidele.

1. Võistlushobuse ettevalmistamise ja treenimise kõigis etappides on alati kõige olulisem hobuse heaolu.

- Hobuste õige hooldamine. Hobuse majutus, söötmine ning treeningmeetodid peavad olema kooskõlas õige hooldamise printsiipidega ning ei tohi kunagi ohustada hobuse heaolu. Lubamatu on tegutsemine, mis võib hobusele kaasa tuua füüsilisi või vaimseid kannatusi, seda kas võistlustel või väljaspool võistlusi.
- Treeningmeetodid. Hobuse treening peab olema vastavuses tema füüsiliste võimete ning arenguastmega vastaval ratsaspordialal. Keelatud on kasutada treeningmeetodeid, mis on julmad, põhjustavad hirmu või milleks hobune pole korralikult ette valmistatud.
- Kapjade hooldus ning varustus. Kapjade hooldus ning sepa töö peavad olema heal tasemel. Hobuse varustus peab olema talle sobiv, et vältida valu ja vigastusi.
- Transport. Transpordi ajal peab hobune olema kaitstud vigastuste ning muude terviseriskide eest. Hobu veok peab olema turvaline, hea ventilatsiooniga, hästi hooldatud, regulaarselt desinfitseeritud ning seda peab juhtima selleks kvalifitseeritud isik. Hobune peab olema alati kompetentsete inimeste hoole all.
- Transiitveod. Teekond peab olema alati planeeritud nii, et hobustele võimaldataks korrapäraseid puhkepause ning ligipääsu veele ja toidule, vastavalt FEI nõuetele.

2. Hobune ja ratsanik peavad võistlemiseks olema heas füüsilises vormis, kompetentsed ja hea tervise juures.

- a) Füüsiline vorm ja kompetentsus. Võistlusel võivad osaleda vaid heas vormis hobused ja kompetentsed ratsanikud.
- b) Tervislik seisund. Ükski hobune, kes on nähtavalt haige või lonkab või kellel ilmnevad muude oluliste haiguslike seisundite sümptomid, ei tohi võistelda. Kahtluse korral tuleb pöörduda veterinaari poole.
- c) Doping ja ravimid. Dopingu ning ebaõige ravimite kasutamine ohustab hobuse heaolu ning on rangelt keelatud. Pärast iga veterinaarset ravikuuri peab hobusele andma enne võistlusel osalemist piisavalt aega taastumiseks.
- d) Kirurgilised protseduurid. Rangelt on keelatud kirurgilised protseduurid, mis ohustavad hobuse, teiste hobuste ja/või ratsanike turvalisust.
- e) Tiined või varsaga määrad. Võistlemine on keelatud rohkem kui 4 kuud tiine või võõrutamata varsaga määraga.
- f) Juhtimisvahendite väärkasutamine. Hobuse julm kohtlemine kasutades kas loomulikke või kunstlikke (stekki, kannused jne) juhtimisvahendeid on rangelt keelatud.

3. Võistlused ei tohi olla tähtsamad hobuse heaolust.

- a) Võistlusväljakud. Treeninguid ja võistlusi tohib läbi viia ainult selleks sobivatel ning turvalise pinnasega väljakutel.
- b) Pinnas. Kõik pinnased, millel hobused jalutavad, treenivad või võistlevad, peavad olema ette valmistatud ja hooldatud.
- c) Ekstreemsed ilmastikutingimused. Kui hobuste heaolu ning turvalisus on ohus, tuleb võistlus ekstreemsete ilmaolude puhul kas katkestada või ära jätta. Hoolikalt tuleks jälgida, et hobused saaksid alati korralikult maha jahutatud.
- d) Valmidus reisimiseks pärast võistlusi. Pärast võistlust peavad hobused olema vastavalt FEI nõuetele reisimiseks piisavalt heas tervislikus seisundis.

4. Tarvitusele tuleb võtta kõik abinõud kindlustamaks, et peale võistlemist hoolitsetakse hobuste eest korralikult ning et neid koheldaks humaanselt ka peale nende võistluskarjääri lõppu.

- a) Veterinaarne hoolekanne. Võistlusel peab alati olema saadaval veterinaarne hoolekanne. Kui hobune on võistluse ajal vigastatud või kurnatud, peab ratsanik tulema sadulast maha ning veterinaar peab hobuse läbi vaatama.
- b) Loomakliinikud. Vajadusel tuleb hobune viia lähimasse kliinikusse, kus on võimalik teha edasisi uuringuid ning teostada ravi. Vigastatud hobust tuleb enne transporti ravida kuni ta on transpordiks valmis.
- c) Võistlusvigastused. Võistlustel tekkinud vigastusjuhtumeid tuleks jälgida ja analüüsida. Pinnasetingimused, võistluste sagedus jms. on riskifaktorid, mida tuleb silmas pidada vigastusjuhtumite minimaliseerimisel.
- d) Eutanaasia. Kui hobuse vigastused on ravimatud, siis tuleks hobune veterinaari poolt piinade vältimiseks magama panna.
- e) Võistlusspordist lahkumine. Kui hobune lahkub võistlusspordist, tuleb talle tagada head tingimused ning loomasõbralik kohtlemine.

5. Kõik ratsaspordiga seotud isikud peaksid püüdma omandada parimat kompetentsuse taset, teadmisi ja oskusi võistlushobuste hooldamise suhtes oma konkreetse tegevusvaldkonnas.

6. Võistluse ametnikud (kohtunikud, korrapidajad, rajameistrid, sekretärid jne.) on kohustatud oma ülesandeid täitma professionaalselt, erapooletult ja heasoovlikult ning oma käitumise, välimuse ning riietusega väärilt esindama ERLi. Sportlased, sportlaste perekonnaliikmed, hobuste omanikud, tallimehed, abilised jne on kohustatud võistluse ametnikesse ning kaasvõistlejatesse suhtuma viisakalt ja respektiivalt. Selle punkti rikkumisel või eiramisel on võistluse peakohtunikul õigus määrata intsidendiga seotud ERLi litsentsi omavale isikule ERLi hoiatuskaart.

2. PEATÜKK – SISSEJUHATUS

ART. 200 TAKISTUSSÕIDUST ÜLDISELT

1. Takistussõit on võistlusala, kus testitakse võistleja ja hobuse koostööd parkuuri läbimisel. Eesmärk on näidata hobuse osavust ja kuulekust.
2. Kui võistleja teeb parkuuri läbimisel vigu (takistuse mahaajamine, tõrge, normiaja ületamine jne), saab ta karistuspunkte. Võitjaks on võistleja, kes olenevalt võistlusklassi reeglitest kogub väikseima arvu karistuspunkte, läbib parkuuri kiireima ajaga või kogub suurima arvu punkte.
3. Käesoleva määrustiku eesmärk on tagada võistlejate võrdne kohtlemine - parkuurid peavad olema kõigile võrdsed ning võistlusklasside reeglid, mida tuleb tingimusteta järgida, on kõigile üheselt mõistetavad.
4. TSM-st tuleb kinni pidada kõikidel võistlustel, välja arvatud juhtudel kui ERL mööneb kohalikest oludest tingitud erandeid.

3. PEATÜKK – TAKISTUSED

ART. 201 TAKISTUSTEST ÜLDISELT

1. Takistused peavad oma kujult ja välisilmelt olema meeldivad, eriilmelised ning sobima ümbrusega. Nii takistused ise kui nende osad peavad olema maha-aetavad, kuid ei tohi olla nii kerged, et kukuksid kergemaistki puudutusest ega ka nii rasked, et võiksid põhjustada võistluspaari kukkumist või vigastamist.
2. Takistused ei tohi olla ebasportlikud ega põhjustada võistlejatele ebameeldivaid üllatusi.
3. Lattide soovituslik pikkus on 3-3,5 m, läbimõõt maksimaalselt 10 cm ja kaal 10-13 kg. Sisevõistlustel võib kasutada lühemaid latte. Kobade lubatud sügavus on 18 kuni 30 mm (alates 01.01.2024 kuni 20 mm) ning plankudel ja aedadel peavad olema sirged kobad. Planku ei tohi kasutada laiustakistuse tagaosas.
4. Takistuste parameetrid.

Takistuse kõrgus on takistuse keskpunktist, selle kõrgeimast ületamiseks mõeldud osast maapinnani mõõdetud vertikaalne kaugus. Kaldus pinnalt mõõdetakse kõrgust keskmise tasemega hobuse eeldatavast äratõuke kohast.

Takistuse pikkus on takistuse horisontaalne kaugus välisäärest välisääreni.

Takistuse laius on selle kukkuvate osade vahekaugus, mõõdetuna ristloodis ratsutamissuunaga.

ART. 202 PÜSTTAKISTUS

1. Takistus on püsttakistus, kui selle kõik osad asetsevad samal vertikaaltasapinnal üksteise kohal ja veaks loetakse vaid ülemise osa mahaajamist.

ART. 203 LAIUSTAKISTUS

1. Takistus on laiustakistus, kui see sisaldab ratsutamissuunas üksteise järele paigutatud osi. Laiustakistuse (okser/kolmik) tagumisel latil ja kolmiku keskmisel latil/lattidel tuleb kasutada turvakobasid. Turvakobasid tuleb kasutada ka soojendusväljakul. Veaks loetakse sellisel takistusel ühe või mitme ülemise osa mahaajamist.

ART. 204 VEEKRAAV (*Water Jump*)

1. Veekraav on veega täidetud maasse kaevatud süvend, mille ees, keskel või taga ei ole mingisuguseid takistuse osi. Veekraavi ees peab olema 40-50 cm kõrgune äratõuke-element (herdel). See ei ole takistuse osa ja selle paigast nihutamine, ümber- või mahaajamine ei lisa karistuspunkte.
2. Veekraavi vähim laius on 2 m ja suurim 4,5 m koos äratõuke-elementiga. Veekraavi maandumispoolne serv tuleb tähistada valge piirderibaga (liist või kummi/kilelint), mille laius on 6 - 8 cm. Soovitatav on kasutada vahetatavat plastiliini riba, millele jääb jälg, kui hobune peale astub. Piirderiba tuleb paigutada veepiirile, kuid mitte vette. Võib kasutada ka muud värvi piirderiba, et see eristuks põhjavärvist paremini kui valge.
3. Poniratsanike ja lasteklassides on veekraavi suurim laius 2,5 m.
4. Lisateave veekraavi ehitamise kohta on toodud lisas B. Kui takistus ei vasta antud lisas kirjeldatud spetsifikatsioonidele, tuleb veekraavi kohale asetada püsttakistus nagu on kirjeldatud art 205.
5. Klassides, milles on kaks vooru, ei kasutata teises voorus veekraavi, välja arvatud art 264 puhul. Veekraav + püsttakistus on lubatud.
6. Veekraavil loetakse veaks:

- 6.1 kui hobune paneb ühe või mitu jalga veekraavi piirderibale. Veaks loetakse kui hobuse kabi või raud puudutab piirderiba ja jätab sellele märgi. Veaks ei loeta sõrgatsiliigese või kaitsme jäetud märke;
- 6.2 kui hobune puudutab vett ühe või mitme jalaga.
7. Kui veekraavi piiravatest neljast lipust mõni maha aetakse või paigalt nihutatakse, peab veekraavi juures olev kohtunik otsustama, kas toimus möödasõit või mitte, olenevalt sellest, kummalt poolt lippu hobune möödus. Kui veekraavi kohtunik otsustab, et tegemist on möödasõiduga, antakse kell ja aeg peatatakse, kuni maha aetud või nihutatud lipp korrastatakse ja lisatakse ajakorrektuur 6 sekundit vastavalt art 232.
8. Veekraavi kohtunik on kohtunike kogu liige ja tema otsus on lõplik.

ART. 205 VEKRAAV + PÜSTTAKISTUS

1. Veekraavi peal võib olla ainult püsttakistus, mille maksimaalne kõrgus on 150 cm ja kaugus kraavi eesäärest kuni 2 m. Püsttakistuse latt peab olema vähemalt 3,5 m pikk, takistus tähistatakse lippudega ning turvakobade kasutamine on kohustuslik kõikidel lattidel. Veekraavi piiride tähistamist ei ole vaja, kui seda siiski tehakse, siis on see ainult visuaalne abivahend - piirderibale jäetud jäljed ei too kaasa karistuspunkte. Sama kehtib, kui selle takistuse ees olev äratõukeelement paigalt liigutatakse.
2. Kui vett kasutatakse takistuse all, ees või taga, nn *liverpool*, siis takistuse laius koos veega on maksimaalselt 2 m (välja arvatud eespool mainitud veekraav ja püsttakistus). *Liverpool* takistuse veemati esiserv peab olema joondatud takistuse esivertikaaltasapinnaga või paigutatud sellest ettepoole.

ART. 206 ÜKSITAKISTUS JA SÜSTEEMID

1. Üksitakistuse all mõeldakse takistust, mille ületamiseks on vaja teha üks hüpe.
2. Süsteem koosneb kahest või enamast järjestikusest üksitakistusest, millede vahe on 6,8 kuni 12 m. Süsteemi takistuste vahed mõõdetakse loodis eelmise takistuse kõrgeimast punktist järgmise takistuse servani. Peakohtunik võib lubada süsteemis väiksemat vahet (nt. Tabel C, suletud süsteemid, poniklassid jne). Nn. "*in and out*" takistus on lubatud eriklassides, vahe umbes 3,5 kuni 4 m (kõrgus 80 - 100 cm).
3. Tõusvat kolmikut võib kasutada vaid süsteemi esimese takistusena.
4. Süsteemides tuleb takistused hüpata üksikult ja järjest ilma ühegi ümber tiirutamata. Igal süsteemi kuuluval takistusel tehtud eksimusi karistatakse eraldi.
5. Tõrke või möödasõidu korral peab võistleja hüppama kõik süsteemi takistused uuesti, välja arvatud suletud või osaliselt suletud süsteemide (art 208), kuue takistuse sõidu (art 262.3) või võistlusega süsteemidel (art 278) puhul.

ART. 207 BANKETID, MULDVALLID, AEDIKUD, KALDTEED

1. Välja arvatud art 207.2 juhtudel, tuleb bankette, muldvalle, aedikuid, kald- ja süvendatud teid vaadelda kui süsteeme (art 206), sõltumata sellest, kas nende osaks on ka mingi takistus ja mis suunas neid tuleb ületada.
2. Banketti ja muldvalli, millel ei ole takistust või on ainult üks või mitu latti peal, võib ületada ühe hüppega. Kui nii tehakse, siis ei too see kaasa karistust.

ART. 208 SULETUD JA OSALISELT SULETUD SÜSTEEMID

1. Süsteem loetakse täielikult suletuks, kui teda ümbritsevaid piirdeid saab ületada ainult hüppates.
2. Suletud süsteem võib olla sisse-välja hüpatav takistus, lambaaedik või mõni muu sellelaadne takistus, mis kohtunike kogu otsuse kohaselt on suletud süsteem. Süsteem loetakse osaliselt suletuks juhul, kui süsteemi üks osa on avatud ja teine suletud. Tõrke või möödasõidu korral rakendatakse sätet art 219.
3. Kui allumatus leiab aset süsteemi suletud osas, peab võistleja süsteemist välja hüppama parkuuris ettenähtud suunas.
4. Kui allumatus toimub süsteemi avatud osas, tuleb hüpata uuesti kogu takistus. Kui seda ei tehta, siis võistleja elimineeritakse (art 241.3.15).
5. Kui allumatus toob kaasa takistuse mahaajamise ja/või takistuse paigalt nihutamise ükskõik millises süsteemi osas, siis lisatakse võistleja ajale ajakorrektuur kuus (6) sekundit.
6. Kohtunike kogu peab otsustama enne võistlusklassi algust, kas süsteem lugeda suletud või osaliselt suletud süsteemiks ning see peab olema märgitud parkuuri plaanil. Nimetatud märke puudumisel loetakse süsteem avatud süsteemiks.

ART. 209 ALTERNATIIVSED TAKISTUSED JA JOKKER

1. Kui kaks takistust parkuuris kannavad sama numbrit, võib võistleja omal valikul hüpata neist ükskõik kumba. Sel juhul:

- 1.1 kui toimub tõrge või möödasõit mahaajamiseta või takistuse paigalt nihutamiset, siis järgmisel katsel ei pea võistleja hüppama sama takistust ning võib ise valida, kumba takistust hüpata;
- 1.2 kui toimub tõrge või möödasõit takistuse mahaajamisega või paigalt nihutamisega, siis võib võistleja sõitu jätkata ainult peale kohtunike kogult loa saamist ning võib ise valida, kumba takistust hüpata.
2. Jokker on oma olemuselt tehniliselt raske takistus, kuid ta ei tohi olla ohtlik ega ebasportlik. Seda võib kasutada vaid tõusva raskusega parkuuris (*Accumulator*) või valiktakistussõidus (*Top Score*).

4. PEATÜKK – SOOJENDUS- JA VÕISTLUSVÄLJAK

ART. 210 SOOJENDUSVÄLJAK

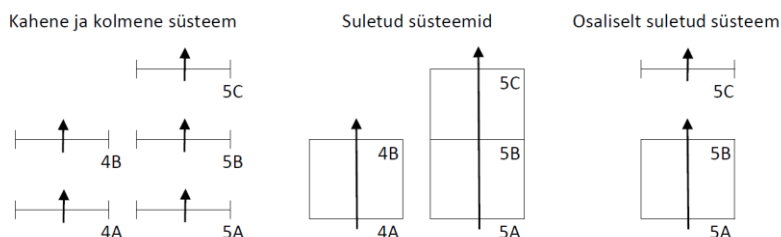
1. Korraldaja peab tagama vähemalt ühe soojendusväljaku, mis peab olema piisavalt suur, et tagada optimaalsed treeningtingimused ning mille pinnas on hobuste treenimiseks sobivas seisukorras. Väljakul peab olema vähemalt kaks üksiktakistust: üks püst- ja üks laiustakistus. Kui võistlejaid on palju ning ruumi on piisavalt, siis peaks võimaldama täiendavaid takistusi. Kõik takistused peavad olema ehitatud tavapärasel viisil ning varustatud punaste ja valgete lippudega. Lippude asemel võivad postide või külgväravate ülaosad olla tähistatud punase ja valge teibi või värviga. Kui võistlejate arv on väga suur, siis võib korraldaja soojenduseks eraldada lisaväljaku.
Kui soojendusväljak asub rahvale ligipääsetavas kohas, peab see ala olema ohutuse tagamiseks eraldatud umbes meetrilaiuse puhvertsooniga ümber oma perimeetri, et vältida otsest kontakti hobustega.
2. Soojendusväljak peab olema võistlejatele avatud vähemalt 30 min enne võistlusklassi algust.
3. Vajadusel võib korraldaja määrata võistlejatele eraldi treeningaegu soojendusväljaku kasutamiseks, kuid seejuures peavad treeningul osalejad arvestama art 210.4, 210.5 ja 210.6 seatud tingimustega.
4. Soojendustakistused.
Takistuse jaoks võib kasutada ainult korraldaja poolt selleks antud materjali. Muu materjali (oma latid või kobad, tekid jne) kasutamine võib kaasa tuua hoiatuse (art 240.1.5) või diskvalifitseerimise (art 242.2.6). Takistusi võib hüpata ainult lippudega näidatud suunas ning keegi ei tohi ühtegi takistuse osa hoida või toetada.
- 4.1 Maalatt võib olla kas takistuse esimese elemendi all või kuni 1 m kaugusel takistuse ees. Kui püsttakistuse ees on maalatt, võib ka takistuse taga kasutada maalatti kuni 1m kaugusel. Laiustakistuste taga ei tohi maalatti kasutada.
- 4.2 Kõigil takistustel, mis on 130 cm või kõrgemad, peab äratõuke poolel olema vähemalt kaks latti, millest alumine latt peab alati olema madalamal kui 130 cm ning mille üks ots võib koba asemel toetuda maapinnale. Ülemine latt peab toetuma alati kahele kobale.
- 4.3 Kui takistuse osana kasutatakse ristatud latte, siis nende ülemised otsad peavad toetuma kobadele ning latid peavad saama üksikult maha kukkuda. Ristatud lattide taga võib olla horisontaalne latt, mis peab olema vähemalt 20 cm kõrgemal sellest kohast, kus latid ristuvad.
- 4.4 Takistuse ülemised latid peavad alati toetuma kobadele. Kui latt on koba ääre peal, siis peab ta olema alati koba tagumise, mitte kunagi eesääre peal.
- 4.5 Soojendustakistuste kõrgus ja laius ei tohi kunagi ületada hüpatava võistlusklassi takistuste maksimumkõrgust ja -laiust rohkem kui 10 cm. Kui võistlusklassi takistuste kõrgus on 145 cm või enam, siis on soojendustakistuste maksimaalne lubatud kõrgus 160 cm ning laius 180 cm.
Poniratsanike klassides ei tohi soojendustakistuste kõrgus ja laius kunagi ületada hüpatava parkuuri takistuste maksimummõõtmeid ning takistused ei tohi kunagi olla kõrgemad kui 135 cm ja laiamad kui 145 cm.
- 4.6 Keelatud on sammus lattide ületamine, kui need on maapinnast kõrgemale tõstetud või toetuvad ühest või mõlemast otsast kobadele.
- 4.7 Korraldaja võib anda võistlejate kasutusse materjale, millega saab jäljendada veekraavi (present, kile vms).
5. Võimlemistreening (kui olud võimaldavad ning korraldaja on andnud selleks nõusoleku).
- 5.1 Takistustel kõrgusega kuni 130 cm võib kasutada võimlemisharjutusteks maalatte. Maalatti võib kasutada püsttakistuse ees vähemalt 2,5 m kaugusel ja taga vähemalt 2,5 m kaugusel kui takistus ületatakse traavis ning 3 m kaugusel kui takistus ületatakse galopis. Maalatte, mis on asetatud takistuse ette ja/või taha vähemalt 6 m kaugusele, võib kasutada nii püsttakistuse kui okseri puhul.
- 5.2 Harjutused, mis koosnevad mitmest seotud takistusest ilma galopisammuta nende vahel (sisse-välja ja pörkeharjutused) on lubatud, kui väljakul on piisavalt ruumi. Kasutada võib maksimaalselt kolme takistust, mille kõrgus ei ületa 100 cm ning nende vaheline kaugus on 2,5 - 3 m.
6. Süsteeme võib soojendusväljakule lisada ainult siis, kui on piisavalt ruumi ja need pannakse üles korrektsete vahedega korraldaja poolt antud materjalist. Kui väljakul on väga palju sõitjaid, võib kasutada vaid üksikuid takistusi.
7. Kui soojendusväljakul treenitakse, peab seal alati olema korrapidaja.
8. Heakskiidetud ja keelatud soojendustakistuste näited leiate [FEI Stewards Manual Jumping - Annex VI Supplement](#).

ART. 211 VÕISTLUSVÄLJAK

1. Võistlusväljak peab olema selgelt piiratud, soovitatavalt vähemalt 80 cm kõrguse piirdega. Kui võistluspaari sooritus on pooleli või võistlusklassi ei toimu, peavad sisse- ja väljapääsuväravad olema suletud.
2. Võistlustel, kus soojendus- ja/või treenimisvõimalused on väga piiratud, võib korraldaja kooskõlas kohtunike koguga anda eriloo võistlusväljakul soojenduseks ja/või treenimiseks kindlatel kellaaegadel.
3. Kohtunike kogu loal võib võistlusväljakule panna eelhüppe takistuse, mis ei ole parkuuri osa. Teatud võistlusklassides, nt kuus takistust (*Six Bar*) ja hüppevõimsus (*Puissance*), võib kohtunike kogu oma otsusega jätta võistlema jäänud võistlejad väljakule pärast esimest või teist ümberhüpete vooru. Sellisel juhul peab kohtunike kogu lubama võistlejatel kasutada võistlusväljakul eelhüppe takistust.
4. Eelhüppe takistuse kõrgus ei tohi ületada 140 cm ja laius 160 cm ning takistus peab olema tähistatud valgete ja punaste lippudega. Takistuse mõõtmeid ei tohi võistlusklassi käigus muuta. Nimetatud takistusel on lubatud teha üks hüpe, mille sooritamiseks on lubatud kuni kaks katset. Hüppamine üle ühe korra või hüpata kavatsemine üle kahe korra võib kaasa tuua diskvalifitseerimise (art 242.2.3 ja 240.1.6).
5. Eelhüppe takistuse hüppamine valelt poolt võib kaasa tuua diskvalifitseerimise (art 242.2.7).
6. Võistlejal on eelhüppe sooritamiseks ja stardijoone ületamiseks aega kuni nelikümmend viis (45) sekundit arvestatuna ajast, mil kohtunike kogu kella annab. Katseks loetakse ka mahaajamine, tõrge või möödasõit. Kui esimesel katsel on tõrge koos takistuse mahaajamisega või paigalt nihutamisega, siis tuleb takistus korrastada ning võistleja võib teha oma teise ja viimase katse. Maha aetud või paigalt nihutatud takistuse korrastamiseks pannakse aeg seisma ja korrastamiseks kulunud aega ei võeta arvesse. Võistleja peab ületama stardijoone kõnealuse 45 sekundi jooksul. Kui ta seda ei tee, siis käivitub parkuuri läbimise aeg (art 216.1.2).
7. Võistlustel toimuvate avadefileede ja auhinnatseremooniade käigus ei tohi võistleja hüpata ega proovida hüpata ühtegi võistlusväljakul olevat takistust. Selle punkti vastu eksimine võib kaasa tuua diskvalifitseerimise (art 242.2.4).
8. Auhinnavõitja võib kohtunike kogu erilool hüpata ühte takistust meedia jaoks, kuid see takistus ei tohi olla järgneva parkuuri osa. Sellist praktikat ei tuleks siiski soosida.

ART. 212 PARKUUR

1. Parkuur on rada, mille sadulas olev võistleja peab võistlemisel läbima õiges suunas stardiliini finišiliinini.
2. Stardi- ja finišiliinid peavad olema 6-15 m vastavalt esimesest ja viimasest takistusest. Need kaks liini peavad olema tähistatud lisaks lippudele (art 213) ka tahvlitega, millel on tähed S (= Start) ja F (= Finiš).
3. Takistused peavad olema tähistatud numbritega hüppamise järjekorras, välja arvatud teatud võistlusklassid vastavalt antud TSM sätetele. Süsteemide takistused kannavad ühte numbrit, millele lisatakse vastavad tähed.



4. Takistuste arv, kõrgus ja laius ning minimaalne liikumiskiirus on määratud vastavalt tabelile lisas C.
5. *Force majeure* olukorras võib takistuste maksimaalset kõrgust ja laiust vähendada 10 cm ja kiirust kuni 50 m/min.
6. Esimene takistus võib olla 10 cm madalam kui klassi miinimumkõrgus.
7. Kolmik võib olla kuni 50 cm laiem kui klassis lubatud maksimaalne laius, kuid siiski mitte rohkem kui 220 cm.
8. Ümberhüpete korral tohib takistuste kõrgust tõsta üle klassi maksimummõõtude, kuid need ei tohi siiski ületada kõrgust 170 cm ja laiust 200 cm, kolmik 220 cm, välja arvatud hüppevõimsus (art 262.2) ja kuus takistust (262.3).
9. Parkuuri distantsi mõõdetakse stardiliinilt finišiliinini takistuste keskelt, 2 meetrit pöördepunktidest väljastpoolt, et saaks sujuvalt galopeerida. Distantsi kogupikkus meetrites ei tohi olla suurem on takistuste arv korrutatud 60-ga.
10. Kohtunike kogu peab parkuuri läbi käima kontrollimaks tingimustele vastavust enne võistlejate avamist. Peakohtunik peab enne klassi algust veenduma, et rajameister on distantsi õigesti mõõtnud.

ART. 213 LIPUD

1. Alljärgnevad parkuuri elemendid peavad olema märgistatud valgete (vasakul) ja punaste (paremal) lippudega:
 - 1.1 stardi- ja finišiliinid;

- 1.2 takistuste piirid. Lippe võib kinnitada takistuse külgvärava ükskõik millise osa külge. Lipud võivad seista ka eraldi. Püstitakistusel peab olema üks punane ja üks valge lipp, laiustakistustel ja tõusvatel takistustel peab olema takistuse piiride tähistamiseks vähemalt kaks punast ja kaks valget lippu. Veekraavi tagumise serva lipud tuleb kinnitada elastsete, mittepurunevate postide külge, lipud ei tohi olla teravate nurkade või äärtega.
Lipud peavad olema ka soojendus- või treeningväljakul olevatel takistustel (art 210.1) või eelhüppe takistusel võistlusväljakul (art 211.3). Soojendus- ja treeningväljakul on lubatud kasutada lippude asemel punase või valge ülaosaga poste või külgväravaid.
- 1.3 kohustuslikud pöördepunktid.
2. Stardis, takistustel, kohustuslikes pöördepunktides ja finišis peab võistleja sõitma lippude vahelt läbi (punane lipp võistlejast paremal ja valge vasakul).
3. Kui võistleja möödub lippudest valesti, siis peab ta oma sõidu jätkamiseks tagasi pöörduma ja läbima lipud õigesti. Kui ta seda viga ei paranda, siis toob see kaasa elimineerimise (art 220.1.2).
4. Võistlusväljakul lipu mahaajamine ei too kaasa karistust. Kui allumatuse, vastuhaku või ettenägematute asjaolude tulemusena aetakse maha kas takistuse piire tähistav lipp, kohustusliku pöördepunkti lipp või finišiliini lipp (lippude vahelt läbi sõitmata), siis seda lippu ei panda koheselt tagasi. Võistleja peab sõitu jätkama ja takistust või kohustuslikku pöördepunkti käsitletakse nii, nagu oleks see lipp ikka omal kohal. Lipp tuleb tagasi panna enne, kui järgmisele võistlejale antakse luba startida.
5. Kui allumatuse või ettenägematute asjaolude korral aetakse maha lipp, mis tähistab veetakistuse või loodusliku takistuse piire või kui lipu maha ajamise tulemusena muutub takistuse tüüp, siis peab kohtunike kogu võistleja peatama. Võistleja aeg pannakse lipu tagasipaneku ajaks seisma ja lisatakse ajakorrekatuur 6 (kuus) sekundit vastavalt art 232 kirjeldatud protseduurile.
6. Võistlusklassides, kus stardi- ja finišiliine võib läbida mõlemas suunas, peavad need liinid olema tähistatud 4 lipuga - valge ja punane lipp mõlemal pool.

ART. 214 PARKUURI PLAAN

1. Rajameister peab kohtunike kogule esitama parkuuri plaani, kus on täpselt ära näidatud kõik parkuuri üksikasjad ning selle koopia tuleb avaldada hiljemalt 30 minutit enne iga võistlusklassi algust võistlusväljaku sissepääsule nii lähedal kui võimalik. Normiaeg peab olema plaanile märgitud kõige hiljem 5 min enne vastava võistlusklassi algust.
2. Parkuuri plaanil peab olema:
 - 2.1 stardi- ja finišiliinide asukohad. Kui ei ole teisiti sätestatud, siis võib neid parkuuri ajal mitu korda läbida ilma kaasneva karistusega;
 - 2.2 takistuste asukoht, number ja tüüp (püstitakistus 1 joon, okser 2 joont, 3 joont = kolmik, veekraav riskülik jne);
 - 2.3 parkuuri läbimise tee, mis on rajameistri poolt mõõdetud ja tähistatud katkendliku joonega. Takistused on tähistatud hüppe suunda näitavate nooltega ning hüpete järjekorda näitavate numbrite ja tähtedega. Teatud osa teest või pöördepunktidest võib teha kohustuslikuks, märkides need katkematu joone ja nooltega;
 - 2.4 parkuuri hindamise artikkel;
 - 2.5 liikumiskiirus, normiaeg ja/või ajalimiit;
 - 2.6 võimalike ümberhüpete takistused, distantsi pikkus ja normiaeg;
 - 2.7 suletuks või osaliselt suletuks märgitud süsteemid;
 - 2.8 kõik konkreetset parkuuri puudutavad muudatused, mis on tehtud kohtunike kogu poolt.

ART. 215 MUUDATUSED PARKUURIS

1. Kui peale parkuuri plaani avaldamist on vaja takistusi või muid joonisel näidatud korraldusi mõjuvatel põhjustel muuta, tuleb sellest teavitada korraldajaid, võistkondade esindajaid ja võistlejaid.
2. Võistlusklassi toimumise ajal ei tohi teha parkuuris muudatusi. Kui parkuur on alanud, võib kohtunike kogu pärast rajameistriga nõupidamist erandkorras muuta normiaega kui on ilmne, et distantsi mõõtmisel on tehtud oluline viga. Otsus tuleb teha hiljemalt peale kolme esimest allumatuse või muude vahejuhtumiteta lõpetanud võistluspaari, juhul kui nad on tulnud finišisse normiajast oluliselt erineva ajaga.
3. Kui väljaku pinnas on muutunud halvaks, võib kohtunike kogu muuta liikumiskiirust enne vastava klassi esimest starti.
4. Kui klass või sõit tuleb katkestada *force majeure* tõttu (halb ilm, halvad valgusolud vms), tuleb võistlusi jätkata võimalikult samalaadsetes oludes kui enne katkestamist.
5. Hoolimata art 215.2 sätestatust, võib takistust võistlusklassi ajal või voorude vahel ümber paigutada, kui kohtunike kogu peab seda hädavajalikuks. Takistused, mida ei saa ümber paigutada (veekraav, kraav või statsionaarsed takistused), tuleb parkuurist välja jätta. Kui takistus võetakse parkuurist välja sõidu (vooru) ajal, siis kõigi varem

startinud ja antud takistustel karistuse saanud võistlejate tulemusi korrigeeritakse. Karistuspunktid ja ajakorrektuurid sellel takistusel tühistatakse. Kõik väljalangemised ja ületatud normiaja eest saadud karistused jäävad siiski kehtima.

6. Kui vaja, määratakse eelmainitud art 215.5 sätestatud juhtudel ka uus normi- ja piirae.

ART. 216 KELL

1. Kell on võistlejatega suhtlemise vahend, mida kasutab ja mille kasutamise eest vastutab üks kohtunike kogu liikmetest. Kella andmise võib asendada kuuldavate suuliste teadaannete/korraldustega. Kella kasutatakse:
 - 1.1 lubamaks võistlejaid võistlusväljakule parkuuriga tutvumiseks (Art 259.1) ja märguandeks, et parkuuriga tutvumise aeg on lõppenud;
 - 1.2 stardisignaali andmiseks. Kui kasutusel on elektrooniline ajavõtt, siis koos stardisignaali aktiveeritakse ka 45 sekundi tagasilugemine ajavõtutabloom.45 sekundit on võistleja ettevalmistusaeg, mille jooksul ta peab startima. Peakohtuniku otsusega võib antud ettevalmistusaega lühendada, nt ajakavast tingituna, 30 sekundini. Kohtunike kogul on õigus ettevalmistusaeg peatada ettenägematute asjaolude ilmnemisel. Intsidendide (nt allumatused, aga mitte ainult) eest, mis juhtuvad stardisignaali ja võistluspaari stardiliini õiges suunas läbimise vahele, karistust ei arvestata (art 235.3). Võistluspaari võistlusväljakule sisenemise ja tema stardi vahel toimunud võistleja ja/või hobuse kukkumine toob kaasa antud võistlusklassis stardi tühistamise (art 224.4) ning kohtunike kogu peab sellest vastavalt märku andma.

Kui kell on antud ja võistleja läbib stardiliini õiges suunas teistkordselt enne esimese takistuse hüppamist, siis loetakse see allumatuseks.

Kohtunike kogul on olukorda arvestades õigus starti mitte aktiveerida või stardiprotseduur katkestada ja anda uus stardisignaal ning ettevalmistusaeg uuesti käivitada.
- 1.3 võistleja peatamiseks ettenägematute asjaolude korral ning hiljem sõidu jätkamise märguandeks (art. 218.4 ja 233);
- 1.4 võistlejale märguandmiseks, et allumatuse tõttu maha aetud takistus on korrastatud (art 233);
- 1.5 korduva või pika helistamisega võistlejale teada andmiseks, et ta on võistlusklassist elimineeritud.
2. Kui võistleja ei allu korraldusele seisma jääda, võib kohtunike kogu võistleja elimineerida (art 241.4.4), välja arvatud juhul, mis on kirjeldatud art 233.2.

5. PEATÜKK – KARISTUSED PARKUURIS

ART. 217 KARISTUSTEST ÜLDISELT

Parkuuris karistatakse järgmiste vigade eest:

1. takistuse mahaajamine (art 218) ja kui tehakse eksimus veekraavil (art 204.6);
2. allumatus (nt tõrge, möödasõit või vastuhakk (art 219);
3. sõidurajalt kõrvalekaldumine (art 220);
4. hobuse ja/või võistleja kukkumine (art 224);
5. lubamatu kõrvaline abi (art 225);
6. normiaja või piiraja ületamine (art 227 ja 228).

ART. 218 MAHAAJAMINE

1. Takistus loetakse maha aetuks, kui hobuse või võistleja vea tõttu terve takistus või selle vertikaalse tasapinna ükskõik milline ülemine osa kukub maha. Mahaajamiseks loetakse ka see kui kukkuv osa jääb kukkumise käigus selle takistuse mõne muu osa najale pidama;
2. Hüppamise käigus takistuse osade või lippude puudutamist või kohalt nihutamist (ükskõik, mis suunas) ei loeta mahaajamiseks. Kahtluse korral peaks kohtunike kogu otsustama võistleja kasuks. Kui takistus ja/või lipp aetakse maha allumatuse tõttu, siis karistatakse ainult tõrke eest. Kui allumatuse tõttu aetakse maha takistus või selle osa (välja arvatud lipud), siis tuleb anda kell ja aeg peatada, kuni takistust korrastatakse. Seda ei arvestata mahaajamisena ja võistlejat karistatakse vaid allumatuse eest ning tema aega korrigeeritakse vastavalt art 232.
3. Mahaajamise eest määratud karistused on kirjas art 236 (Tabel A) ja art 239 (Tabel C).
4. Kui mõni maha aetud takistuse osa segab võistlejat mõne teise takistuse hüppamisel, siis tuleb anda kell ja aeg peatada, kuni see takistuse osa on eest ära võetud ja tee vabastatud.
5. Kui võistleja hüppab puhtalt üle takistuse, mis ei ole korralikult üles pandud, siis teda ei karistata. Aga kui ta sellise takistuse maha ajab, siis karistatakse teda vastavalt selle võistlusklassi reeglitele.

ART. 219 ALLUMATUSED

1. Allumatuseks loetakse ja karistatakse vastavalt (art 236 ja 239):
 - 1.1 tõrge;
 - 1.2 möödasõit;
 - 1.3 vastuhakk;
 - 1.4 enam-vähem korrapärane ring või ringid parkuuri läbimisel ükskõik kus ja mis põhjusel. Tõrkeks loetakse ka ringi ümber viimati hüpatud takistuse, välja arvatud juhul, kui parkuuri plaan näeb ette sellist sõiduteed.
2. Eelpooltoodust sõltumata ei loeta allumatuseks, kui võistleja peale möödasõitu või tõrget (sõltumata sellest, kas takistus vajab korrastamist või ei) tiirutab ringi kuni 45 sekundit, et jõuda takistuse hüppamiseks sobivale positsioonile.

ART. 220 SÕIDURAJALT KÕRVALEKALDUMINE

1. Sõidurajalt kõrvalekaldumiseks loetakse, kui võistleja:
 - 1.1 ei järgi avaldatud parkuuri plaani kohaselt sõidurada;
 - 1.2 ei läbi stardi- või finišiliini lippude vahelt õiges suunas (art 241.3.6 ja 241.3.17);
 - 1.3 jätab vahele kohustusliku pöördepunkti (art 241.3.7);
 - 1.4 ei hüppa takistusi õiges järjekorras või näidatud suunas, välja arvatud teatud võistlusklassides (art 241.3.10 ja 241.3.11);
 - 1.5 hüppab või proovib hüpata takistust, mis ei ole parkuuri osa või jätab takistuse vahele. Takistused, mis parkuuri ei kuulu, peaksid olema ristiga suletud. Kui väljakut teenindav personal ei ole seda teinud, siis sellest hoolimata karistatakse võistlejat parkuuri mittekuuluva takistuse hüppamise eest elimineerimisega.
2. Korrigeerimata kõrvalekaldumine sõidurajalt toob kaasa võistluspaari elimineerimise (art 241.3.6, 241.3.7 ja 241.3.17).

ART. 221 TÕRGE

1. Kui hobune peatub takistuse ees, mida ta peab hüppama, siis loetakse see tõrkeks, olenemata sellest, kas hobune ajab seejuures ka takistuse maha või nihutab paigast.
2. Peatumist kohustusliku pöördepunkti või takistuse ees ilma tagasi astumata ja takistust maha ajamata, ning kui takistust koheselt koha pealt hüpatakse, siis seda peatumist ei karistata.
3. Kui peatus venib pikemaks või kui hobune astub tagasi - kas vabatahtlikult või mitte - kasvõi ühe sammu, siis loetakse see tõrkeks.
4. Kui hobune libiseb läbi takistuse, siis peab kella eest vastutav kohtunik viivitamatult otsustama, kas lugeda see tõrkeks või mahaajamiseks. Kui see loetakse tõrkeks, siis tuleb koheselt anda kell, aeg peatada ning võistleja peab olema valmis uueks katseks niipea, kui takistus on korrastatud (art 232 ja 233).
 - 4.1 Kui kohtunik otsustab, et tegu polnud tõrkega, siis kella ei anta ja võistleja jätkab sõitu ning teda karistatakse takistuse mahaajamise eest.
 - 4.2 Kui kell on antud ja võistleja hüppab inertsist süsteemi järgmise takistusi, siis see ei too kaasa elimineerimist ega muud karistust isegi juhul, kui ta selle süsteemi mõne järgmise osa maha ajab.

ART. 222 MÖÖDASÕIT

1. Kui hobune väljub võistleja kontrolli alt ja väldib takistust, mida ta peab hüppama, või väldib kohustuslikku pöördepunkti, millest ta peab mööduma, siis on see möödasõit.
2. Kui hobune hüppab takistust kahe punase või kahe valge lipu vahelt, siis ei ole takistust korrektselt hüpatud ning võistlejat karistatakse möödasõidu eest ja ta peab takistust uuesti korrektselt hüppama.
3. Möödasõiduks loetakse ja karistatakse vastavalt olukorras, kus hobune või ükskõik milline tema kehaosa möödub järgmisena hüpatava takistuse või süsteemi osa pikendatud liinist, finišiliini pikendatud liinist või kohustuslikust pöördepunktist.

ART. 223 VASTUHAKK

1. Vastuhakuks loetakse olukorda, kus hobune keeldub edasi minemast, peatub ükskõik mis põhjusel, teeb ühe või mitu poolpöoret, ajab end tagajalgadele püsti või astub tagasi ükskõik mis põhjusel.
2. Samuti loetakse vastuhakuks, kui võistleja peatab hobuse ükskõik mis põhjusel ja hetkel, välja arvatud juhul, kui takistus on korrektselt üles panemata või kui võistleja juhib kohtunike kogu tähelepanu ettenägematutele asjaoludele (art 233.3.2). Vastuhaku eest karistatakse nagu tõrke eest, välja arvatud juhul, mis on kirjas art 241.3.4.

ART. 224 KUKKUMINE

1. Võistlusväljakul loetakse võistleja kukkunuks, kui ta vabatahtlikult või tahtmatult lahutatakse oma hobusest, sellisel moel, et ta puudutab maad, või peab kasutama mingit tuge või kõrvalist abi sadulasse tagasi pääsemiseks. Kui jääb ebaselgeks, kas võistleja on kukkumise vältimiseks kasutanud mingit tuge või kõrvalist abi, siis tuleb küsimus lahendada võistleja kasuks.
Väljaspool võistlusväljakut loetakse võistleja kukkunuks ainult sel juhul, kui ta tahtmatult lahutatakse oma hobusest.
2. Hobune loetakse kukkunuks, kui tema õlg ja tagumine kints on puudutanud maad või takistust ja maad.
3. Iga võistlusterritooriumil toimunud võistleja ja/või hobuse kukkumisele peab järgnema võistleja ja/või hobuse kontroll vastavalt võistluse meedikuga ja/või veterinaari poolt. Võistlejad ise vastutavad selle eest, et selline kontroll leiaks aset ning võistlusel jätkamine on lubatud pärast nimetatud kontrolli (meedik ja/või veterinaar on teavitanud kohtunike kogu kontrolli tulemusest).
4. Kui võistleja ja/või hobune kukuvad võistlusväljakul enne oma starti (art 226.2), siis käimasolevas võistlusklassis neid starti enam ei lubata ning nende start loetakse tühistatuks.
5. Kui võistleja ja/või hobune kukuvad võistlusväljakul oma parkuuri ajal (art 226.2), toob see kaasa elimineerimise.
6. Kui võistleja ja/või hobune kukuvad võistlusväljakul pärast oma finišit (art 226.2), jääb antud tulemus kehtima.
7. Kui võistleja ja/või hobune kukuvad soojendusväljakul enne võistlusväljakule sisenemist, võib kohtunike kogu võistluspaarile määrata hilisema stardikoha. Kui soojendusväljakul kukkumine toimub enne ümberhüppeid, võib kohtunike kogu võistluspaari ümberhüpete stardi mõistliku aja võrra edasi lükata või nad ümberhüpetelt elimineerida.
8. Kui pärast konsulteerimist võistluse meedikuga ja/või veterinaariga on kohtunike kogul põhjust arvata, et kukkumises osalenud võistleja ja/või hobune ei ole potentsiaalse vigastuse, kahjustuse või tervisliku seisundi tõttu võimeline võistlemist jätkama, on kohtunike kogul õigus võistlejat ja/või hobust enam starti mitte lubada, kas käimasoleva võistlusklassi ja/või kogu võistluse raames.

ART. 225 KEELATUD KÕRVALINE ABI

1. Igasugust füüsilist vahelesegamist kolmanda isiku poolt ajavahemikus, mis jääb võistleja stardi ja finišeerimise vahele - olenemata sellest, kas seda vahelesegamist on temalt palutud või ei - kui selle vahelesegamise eesmärgiks on võistleja või tema hobuse abistamine, loetakse keelatud kõrvaliseks abiks.
2. Teatud erandjuhtudel võib kohtunike kogu lubada võistlejal tulla võistlusväljakule jala või teise isiku abiga, ilma, et seda loetaks keelatud kõrvaliseks abiks.
3. Igasugune parkuuri ajal (art 226.2) osutatud abi sadulas olevale võistlejale tema sadulduse või valjustuse korrastamiseks ja võistlejale ratsapiitsa ulatamine parkuuri ajal toob kaasa võistlusklassist elimineerimise. Peakatte ja/või prillide andmine sadulas olevale võistlejale parkuuri ajal ei ole keelatud kõrvaline abi (art 241.3.20).
4. Kõrvaklapid ja muud elektroonilise sidepidamise vahendid on ERL takistussõidu võistlusklassides võistlusväljakul rangelt keelatud ja nende kasutamist karistatakse elimineerimisega. Mujal ja muul ajal võivad võistlejad, nende tallimehed ja kõik muud inimesed kanda sadulas olles ainult ühte kõrvaklappi ühes kõrvas (art 258.1.5).

6. PEATÜKK – AEG JA KIIRUS

ART. 226 PARKUURI AEG

1. Parkuuri ajaks on aeg, mis kulub sadulas oleval võistlejal parkuuri läbimiseks, millele lisandub võimalik ajakorrekatuur (art 232). Antud aega mõõdetakse sekundites ja sajandiksekundites.
2. Parkuuri aja arvestamine algab peale stardisignaali, mil võistleja ületab stardiliini õiges suunas või 45-sekundilise aja tagasilugemine lõpeb (art 216.1.2), olenevalt kumb esimesena toimub ning lõpeb hetkel, mil võistleja ületab finišiliini õiges suunas peale viimase takistuse hüppamist.
3. 45-sekundilise aja tagasilugemine peab olema võistlejale tabloolt selgelt nähtav.

ART. 227 NORMIAEG JA MIINIMUMAEG

1. Igas võistlusklassis määratakse parkuuri läbimiseks normiaeg, mille jooksul võistleja peab parkuuri läbima.
2. Normiaeg sõltub parkuuri distantsi pikkusest ja kiirusest (art 234) ning arvutatakse vastavalt valemile = (distantsi pikkus/kiirus)*60). Tulemus ümardatakse üles täissekunditeks.

ART. 228 PIIRAEG

1. Piiraeg on võrdne kahekordse normiajaga kõikides võistlusklassides, kus normiaeg on kehtestatud.

ART. 229 AJA MÕÕTMINE

1. Iga võistluse kõigis võistlusklassides tuleb aega mõõta ühesuguse süsteemi või ühte tüüpi ajavõtu seadmega. Aeg peab olema mõõdetud ja kohtunike kogus fikseeritud sajandiksekundi täpsusega.
2. Kui võistlusel kasutatakse elektroonilist ajavõttu, peab aja mõõtmine olema dubleeritud digitaalsete stopperitega.
3. Kui aega mõõdetakse stopperitega, siis võetakse arvesse vaid ühe ajamõõtja aeg, teisi kasutatakse kontrolliks.
4. Kui elektrooniline ajavõtt lakkab töötamast, mõõdetakse sel ajal võistlejate parkuuri ajad stopperitega.
5. Võistleja parkuuri läbimiseks kulutatud aja välja selgitamiseks ei tohi kunagi kasutada videosalvestust.
6. Kui stardi - ja/või finišiliini läbimine võistleja poolt ei ole kohtunike kabiinist selgelt määratletav, tuleb stardi- ja finišiliinidel kasutada lipuga varustatud inimesi (lippurid), kes annavad märku, kui võistleja neid liine läbib.

ART. 230 PEATATUD AEG

1. Kui aeg on peatatud, võib võistleja võistlusväljakul vabalt ringi liikuda, kuni kell annab talle loa jätkata. Aeg pannakse uuesti käima, kui võistleja on jõudnud samasse kohta, kus ta oli aja peatamisel. Erandiks on allumatus koos takistuse mahaajamisega - sel juhul kehtib art 232.
2. Aja käima- ja kinnipaneku eest vastutab kella eest vastutav kohtunik. Ajavõtuseade peab olema selle jaoks sobiv ning ajavõtiga tegelev isik ei ole selle funktsiooni toimimise eest vastutav.
3. Elektrooniline ajavõtuseade peaks mitte ainult registreerima võistleja poolt parkuuri läbimiseks kulunud aega, vaid peaks näitama seda koos võimalike ajakorrektuuridega.

ART. 231 ALLUMATUSED PEATATUD AJA KORRAL

1. Parkuuri aeg peatatakse vaid art 232 ja 233 kirjeldatud juhtudel. Aega ei peatata rajalt kõrvalekalduvuse, möödasõidu või tõrke korral.
2. Peatatud aja jooksul toimunud allumatusi ei karistata, kuid karistatakse teist tõrget peale seda, kui on toimunud tõrge koos takistuse mahaajamisega.
3. Muud tingimused, mis toovad kaasa elimineerimise, kehtivad ka peatatud aja korral.

ART. 232 AJAKORREKTUUR

1. Kui allumatuse tulemusena võistleja ajab maha või nihutab paigalt ükskõik millise takistuse, ajab maha veekraavi või loodusliku takistuse piire tähistava lipu, või kui lipu mahaajamise tõttu muutub takistuse tüüp, siis antakse kell ning aeg peatatakse takistuse korrastamiseni. Kui takistus on korras, antakse võistlejale kellaga märku sõidu jätkamiseks. Võistlejat karistatakse tõrke eest ning tema parkuuri läbimiseks kulutatud ajale lisatakse ajakorrektuur kuus (6) sekundit. Aeg pannakse uuesti käima hetkel, kui hobune tõuseb hüppele sellel takistusel, millel tõrge toimus. Kui allumatus koos takistuse mahaajamisega toimub süsteemi teisel või sellele järgneval takistusel, siis pannakse aeg uuesti käima hetkel, mil hobune tõuseb hüppele süsteemi esimesel takistusel.

ART. 233 PEATAMINE PARKUURI VÄLTEL

1. Kui võistleja ei saa parkuuri jätkata mingil põhjusel või ettenägematutel asjaoludel, siis tuleb võistleja peatamiseks anda kella. Niipea, kui on selge, et võistleja peatub, peatatakse aeg. Kui parkuur on jälle korras, antakse kell ja aeg pannakse käima kui võistleja on täpselt selles kohas, kus ta oli aja peatamise hetkel. Sel juhul karistust ei määrata ning ajakorrekтуuri ei lisata.
2. Kui kell on antud, kuid võistleja ei peatu, siis jätkab ta omal riisikol ja aega ei panda seisma. Kohtunike kogu peab otsustama, kas võistleja tuleks peatumiskorralduse ignoreerimise eest võistlusklassist elimineerida või olenevalt olukorrast lubada tal jätkata. Kui võistlejal lubatakse parkuuri jätkata, siis kõik tulemused, mis ta sai takistustel enne ja pärast peatumise korralduse andmist, lähevad arvesse.
3. Kui võistleja peatub ise, andes kohtunike kogule märku, et takistus, mida ta peab hüppama, ei ole korralikult üles pandud või on muid ettenägematud ja võistlejast mitte sõltuvaid (tema kontrolli all mitte olevaid) asjaolusid, mille tõttu ei saa ta normaalsetes oludes sõitu jätkata, tuleb aeg koheselt peatada.
- 3.1 Juhul kui takistuse mõõdud on korras ja küsimuse all olev takistus on püstitatud korralikult või kui need ettenägematud asjaolud ei ole kohtunike kogu poolt sõitu segavatena arvestatavad, karistatakse võistlejat peatumise eest (art 223.1) ja tema parkuuri ajale liidetakse ajakorrektuur.
- 3.2 Kui takistus või selle osa vajas parandamist või kui ettenägematud asjaolud olid kohtunike kogu poolt segava faktorina arvestatavad, siis võistlejat ei karistata. Katkestuseks kulunud aeg arvestatakse maha ja aeg pannakse seisma selle momendini, kui võistleja jätkab samast kohast, kus ta seisma jäi. Iga võistleja poolt tehtud viivitus tuleb arvesse võtta ja vastav arv sekundeid tema parkuuri läbimise ajast maha arvata.

ART. 234 KIIRUS

1. Võistlusklassidele määratud kiirused on toodud tabelis lisas C.
2. Võimsusele ja osavusele toimuvatel võistlusklassides (art 262) miinimumkiirust ei nõuta.

7. PEATÜKK – HINDAMISVIISID

ART. 235 VEAD

1. Arvesse võetakse kõik vead, mis tehakse stardi- ja finišiliini vahel.
Erand: viimase takistuse maha ajamine loetakse veaks, kui ülemine element kukub oma ühe või mõlema toe pealt maha enne, kui võistleja on väljakult lahkunud või kui järgmisele võistlejale on antud stardisignaali, vastavalt sellele kumb olukord toimub esimesena. Vigade määratlus toimub vastavalt art 217.
2. Allumatusi, mis toimuvad ajal, kui sõit on peatatud (TSM Art. 231.3), ei karistata.
3. Allumatused, mis leiavad aset võistluspaari võistlusväljakule sisenemise ja stardiliini õiges suunas läbimise hetke vahepeal, karistamisele ei kuulu. Kui nimetatud aja jooksul toimub kukkumine, siis võistluspaari selles võistlusklassis startida ei lubata.

ART. 236 TABEL A

1. Vigade eest karistatakse karistuspunktide (kp) või elimineerimisega vastavalt järgnevale:

VIGA	KARISTUS
Esimene allumatus	4 karistuspunkti
Hüppamisel maha aetud takistus	4 karistuspunkti
Üks või mitu jalga veekraavis või kabja/rauajalg veekraavi maandumispoolsel piirderibal	4 karistuspunkti
Võistleja ja/või hobuse kukkumine	Elimineerimine
Teine allumatus või muu rikkumine vastavalt art 241	Elimineerimine
Piiraja ületamine	Elimineerimine
Normiaja ületamine esimeses või teises voorus/faasis või ümberhüpetel, mis ei toimu kiirusele	1 karistuspunkt iga alanud 4 sekundi eest
Normiaja ületamine ümberhüpetel, mis toimuvad kiirusele	1 karistuspunkt iga alanud sekundi eest

2. Karistuspunktid allumatuse eest akumuleeruvad terve parkuuri jooksul, mitte ainult ühe ja sama takistuse ees.
3. Korraldaja võib juhendiga lubada kolme allumatust. Sellisel juhul kehtib eelpool toodud tabel järgmiste erisustega:

VIGA	KARISTUS
Teine allumatus	4 kp
Kolmas allumatus	Elimineerimine

ART. 237 TULEMUSED TABEL A PÕHJAL

1. Võistleja tulemus Tabel A põhjal on parkuuri läbimisel vigade ja ületatud normiaja eest saadud karistuspunktide summa. Sõltuvalt võistlusklassi tingimustest, võib esimese ja/või järgmiste kohtade selgitamiseks arvesse võtta parkuuri aja.

ART. 238 TULEMUSTE MÄÄRAMINE TABEL A PÕHJAL

1. Võistlusklassid puhtusele.
 - 1.1 Võistlejad, kes on kogunud võrdse arvu karistuspunkte, jäävad kohti jagama. Juhendiga võib lisaks määrata tingimuse, et nende vahel, kes võrdsete karistuspunktide arvuga pretendeerivad esikohale, võivad toimuda ühed või kaks ümberhüpped puhtusele.
 - 1.2 Kui esikohapretendentidel on võrdne arv karistuspunkte, siis viiakse nende vahel läbi ühed ümberhüpped puhtusele ja kiirusele. Teised võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt põhiparkuuris saadud karistuspunktidele.
 - 1.3 Kui esikohapretendentidel on võrdne arv karistuspunkte, siis nende vahel viiakse läbi esimesed ümberhüpped puhtusele. Kui peale seda on neil ikka võrdne arv karistuspunkte, siis viiakse nende vahel läbi teised ümberhüpped

puhtusele ja kiirusele. Teised võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt esimestel ümberhüpetel kogutud karistuspunktile ja kui vaja, siis vastavalt põhiparkuuris kogutud karistuspunktile.

2. Võistlusklassid puhtusele ja kiirusele.

2.1 Võistlejad, kellel on võrdne arv karistuspunkte, pannakse paremusjärjestusse vastavalt parkuuri ajale. See kehtib kõikide kohtade puhul. Kui esikohapretendendid on saanud võrdse arvu karistuspunkte ja võrdse aja, siis võib viia läbi ümberhüpped puhtusele ja kiirusele kui juhendis on nii ette nähtud.

2.2 Kui esikohapretendendid on võrdne arv karistuspunkte, siis viiakse nende vahel läbi ühed ümberhüpped puhtusele ja kiirusele, teised võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt saadud karistuspunktile ja parkuuri ajale.

2.3 Sama nagu eelnev 2.2 punkt, aga kui esimestel ümberhüpetel, mis viiakse läbi puhtusele ja kiirusele, saavad esikohapretendendid võrdse arvu karistuspunkte, siis viiakse läbi veel teised ümberhüpped puhtusele ja kiirusele. Teised võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt esimestel ümberhüpetel saadud karistuspunkti arvule ja ajale või vajadusel põhiparkuuris saadud karistuspunkti ja aja järgi.

ART. 239 TABEL C

4.1 Vigade eest karistatakse karistussekundite (ks) või elimineerimisega vastavalt järgnevale:

VIGA	KARISTUS
Hüppamisel maha aetud takistus, üks või mitu jalga veekraavis või kabja- või rauajalg veekraavi maandumispoolsel piirderibal	<ul style="list-style-type: none">• 4 karistussekundit (3 ks kahefaasiliste II faasis, simultaanides ja Tabel C järgi peetud ümberhüpetel) välivõistlustel.• 3 karistussekundit sisevõistlustel
Esimene allumatus	Ei karistata
Esimene allumatus koos takistuse mahaajamise või paigalt nihutamisega	Ajakorrektuur 6 sekundit
Teine allumatus või muu rikkumine vastavalt art 241	Elimineerimine
Võistleja ja/või hobuse kukkumine	Elimineerimine
Piiraja ületamine	Elimineerimine

4.1 Tabel C järgi ei ole normiaega, rakendatakse ainult piiraga:

- 3 minutit, kui distantsi pikkus on 600 m või rohkem;
- 2 min, kui distantsi pikkus on alla 600 m.

4.1 Võistleja tulemuseks on sekundites väljendatud parkuuri aja ja vigade eest saadud karistussekundite summa.

4.1 Kui esikohapretendendid on võrdne tulemus, siis jäävad nad kohti jagama, välja arvatud juhul, kui juhendiga on ette nähtud ümberhüpped.

8. PEATÜKK – HOIATUSED, ELIMINEERIMINE JA DISKVALIFITSEERIMINE

ART. 240 HOIATUSED – SUULINE HOIATUS, HOIATUSKAART

1. Lisaks muudele sanktsioonidele, mis on kooskõlas käesoleva määrustiku ja ÜM reeglitega, võib peakohtunik ja peakorrapidaja teha suulise hoiatuse või anda välja hoiatuskaardi võistlejale, kes:

1.1 on elimineeritud ja ei lahku koheselt võistlusväljakult;

1.2 on parkuuri lõpetanud ja ei lahku koheselt võistlusväljakult;

1.3 on elimineeritud või katkestanud, kuid püüab enne võistlusväljakult lahkumist hüpata takistust rohkem kui ühe korra või hüppab seda vales suunas;

1.4 on elimineeritud, sest hüppas ühte või mitut takistust peale finišiliini läbimist, või ilma kohtunike kogu loata (art 211.8);

1.5 kasutab treening- ja soojendusväljakutel muid takistusi peale nende, mis on korraldaja poolt ette nähtud (art 242.2.6 ja 210.4);

1.6 kes hüppab või proovib hüpata korraldaja poolt ette nähtud eelhüppe takistust võistlusväljakul rohkem kordi kui ette nähtud (art 211.4, 242.2.3 ja 262.1.9);

1.7 kes ei tervita võistlusväljakule tulles kohtunike kogu (art 259.2);

1.8 kes eirab korduvalt hobusel identifitseerimisnumbri kandmise kohtustust (art 258.3);

1.9 kes ei järgi art 258 sätestatud varustuse reegleid;

1.10 kes ei järgi korraldaja ettekirjutusi;

1.11 kes puudutab takistust eesmärgiga seda muuta;

- 1.12 ei järgi võistluse ametnike korraldusi või käitub ebakorrektelt nende või ükskõik, millise võistlusega seotud osapoole suhtes (teine võistleja, ERL töötaja või esindaja, ajakirjanik, publik jne);
- 1.13 jätkab rikkumisi peale hoiatust.

ART. 241 ELIMINEERIMINE

1. Juhul kui reeglites ja võistlustingimustes pole sätestatud teisiti, tähendab elimineerimine võistleja koos nimetatud hobusega võistlusklassist kõrvaldamist ja nad ei saa jätkata käimasolevas võistlusklassis. Elimineerimine võib olla ka tagasiulatuv.
2. Võistlejal on õigus peale elimineerimist või katkestamist hüpata ühte üksikut takistust, mis on käimasoleva parkuuri osa. See punkt ei kehti, kui võistleja elimineeritakse kukkumise tõttu.
3. Järgnevad punktid sätestavad põhjused, mille korral kohtunike kogu peab võistleja elimineerima:
 - 3.1 enne parkuuri algust hüpatakse või proovitakse hüpata takistust võistlusväljakul välja arvatud kohtunike kogu poolt kinnitatud eelhüppe takistus (art. 202.3);
 - 3.2 alustatakse enne stardisignaali ja hüpatakse parkuuri esimest takistust (art 216.1.2);
 - 3.3 esimese takistuse hüppamiseks kulub rohkem kui 45 sekundit peale seda, kui parkuuri aeg on käima läinud, välja arvatud juhtudel, kui viivitus on tingitud võistlejast sõltumatutest asjaoludest (art. 216.1.2);
 - 3.4 hobune hakkab parkuuri ajal vastu 45 sekundit järjest (art 223.2);
 - 3.5 läheb rohkem kui 45 sekundit, et hüpata järgmist takistust või hüpata viimast takistust ja ületada finišiliini;
 - 3.6 stardiliini ei läbita lippude vahelt õigelt poolt enne esimese takistuse hüppamist (art 220.1.2);
 - 3.7 kohustuslik pöördpunkt jäetakse vahele või ei järgita täpselt parkuuri plaanil pideva joonega tähistatud teed;
 - 3.8 parkuuri ajal hüpatakse või proovitakse hüpata takistust, mis ei ole parkuuri osa (art 220.1.5);
 - 3.9 parkuuris jäetakse mõni takistus hüppamata (art 220.1.5), takistus jäetakse hüppamata peale tõrget või möödasõitu, seda takistust, kus viga tehti, ei õnnestu uuesti hüpata;
 - 3.10 takistusi hüpatakse vales järjekorras (art 220.1.4);
 - 3.11 takistust hüpatakse valelt poolt (art 220.1.4);
 - 3.12 ületatakse piiraega (art 236 ja 239);
 - 3.13 peale tõrget hüpatakse või proovitakse hüpata maha aetud takistust enne, kui see on korrastatud;
 - 3.14 peale peatamist hüpatakse või proovitakse hüpata takistust kella ära ootamata (art 203.1.3);
 - 3.15 peale tõrget või möödasõitu ei hüpata uuesti süsteemi kõiki takistusi (art 206.5) välja arvatud juhul, kui tegemist on süsteemi suletud osaga (art 208);
 - 3.16 süsteemi kõiki takistusi ei hüpata eraldi ja määratud järjekorras (art 206.4);
 - 3.17 võistleja ei läbi finišiliini lippude vahelt õiges suunas ja sadulas olles peale viimase takistuse hüppamist (välja arvatud teatud spetsiaalsetel võistlusklassid) ja enne võistlusväljakult lahkumist (art 226.2);
 - 3.18 võistleja ja/või hobune lahkuvad võistlusväljakult ilma kohtunike kogu loata, k.a enne starti;
 - 3.19 ilma võistlejata, lahtipääsenud hobune lahkuvad võistlusväljakult enne parkuuri lõppu, k.a enne starti;
 - 3.20 sadulas olev võistleja võtab parkuuri ajal vastu ükskõik millise eseme, välja arvatud peakatte ja/või prillid;
 - 3.21 eksitakse varustust (art. 258.2) puudutavate nõuete vastu;
 - 3.22 võistleja või hobusega juhtub õnnetus, mis ei võimalda tal/neil võistlusklassi lõpuni sõita (art 260);
 - 3.23 suletud süsteemist ei lahkuta õiges suunas või suletud süsteemi liigutatakse kohalt;
 - 3.24 toimub teine allumatus parkuuri vältel (art 236 ja 239);
 - 3.25 võistleja ja/või hobune kukub parkuuri vältel (art 224, 236, 239);
 - 3.26 kohtunike kogu leiab, et mingil põhjusel pole võistleja või hobune võimeline võistlusklassi jätkama;
 - 3.27 võistleja hüppab või püüab hüpata võistlusväljakul asuvat takistust pärast parkuuri lõpetamist (art 211.8 sätestab meedia jaoks takistuste hüppamise korra);
 - 3.28 võistleja hüppab või püüab hüpata takistust, kui kiivri kinnitusrihm ei ole korralikult kinnitatud või on lahti, välja arvatud juhtudel, mil võistleja jaoks ei ole turvaline rihma kinnitamiseks viivitamatult peatuda (art 258.1.5);
 - 3.29 võistleja kasutab kõrvaklappe või muid elektroonilise sidepidamise vahendeid võistlusklassi ajal (art 225.4);
 - 3.30 hobuse küljel on veri;
 - 3.31 hobuse suust tuleb verd (väiksemate suus oleva verega seotud juhtumite puhul, nt hobune on keelde või huulde hammustanud, võivad ametnikud lasta suud loputada või pühkida ning lubada võistlejal jätkata. Igasugune edasine veritsus suus viib elimineerimiseni).
4. Võistluse peakohtunik või tema poolt volitatud kohtunike kogu liige võib võistluspaari käimasolevast võistlusklassist kõrvaldada, kui ta leiab, et võistluspaari jätkamine oleks vastuolus hobuse heaolu põhimõtetega. Vastav otsus on lõplik ning ei saa edasi kaevata ega protestida.

5. Elimineerimine on kohtunike kogu otsustada järgmistel juhtudel:
 - 5.1 võistleja ei sisene võistlusväljakule, kui kutsutakse teda nime ja/või numbri järgi;
 - 5.2 võistleja ei sisene võistlusväljakule, välja arvatud art 225.2 juhul, või ei lahu sealt sadulas olles, välja arvatud kukkumise korral (art 224.4, 224.5 ja 224.6);
 - 5.3 võistlejale osutatakse kõrvalist füüsilist abi, välja arvatud art 241.3.20 juhul;
 - 5.4 võistleja ei peatu, kui talle selleks parkuuri ajal kellaga märku antakse (art 217.2 ja 233.2).

ART. 242 DISKVALIFITSEERIMINE

1. Diskvalifitseerimine tähendab, et võistlejal, hobus(t)el ja/või võistluspaaril ei ole lubatud osa võtta toimuvast võistlusklassist või tervest võistlusest. Diskvalifitseerimine võib olla ka tagasiulatuv.
2. Kohtunike kogu võib diskvalifitseerimist rakendada järgmistel juhtudel:
 - 2.1 võistleja tuleb võistlusväljakule jala kui võistlusklass on alanud;
 - 2.2 hobuseid treenitakse võistlusväljakul ja hüpatakse või proovitakse hüpata seal takistusi ilma kohtunike kogu loata (art 211.2, 211.7 ja 211.8);
 - 2.3 hüpatakse või proovitakse hüpata eelhüppe takistust võistlusväljakul rohkem kordi kui ette nähtud (art 211.4, 240.1.6 ja 262.1.9);
 - 2.4 hüpatakse või proovitakse hüpata ükskõik millist võistlusväljakul olevat takistust või takistust, mis kuulub järgmise võistlusklassi parkuuri (art 211.7);
 - 2.5 loobutakse ümberhüpetest ilma kohtunike kogu loata või kohtunike kogu teavitamata;
 - 2.6 võistluse ajal treenitakse hobuseid takistustel, mis ei ole korraldaja poolt selleks ette nähtud (art 240.1.5 ja 210.4);
 - 2.7 treening- ja soojendusväljakutel hüpatakse takistusi valelt poolt või võistlusväljakule paigutatud eelhüppe takistust hüpatakse valelt poolt (art 210.4 ja 211.4);
 - 2.8 kõikidel juhtudel, kui ametnikule on teatatud hobuse halvast kohtlemisest (ÜM p 1);
3. Diskvalifitseerimine on kohustuslik järgmistel juhtudel:
 - 3.1 kui on näha märgid, mis viitavad kannuste või steki liigsele kasutamisele hobuse ükskõik millisel kehaosal. Võib määrata ka lisakaristusi (art 243);
 - 3.2 ükskõik kus võistluse territooriumil selleks mitte ette nähtud takistuse hüppamine.

ART. 243 HOBUSE HALB KOHTLEMINE

1. Kõik hobuste julma, ebainimliku või halva kohtlemise vormid (see ei hõlma ainult kõrvalekalte löömise ja peksmist, vaid ka muid vorme, vt lisaks ÜM p 1) on kõikjal rangelt keelatud (art 243.2).

Igasuguseid tegusid või üksteisele järgnevaid tegevusi, mida kohtunike kogu arvates võiks defineerida kui hobuse halba kohtlemist, karistatakse vastavalt ÜM-le kas ühe või mitmega alljärgnevatest karistustest:

 - a) suuline hoiatus;
 - b) hoiatuskaart (ÜM p 105-108);
 - c) elimineerimine;
 - d) diskvalifitseerimine;
2. Hobuse halvaks kohtlemiseks peetakse järgmist:
 - 2.1 Löömine.

Termini "löömine" all mõeldakse kõiki kunstlikke tehnikaid, mida kasutatakse selleks, et sundida hobust hüppama kõrgemale ja hoolikamalt. Pole mõtet üles lugeda kõiki löömise meetodeid, kuid üldjoontes hõlmab see võistleja ja/või tema vastutusel olevate abiliste tegevust, kui nad löövad hobuse jalgu millegagi (pole oluline, kes ja millega) või sihilikult põhjustavad, et hobune lööks end ise millegi vastu: kas pannakse takistused üles liiga kõrged/laiad, asetatakse maalatid valesti, seatakse kavaletid või süsteemi takistused valede vahedega või võistleja tõmbab/lükkab hobuse ettekatsetult takistuse sisse või muul moel muudetakse hobusele raskeks/võimatuks hüpata takistust ilma seda puudutamata.

Kui kohtunike kogu jurisdiktsiooni ajal toimub hobuse löömine või muu halb kohtlemine, siis sellega seotud võistleja ja hobune diskvalifitseeritakse kõigist võistlusklassidest vähemalt kahekümne neljaks (24) tunniks. Lisaks võib kohtunike kogu võtta tarvitusele muid lisameetmeid, mida ta peab konkreetsel juhul vajalikuks, kaasa arvatud võistleja ja/või hobuse diskvalifitseerimine kogu võistlusest.
 - 2.2 Steki liigne kasutamine.
 - Võistleja ei tohi kunagi kasutada stekki oma emotsioonide maandamiseks.
 - Steki kasutamine hobuse pea piirkonnas on alati steki liigne kasutamine.

- Hobust ei tohi kunagi stekiga lüüa järjest rohkem kui kolm korda. Kui hobuse nahk on katki (vigastatud), on see juhtum alati steki liigne kasutamine.
- Stekki ei tohi kasutada pärast elimineerimist.

Võistleja, kes kasutab stekki liigselt või valesti, diskvalifitseeritakse koheselt kohtunike kogu poolt ning talle võidakse lisaks määrata hoiatus.

2.3 Muud hobuse halva kohtlemise viisid.

Hobuse halb kohtlemine ükskõik millisel muul viisil (näiteks, aga mitte ainult, jalgade tundlikumaks või tundetumaks muutmine, keelatud treeningmeetodite kasutamine, kannuste liigne kasutamine ja muud tegevused, mida on kirjeldatud ÜM-s, FEI veterinaarmäärustikus või teistes FEI reeglites ja eeskirjades) on samuti keelatud ja karistatakse nimetatud sätete järgi.

ART. 244 KAITSMETE JA PINDEDE KONTROLL

1. Peakohtuniku otsusega võib võistlusel läbi viia kaitsmete ja pindede kontrolli korrapidajate poolt. Protseduuri kirjeldus on toodud FEI veterinaarmäärustikus ja FEI takistussõidu korrapidajate manuaalis (*FEI Jumping Stewards Manual*).

9. PEATÜKK – ÜMBERHÜPPED

ART. 245 ÜMBERHÜPETEST ÜLDISELT

1. Ümberhüpetest võivad osa võtta vaid võistlejad, kes peale võistlusklassi põhiparkuuri või mitut eelnevat vooru pretendeerivad võrdselt esikohale. Ümberhüpetel peab võistleja startima sama hobusega kui põhisõidus.
2. Üldiselt tuleb ümberhüpped läbi viia sama tabeli ja reeglite järgi kui võistlusklassi põhiparkuur või eelnev(ad) voor(ud) ning võttes arvesse selle võistlusklassi kohta kehtivaid ümberhüpete reegleid. Tabel A järgi peetavatel võistlusklassides on lubatud viia ümberhüppeid läbi Tabel C järgi, eeldusel, et see on eelnevalt juhendis kirjas. Ümberhüpped tuleb läbi viia koheselt peale võistlusklassi põhisõidu lõppemist.
3. Korraldaja võib juhendis määrata, et põhiparkuuri vigadeta läbinud võistlejad peavad sooritama ümberhüpped vahetult pärast põhiparkuuri lõpetamist. Sellisel juhul antakse võistlejale uuesti kellaga märku ning ta peab ümberhüppeid alustama 45 sekundi jooksul (art 216.1.2). Võistlejad, kes pääsesid ümberhüpetele, ei tohi põhiparkuuri ja ümberhüpete vahel võistlusväljakult lahkuda. Selline meetod ümberhüpete läbiviimiseks on lubatud vaid siis, kui võistlusklass viiakse läbi Tabel A järgi vastavalt art 238.1.2 või 238.2.2. Kui põhiparkuuris ei ole puhtaid sõite, siis määratakse tulemused vastavalt art 238.1.1 või 238.2.1.
4. Kui käesolevas määrustikus ei ole teisiti kirjas (nt hüppevõimsus ja kuus takistust), siis üheski võistlusklassis ei tohi olla rohkem kui kahed ümberhüpped.
5. Stardijärjekord ümberhüpetel peab jääma samaks kui põhiparkuuris, välja arvatud kui juhendis või käesolevas määrustikus on määratud teisiti.
6. Kui esikohapretendendid on saanud võrdse tulemuse, siis viiakse ümberhüpped läbi vastavalt juhendis märgitud tingimustele. Kui juhendis puudub märke ümberhüpete kohta, siis toimub võistlusklass ilma ümberhüpeteta.

ART. 246 ÜMBERHÜPETE TAKISTUSED

1. Ümberhüpped viiakse läbi lühendatud marsruudil, kus takistuste kõrgus ja/või laius võivad olla suurendatud (osaliselt või täielikult), kui ei ületata art 201.5 toodud piire ning esikohapretendendid ei ole põhiparkuuri hüpetel saanud karistuspunkte.
2. Kui põhiparkuuris, esimeses või teises voorus on süsteem(id), siis peab ümberhüpetel olema vähemalt üks süsteem.
3. Takistuste arvu võib ümberhüpetel vähendada minimaalselt kuueni (süsteem loetakse üheks takistuseks).
4. Takistuste kuju, tüüpi ega värve ei tohi muuta, kuid on lubatud välja jätta üks või mitu süsteemi takistustest, välja arvatud kolmese või neljase süsteemi keskmised takistused.
5. Takistuste järjekorda ümberhüpetel võib põhiparkuuriga võrreldes muuta.
6. Ümberhüpetel ei tohi kunagi muuta süsteemi takistuste vahelist kaugust.
7. Ümberhüpete takistuste hulka võib lisada maksimaalselt kaks uut üksikut takistust. Mõlemad takistused peavad parkuuri vaatamise ajal väljakul olema või need peab ehitama antud võistlusklassis juba kasutusel olevatest takistustest. Kui eelmise vooru takistused on ümberhüpete jaoks ehitatud teisiti või uuest materjalist, ei loeta neid ümberhüpete lisataktistusteks, kui kohtunike kogu on materjali muutmise heaks kiitnud ja võistlejaid on parkuuri plaanil teavitatud. Need kaks takistused võivad olla kas kaks laiustakistust, kaks püsttakistust või üks laius- ja üks püsttakistus. Püsttakistusel peab nii parkuuri plaanil kui ka takistustel endal olema selge tähistus, kas neid võib hüpata vaid ühelt poolt või mõlemalt poolt. Kui ümberhüpetel on takistus, mida hüpati põhiparkuuris vastupidises suunas, siis loetakse

see üheks kahest lubatud lisatakistusest. Lattaed esimesest või teisest voorust võidakse muuta ümberhüpetel laiustakistuseks või vastupidi ja see takistus loetakse üheks kahest lisatakistusest.

Kui antud võistlusklassis kasutusel olev kahest lattaist koosnev süsteem tuleb ümberhüpetel ületada vastupidises suunas, siis on need lattaed kaks lisatakistust.

ART. 247 ELIMINEERIMINE, KATKESTAMINE, LOOBUMINE ÜMBERHÜPETEL, TEISES VOORUS VÕI VÕITJATE VOORUS

1. Ümberhüpetel, teises voorus või võitjate voorus katkestanud, elimineeritud või kohtunike kogu loal osalemisest loobunud võistlejad jäävad paremusjärjestuses võrdselt kohti jagama nende järel, kes ümberhüpped, teise vooru või võitjate vooru lõpetasid. Sama kehtib ka võistkondlikes võistlusklassides.
2. Võistlejad, kes loobusid ümberhüpetest, teisest voorust või võitjate voorust ilma kohtunike kogu loata või neid teavitamata, jäävad paremusjärjestuses kohti jagama nende järel, kes ümberhüpetel, teises voorus või võitjate voorus katkestasid, elimineeriti või loobusid oma stardist kohtunike kogu loal. Sama kehtib ka võistkondlikes võistlusklassides.
3. Kui enne otsustavaid ümberhüppeid keelduvad kõik ümberhüpetele kvalifitseerunud võistlejad ümberhüpetest osa võtmast, siis peab kohtunike kogu otsustama, kas seda lubada või mitte. Kui lubatakse, siis peab korraldaja auhinnakarika välja loosima ning vastavate kohtade auhinnarahad jagatakse võistlejate vahel võrdselt. Kui kohtunike kogu otsustab, et sõitu tuleb jätkata ja võistlejad seda ei tee, siis auhinnakarikat välja ei anta ning võistlejad saavad võrdselt madalaima koha, mille eest nad oleksid pidanud ümber hüppama, ja sellele kohale vastava auhinnaraha.

10. PEATÜKK – PAREMUSJÄRJESTUS

ART. 248 INDIVIDUAALNE PAREMUSJÄRJESTUS JA AUTASUSTAMINE

1. Võistlejate individuaalkohad määratakse vastavalt võistlusklassi reeglitele, mis on kirjeldatud käesolevas määrustikus, juhendis või muudatuste korral märgitud parkuuri plaanile.
2. Iga võistleja, kellel pole enam lootust auhinnalisele kohale jõuda, võidakse igal hetkel parkuuri ajal kohtunike kogu otsusel võistlusklassist elimineerida.
3. Võistlejad, kes ei lõpeta võistlusklassi põhiparkuuri või esimest vooru, ei saa pretendeerida mingitele auhindadele välja arvatud teatud spetsiaalsetes võistlusklassides.
4. Kohti jagama jäänud võistlejatele märgitakse tulemustes võrdselt kõrgeim koht, millele nad paremusjärjestuses pretendeerivad, ning neist paremuselt järgmine võistleja saab jagama jäänud võistlejate madalaimale kohale järgneva koha (nt kui esikolmikul on võrdne tulemus, siis märgitakse paremusjärjestus: 1.; 1.; 1.; 4.; 5. jne)
5. Juhul, kui kohtunike kogul jääb võistleja parkuuri aeg fikseerimata, märgitakse talle tulemustes temaga sama karistuspunktide arvuga kiireima võistlejaga sama aeg ning nimetatud võistlejad saavad paremusjärjestuses võrdselt sama koha (ei jää kohta jagama - nt kui mõlemad saavad esikoha, siis paremuselt järgmine saab teise koha jne).
6. Kui ühes võistlusklassis on 100 või enam starti, tuleb klass jagada pooleks ja auhinna fondi suurendada topelt. Jagamine toimub pärast võistlusklassi lõppu, kusjuures paremusjärjestuses paaritud kohad jäävad ühte ning paaris teise arvestusse ning need tähistatakse vastavalt a ja b tähega.
7. Võistlusklassi tulemused peavad sekretariaadis olema tutvumiseks saadaval hiljemalt 10 minutit pärast klassi lõppu.
8. Auhinnaliste kohtadele jõudnud võistlejate nimed tuleb teha teatavaks läbi mikrofoni ning auhinnatseremoonia peab toimuma hiljemalt 20 minutit pärast võistlusklassi lõppu.
9. Korraldaja määrab juhendis auhinnalisele kohale jõudnud võistlejate arvu, kes auhinnatseremooniale kutsutakse. Kui juhendis ei ole seda tehtud, siis on auhinnatseremooniale oodatud kõik auhinnalise koha saanud võistlejad.
10. Auhinnatseremooniale kutsutud võistlejad peavad sellest osa võtma ning tegema seda hobustel, kellega nad auhinnalise koha said. Kohtunike kogu loal võib teha erandeid.
11. Juhul, kui võistleja tuleb autasustamisele ilma hobuseta või jätab tulemata, välja arvatud kohtunike kogu loal, on korraldajal õigus auhinda mitte välja anda.
12. Auhinnatseremooniale ei tohi hobustel olla tekke peale võistlusklassi sponsorite poolt kingitute. Teatud tingimustel võib kohtunike kogu lubada erandeid.

13. PEATÜKK – VÕISTLUSE KORRALDUS

ART. 249 VÕISTLUSE PERSONAL

Iga võistluse personali hulk ja positsioonid sõltuvad iga konkreetse võistluse formaadist. Tärniga märgitud positsioonid on kohustuslikud igal võistlusel.

1. ERL poolt tunnustatud ametnikud, iga kohustuslik ametnik võib võistlustel omada ainult ühte ametniku positsiooni:
 - **Kohtunike kogu *** - võistluse peakohtunik, kes määrab täiendavalt vajalike kohtunike arvu. Võistluse peakohtunik ei tohi olla samal võistlusel võistleja ning käimasoleva klassi kohtunikud ei tohi olla samas klassis võistlejad. Lisainformatsioon lisas E art 1 ning ÜM ptk 4 „Kohtunikud ja kohtunike kogu“.
 - **Peasekretär *** - lisainformatsioon lisas E art 4 ning ÜM p 40.
 - **Rajameister *** - lisainformatsioon lisas E art 2 ning ÜM p 100-101.
 - **Rajameistri assistent** – lisainformatsioon lisas E art 2.
 - **Peakorrapidaja *** - ei tohi olla samal võistlusel võistleja. Lisainformatsioon lisas E art 3 ning ÜM ptk 5 „Korrapidaja“.
 - **Peakorrapidaja assistent** – vajalike korrapidajate arvu määrab peakorrapidaja. Lisainformatsioon lisas E art 3 ning ÜM ptk 5 „Korrapidaja“.
2. Muu personal:
 - **Võistluse direktor ***
 - **Veterinaar *** - lisainformatsioon art 251.
 - **Meedik *** - lisainformatsioon art 251.
 - **Platsimeeskond ***
 - **Sepp-rautaja**
 - **Kassapidaja**
 - **Infosekretär**
 - **Teadustaja**
 - **Pressiesindaja**
 - **Talliülem**
 - **Ajamõõtjad**
 - **Stardi- ja finiši lippurid**
 - **Võistlusväljaku koordinaator (Ringmaster)**
 - **Parkimiskorraldaja**
 - **Turvamehed**

ART. 250 VÕISTLUSE INVENTAR

Iga võistluse inventar ja selle hulk sõltub iga konkreetse võistluse formaadist. Allpool on loetelu olulisematest vahenditest:

1. Väljakud:
 - Võistlusklasside läbiviimiseks piisav hulk takistuste materjali võistlusväljakule
 - Piisav hulk takistuste materjali soojendusväljakule (vähemalt üks lattaed ja üks okser)
 - Remonditarvikud takistuste parandamiseks
 - Punased ja valged lipud takistuste tähistamiseks
 - Võistlusväljakule takistuste numbrid ning stardi- ja finišiliini tähised
 - Lipud stardi ja finiši lippuritele
 - Varjualused ja istumisvõimalused korrapidajatele ja platsimeeskonnale
 - Infostend soojendusväljakule stardijärjekordade ning parkuuri plaanide jaoks
 - Plats hobusega käekõrval jalutamiseks
 - Väljakute silumiseks ning kastmiseks vajalikud vahendid ja tehnika
2. Kohtunike kogu ja sekretariaat:
 - Piisavas koguses toolide ja laudadega töökohti, kohtunikele, sekretariaadile ja kassale soovitavalt eraldi ruumid
 - Elektrooniline ajavõtuseade (tiitlivõistlustel kohustuslik) ning piisav hulk stoppereid
 - Kell (kong)
 - Helitehnika
 - Arvuti(d) koos printimisvõimekusega
 - Internetiühendus
 - Excel või Equipe programm võistluse haldamiseks
 - Kontoritarbed (printeripaber, kirjutusvahendid jne)
 - Infostend sekretariaati stardijärjekordade, tulemuste jms info jaoks
3. Üldiselt:
 - Raadisaatjad
 - Tribüün ja parkla publikule

- Hobuste maha- ja pealelaadimise ala ning hobuseautodele parkla
- Vigastatud hobuse katmiseks katteriie ning transpordiveok transportimiseks
- Personali ja publiku toitlustusvõimekus (catering)
- Elektrivarustus (kohtunike kogu, sekretariaat, toitlustus) ja reservseadmed (generaator) elektrikatkestuste puhuks

ART. 251 MEDITSIIINI- JA VETERINAARTEENISTUS

1. Rahvuslikul võistlusel peab võistluspaigas olema meedik ja/või põhivarustusega kiirabiauto ja/või esmaabi brigaad, kelle käsutuses on esmaabiks sobiv varustus. Võistluse esmaabivalmidust tuleb alati hinnata sündmuse ulatuse ja seadusandluse nõuete järgi.
- 1.1 Esmaabi brigaadi personali puhul on lisaks esmaabikoolitusele vajalikud ka asjakohased tervishoiu- või päästetegevuste koolitused.
2. Rahvuslikul võistlusel peab kohal olema veterinaar ja vigastatud hobuse transpordiks sobiv järelkäru või veotreiler.
- 2.1 Võistlusest tuleb eelnevalt teavitada Põllumajandus- ja Toiduameti kohalikku esindust.
3. Meditsiinipersonal/veterinaar peab võistluse päeval olema kohal hiljemalt esimese soojenduse alguseks ning tohib lahkuda kõige varem 15 min pärast võistluspäeva viimase võistlusklassi autasustamist.
- 3.1 Võistluse meditsiinipersonalil/veterinaaril ei ole soovitatav osaleda samal võistlusel võistlejana.

ART. 252 VÕISTLUSE JUHEND

1. Juhendi koostab korraldaja ning selle koostamisel ja ERLile esitamisel tuleb lähtuda ÜM ptk 3 „Võistluse juhend“ toodust.

ART. 253 STARDIMAKSUD JA AUHINNAD

1. Tiitlivõistlustel on kehtestatud stardimaksudele ERL poolt järgmised maksimummäärad:

Tiitlivõistlus	Poniratsanikud	Lapsed	Juuniorid	Noored	Seniorid	Harrastajad Amatöörid
EMV	20 €	20 €	25 €	25 €	30 €	---
SMV	20 €	20 €	25 €	25 €	30 €	vaba
MV	---	---	---	---	---	vaba

2. Auhinnasaajate arv ja auhinnafondid on reguleeritud ÜMiga (p 67).
3. Võistlusklassis, mis toimub puhtusele ning võrdsete karistuspunktide korral jäävad võistlejad kohti jagama, autasustatakse ainult esikoha saanud võistlejaid ning auhinnafond jaguneb nende vahel võrdset.

ART. 254 HILINENUD REGISTREERIMINE

1. Peale registreerimistähtaaja lõppu saab võistlusele registreeruda ainult siis kui korraldaja annab juhendis sellise võimaluse. Sama puudutab võistlusklasside vahetusi.

ART. 255 STARDIJÄRJEKORD

1. Kui võistlusklassi tingimustes ei ole määratud teisiti, siis stardijärjekord loositakse ning seejuures tuleb arvestada, et:
 - 1.1 kui võistleja osaleb võistlusklassis kahe või enama hobusega, peab tema hobuste vahele jääma vähemalt 5 võistlejat. Kui see pole võimalik, antakse võistlejale järgmise hobusega soojenduseks vähemalt 8 minutit alates eelmise hobusega võistlemise lõpetamisest;
 - 1.2 võistlusklassides, kus ponid (art 257.3) ja hobused osalevad koos ning parkuurid sisaldavad süsteeme, stardivad esimesena ponid, seejärel hobused ning süsteemide vahesid muudetakse vastavalt. Vajadusel võidakse ponisid ja hobuseid asetada stardijärjekorda ka teisiti, kui sobivad süsteemide vahed on tagatud;
 - 1.3 stardijärjekordade koostamisel, v.a tiitlivõistlustel, võib võimaluste piires arvestada erisoovidega kui nendest on võistlusele registreerumisel teada antud koos põhjendusega ning kohtunike kogu leiab need samuti olevat põhjendatud (nt hobuste transport või muud hobuste heaolu tagavad põhjused);
 - 1.4 väljaspool arvestust stardid paigutatakse stardijärjekorra lõppu, välja arvatud juhul, kui nende sinna paigutamine on vastuolus art 255 punktidega 1.1 ja 1.2.
2. Stardijärjekordade ja ajakava koostamisel tuleb arvestada ka väljakute hooldamiseks vajaliku ajaga.

3. Stardijärjekorrad peavad olema avaldatud hiljemalt võistlusele eelneval päeval veebis (nt Ratsanet, Equipe, võistluse koduleht), paberkanalil hiljemalt 1 tund enne võistlusklassi algust võistluse sekretariaadis (võimaluse korral ka tallis) ning hiljemalt 30 minutit enne võistlusklassi algust soojendusväljakul.
4. Kui korraldaja lubab hilinevad registreerimisi ja/või võistluse käigus võistlusklasside vahetust, siis sellised stardid lisatakse stardijärjekorras esimeseks või mõne tühistatud stardi asemele, viimane ei kehti tiitlivõistlustel. Teisiti stardijärjekorda paigutamine saab olla põhjendatud ainult art 255 punktidega 1.1 kuni 1.4.
5. Kui võistlusklassi alguseni on jäänud 30 min või vähem, siis kõik stardijärjekorra muudatused, välja arvatud startide tühistamine, on lubatud ainult peakohtuniku otsusel ja mõjuval põhjusel vaid äärmise vajaduse korral. Kõigist stardijärjekorra muudatustest tuleb võistlejaid ja asjasse puutuvaid ametnikke viivitamatult teavitada ning avaldada õiged stardijärjekorrad sekretariaadis ning soojendusväljakul.
6. Juba alanud võistlusklassi on lubatud lisada ainult väljaspool arvestust starte.
7. Kui hobune kaotab enne oma starti raua, siis määratakse talle hilisem stardipositsioon kohtunike kogu poolt. Kui hobune kaotab raua enne ümberhüpete starti, siis antakse talle uus stardikoht kolm võistlejat tagapool. Kui selleks ajaks ei ole suudetud antud hobusele uuesti rauda alla panna, siis jääb kohtunike kogu otsustada, kas võistluspaar elimineeritakse või antakse veel hilisem stardikoht.

12. PEATÜKK – VÕISTLEJAD JA HOBUSED

ART. 256 VÕISTLEJATE JA HOBUSTE VANUSED, PONID

1. Võistlejate ja hobuste vanuseks kalendriaasta jooksul loetakse vanust, mis tal antud kalendriaasta jooksul täitub (nt 12-aastaseks loetakse võistlejat/hobust kogu selle kalendriaasta jooksul, mille vältel ta saab 12 aastat vanaks).
2. ERL rahvuslikel võistlustel jagunevad võistlejad järgmistesse vanuseklassidesse:
 - Seeniorid (18 a ja vanemad);
 - U25 (16-25 a);
 - Noored (16-21 a);
 - Juuniorid (14-18 a);
 - Lapsed (12-14 a);
 - Poniratsanikud (12-16 a sportlased ponidel).
 Antud vanuste alampiire järgitakse rahvuslikel võistlustel üldjuhul ainult EMV klassides.
- 2.1 Lisaks on veel kaks täiendavate tingimuste ja piirangutega võistlejate klassi:
 - Harrastajad (vastavalt [ERL harrastaja määratlusele](#));
 - Amatöörid (vastavalt [ERL TS amatööri määratlusele](#)).
3. Hobuste puhul eristatakse ERL rahvuslikel võistlustel eraldi:
 - 3.1 ponid ehk väikesed hobused turjakõrgusega kuni 148 cm, raudadega kuni 149 cm ning kellel on kehtiv mõõtmistunnistus vastavalt ÜM lisa nr 11 toodule;
 - 3.1.1 Korraldaja võib juhendiga täiendavalt käsitleda ponisid allpool toodud kategooriates, võimaldades neile eraldi võistlusklassi, arvestusi või erisusi samas võistlusklassis parkuuri takistuste kõrguse/vahede näol:
 - Miniponid (MP) – kuni 130 cm, raudadega kuni 131 cm
 - Väikesed ponid (VP) – 131 kuni 140 cm, raudadega 132 kuni 141 cm
 - Suured ponid (SP) – 141 kuni 148 cm, raudadega 142 kuni 149 cm
 - 3.2 noorhobused või -ponid, kelle alla kuuluvad vastavalt 4-, 5- ja 6-aastased hobused või ponid.

ART. 257 OSALEMISE ÕIGUSED

1. Kõik võistluspaarid peavad vastama ERL poolt kehtestatud võistlustel osalemise tingimustele (ÜM lisa 1).
2. Võistlejal on õigus osaleda võistlusklassides, millistesse ta oma vanuse, võistlustaseme (art. 257.8) ning antud määrustikust ja võistluse juhendis seatud tingimuste poolest kvalifitseerub.
3. Ponidel on lubatud osaleda ainult avatud klassides ja spetsiaalselt ponidele või poniratsanikele määratud klassides. Muudes klassides (lapsed, juuniorid jne) pole ponid lubatud.
4. Hobusel on lubatud ühe päeva jooksul osaleda maksimaalselt kahes võistlusklassis, välja arvatud:
 - 4-aastastel ponidel, kellel on lubatud osaleda maksimaalselt ühes võistlusklassis - ajavahemikus 01.01 – 31.07 tasemel kuni 90 cm ning alates 01.08 tasemel kuni 100 cm;
 - 4-aastastel hobustel, kellel on lubatud osaleda maksimaalselt ühes võistlusklassis - ajavahemikus 01.01 – 31.07 tasemel kuni 100 cm ning alates 01.08 tasemel kuni 110 cm.

5. Hobune võib osaleda igas võistlusklassis ühe korra. Nimetatud piirangut ei rakendata tasemetel kuni 100 cm (k.a) kui sama hobune stardib samas võistlusklassis kahe erineva võistlejaga ning sama hobune ei osale teistes võistlusklassides samal päeval. Antud erand ei kehti 4-aastastele hobustele/ponidele (art. 257.4) ning tiitlivõistluste klassides (ptk 14 ja 15).
6. Kui üks võistlusklass on avatud mitmes arvestuses (nt 1a- avatud klass, 1b- juuniorid jne), siis on hobusel lubatud osaleda ainult ühes arvestuses, välja arvatud art 257.5 toodud erandi puhul.
7. Händikäpiga võistlusklassides (erinevad kõrgused ühes arvestuses) võib hobune osaleda ainult ühel kõrgusel, välja arvatud art 257.5 toodud erandi puhul.
8. Korraldaja võib lubada väljaspool arvestust starte kokkuleppel kohtunike koguga, seejuures:
 - võistlejal hobusel on lubatud väljaspool arvestust startida ainult sama päeva teise stardina ja mitte kõrgemal tasemel kui oli ametlik start;
 - tiitlivõistlustel (ptk 14 ja 15) ei ole väljaspool arvestust stardid lubatud.
9. **Võistlustasemed.**
 - Võistleja võib startida tasemel, mis on talle Ratsanetis kinnitatud vastavalt täidetud kvalifikatsiooninormile või takistussõidu järgule.
 - Kvalifikatsiooninorm peab olema täidetud käesoleva või kahe eelneva kalendriaasta vältel. Normi täitmisel lähevad arvesse art 261.4 toodud tingimustele vastavad tulemused.
 - Vastava takistussõidu järgu olemasolul ei ole kvalifikatsiooninormi täitmine enam vajalik.
 - Madalamal tasemel võistlemine on lubatud, kui juhendis ei ole määratud teisiti.

Võistlustase	Kvalifikatsiooninorm	Järk (vähemalt)
---	Kuni 90 cm	---
T1	95 – 110 cm	90 cm 2 x max 4 kp või keskmine hinne min 6,5
T2	115 – 130 cm	110 cm 2 x max 4 kp või keskmine hinne min 6,5
T3	135 cm ja kõrgem	130 cm 2 x max 4 kp või keskmine hinne min 6,5

NB! Võistlustasemete põhine süsteem hakkab kehtima alates 01.01.2024 ning üleminekul määratakse võistlejatele nende tase vastavalt Ratsanetis registreeritud tulemustele.

ART. 258 VARUSTUS



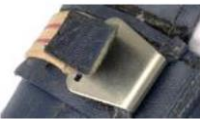
1. Võistleja peab kandma puhast ja korrektset võistlusriietust:
 - 1.1 Ratsapintsak ja/või turvavest.
Turvavest on kohustuslik kõigile kuni 16-aastastele (k.a) võistlejatele. Turvavesti kandvatel võistlejatel on lubatud võistelda ilma pintsakuta, välja arvatud tiitlivõistlustel.
 - 1.2 Valged või helebeežid ratsapüksid.
 - 1.3 Kontsaga ratsasaapad või poolsaapad sama värvi silenahksete sääristega. Tasemetel kuni 80 cm (k.a) on lubatud ka poolsaapad ilma sääristeta.
 - 1.4 Valge krae või kaelusega särk ja valge lips või kaelaside. Kui ratsutatakse ilma pintsakuta, peavad särgil olema lühikesed või pikad varrukad. Pikkade varrukatega särki varrukasuud peavad olema valged.
 - 1.5 Turvakiiver.
Võistlejad peavad sadulas olles alati kandma kinnitatud, hetkel kehtivale EL-i turvastandardile vastavat turvakiivrit.
Kui soorituse ajal kukub võistlejal kiiver peast või selle kinnitus tuleb lahti, peab võistleja selle uuesti kinnitama. Sel juhul kiivri kinnitamiseks tehtud peatumise eest võistlejat ei karistata, kuid tema aega kinni ei panda. Võistleja, kelle kiiver ei ole nõuetekohaselt kinnitatud ja kes hüppab või püüab hüppata takistust, elimineeritakse, välja arvatud juhul, kui võistleja ei saanud kiivri kinnitamiseks viivitamatult turvaliselt peatuda (nt tulid kinnitusrihmad lahti keset süsteemi või 1-2 fuleed enne järgmist takistust).
Erandina võivad seeniorid kiivri peast ära võtta auhinda vastu võttes, rahvushümni või muu tseremoonia ajaks.
Kui võistleja otsustab mingil hetkel oma turvakiivri peast ära võtta, olgu see siis määrustiku järgi lubatud või mitte, teeb ta seda alati ainult omal riisikol.
 - 1.6 Sõjaväelaste, politseinike vms isikute võistlusriietuseks võib olla nende ametivorm, kuid nõutav on turvakiiver.
 - 1.7 Võistleja peab kandma võistlusriietust parkuuriga tutvumisel, võistlemise ajal ja autasustamisel. Ilmaoludest tulenevalt võib kohtunike kogu lubada reeglitele mittevastavat riietust.
 - 1.8 Kohtunike kogu võib starti mitte lubada või tulemuse tühistada, kui võistlejal on reegleid eirav riietus.
2. Abivahendite kasutamine.
Stekk, kannused, ratsmed ja hääl on võistleja abivahendid hobuse juhtimiseks ja koolitamiseks.

- 2.1 Võistleja ei tohi oma emotsioone välja elada steki, hääle või kannuste kasutamisega. Ka ratsmetest rebimine on keelatud.
- 2.2 Hobuse seljas viibival ratsanikul võib kummalgi saapal olla ainult üks kannus. Hobust vigastavad kannused ei ole lubatud. Kannuste teravikud ei tohi olla ülespoole ning ketaskannuste pöörlevate ketaste servad peavad olema siledad ja tasased, sälgud või hammustatud serv ei ole lubatud.
Poniratsanike ja lasteklassides on lubatud ümara otsaga metallkannused, mille suurim lubatud pikkus on 4 cm mõõdetuna saapast kannuse tipuni.
- 2.3 Hobuse seljas viibival ratsanikul võib olla ainult üks stekk, mille suurim lubatud pikkus latitöös ja hüppamisel on 75 cm ning ratsastamisel 120 cm.
Poniratsanike ja lasteklassis on steki lubatud pikkus alati kuni 75 cm.
- 2.4 Stekile ei tohi lisada raskust või muud sellist, et seeläbi mõju tugevdada.
- 2.5 Stekki ei tohi kasutada pärast diskvalifitseerimist/elimineerimist/katkestamist ja pärast seda kui hobune on hüpanud parkuuri viimase takistuse.
- 2.6 Stekki ei tohi kunagi kasutada üle hobuse löömiseks, nt paremale poole vasaku käega.
- 2.7 Stekiga ei tohi kunagi hobusele pähe lüüa.
- 2.8 Stekki ei tohi kasutada samas olukorras üle kolme korra järjest.
- 2.9 Stekki või kannuseid ei tohi kasutada looma karistamise eesmärgil.
- 2.10 Stekki asendavad abivahendid ei ole lubatud.
- 2.11 Ühe kõrvaklapi/-nööbi/telefoni vms kasutamine ühes kõrvas on lubatud, välja arvatud võistlusväljakul (art 225.4).
- 2.12 Abivahendeid puudutavad eeskirjad kehtivad kogu võistlusterritooriumil ning kohtunike kogu võib abivahendite väärkasutuse eest teha hoiatuse või võistleja elimineerida/diskvalifitseerida.
3. Sadul ja muu varustus.
- 3.1 Sadula suhtes ei ole piiranguid, kuid jalused ja jaluserihmad peavad sadula karabiini küljest vabalt rippuma ja olema sadulahõlmast väljaspool. Mingid muud kinnitused või piirajad pole lubatud.
- 3.2 Kannusevöö kasutamine on lubatud.
- 3.3 Silmaklapid/katted ning silmi katvad kärbsakaitsed on võistlussoorituse ajal keelatud.
Plastkaitsmed, mis katavad hobuse silmi (nn hobuse prillid või päikesepillid) on keelatud igal ajal kui hobusega ratsutatakse või hobust treenitakse, kordetakse. Neid võib kasutada tallialal ja karjamaal.
- 3.4 Valjaste põserihmadel võib kasutada nahka, lambavilla või muud vastavat materjali kui selle kõrgus hobuse põsest mõõdetuna ei ületa 3 cm.
- 3.5 Suuliste ja ninarihmadele ei ole piiranguid, välja arvatud poniratsanike ja lasteklassis, kuid kohtunike kogul on õigus, toetudes veterinaarsele nõuandele, keelata selliste suuliste või ninarihmade kasutamine, mis võivad hobusele vigastusi põhjustada.
Ratsmed peavad olema kinnitatud otse suuliste, deltaratsme või valjaste külge. Ratsmeid võib olla maksimaalselt kaks paari. Kui kasutatakse kahte ratset, tuleb vähemalt üks neist kinnitada otse suuliste või valjaste külge. Ratsmetel tohib kasutada ainult ühte martingaali stopperit ja see peab olema martingaali rõnga ja ratsme kinnituskoha vahel nii, et ratse on kinni suuliste, *hackamore*'i või valjaste küljes.
Poniratsanike ja lasteklassis lubatud suuliste ja ninarihmade osas järgib ERL FEI poolt kehtestatud reegleid, mis on ära toodud [FEI Jumping Guidelines for Use of Saddlery, Equipment and Dress](#).
- 3.6 Keele sidumine on alati keelatud.
- 3.7 Vabajooksuga martingaal on alati lubatud. Fikseeritud martingaal on lasteklassis alati lubatud, poniratsanikel alati keelatud ning kõigis muudes klassides võistlusväljakul keelatud.
- 3.8 Libisev ratse (rihmad, mis kulgevad sadulavööst suuliste rõngaste kaudu ratsaniku kätte) on võistlusväljakul keelatud.
Poniratsanike klassis on libiseva ratsme kasutamine alati keelatud.
- 3.9 Kineetiline teipimine on lubatud tallialal, võistlusterritooriumil ratsutades või teistmoodi treenides on keelatud.
- 3.10 Varustuse kogukaal (kaitsmed, kalossid, sõrgatsirõngad jne, kuid mitte hobuseraud või selle asendaja) ei tohi ühelgi juhul, ka märjalt, ületada 500g hobuse iga jala kohta.
- 3.11 Kõikides noorhobuste (4–6 aastased) võistlusklassides peavad tagajalgade kaitsmed vastama järgmistele kriteeriumitele:
 - kaitsme ümar kaitsev element peab jääma hobuse jala siseküljele. Kaitsme suurim lubatud kõrgus jala siseküljel on 16 cm ning kinnitusdetaili laius peab olema vähemalt 5 cm. Kui kaitsmel on sõrgatsi sisepinda kaitsev pikk paindunud lapats, siis selle pikkust ei võeta kaitsme kõrguse mõõtmisel arvesse;
 - kaitsme sisepind peab olema mitteabrasiivne ja sile, st seal ei tohi olla mingeid elemente, mis avaldaksid hobuse jalale survet. Lambavillast vooder on lubatud;

- kaitsme kinnituseks peab olema mitteelastne takjapael. Haake, klambreid, pandlaid ega muid kinnitus detaile ei tohi kasutada. Kinnituse sisekülj, mis on hobuse nahaga otseses või kaudses kontaktis, ei tohi olla abrasiivne. Kinnitus peab olema ühesuunaline, st peab olema kinnitatud otse kaitsme ühelt küljelt teisele, mitte ümber kogu kaitsme. Takjapaela kinnituskoht võib olla täiendavalt turvatud teise vertikaalse takjapaelaga;
- kaitse peab olema disainitud selliselt, et selle mõlemad küljed painduvad ja sobituvad kergelt ümber hobuse jala. Kaitsme ümar kaitsev element peab asetuma sõrgatsiliigese sisepinnale;
- sõrgatsirõngaid (*fetlock rings*) võib kasutada kaitseotstarbel eeldusel, et need on nõuetekohaselt paigaldatud. Piirdeliigese kaitsmed (*pastern bands*) on lubatud, kui need ei ole ümber piirdeliigese liiga pingul;
- muid kaitsvaid elemente ei tohi kaitsmetega koos kasutada. Veterinaarsete sidemete (*vet wraps*) või sellele sarnaste sidemete kasutamine tagajalgade kaitsmete all on lubatud; võimalusel peaksid need olema paigaldatud korrapidaja juuresolekul. Korrapidajal on alati õigus nõuda nimetatud sideme eemaldamist ning uuesti paigaldamist tema juuresolekul.

3.12 Kõikidel rahvuslikel võistlustel on lubatud kasutada tagajalgade kaitsmeid, mis vastavad punktis 3.11 toodule või järgmistele kriteeriumitele:

- kaitsme ümar kaitsev element on üksnes jala siseküljel või sise- ja välisküljel (nn kausskaitsmed);
- kaitse peab olema disainitud selliselt, et selle mõlemad küljed painduvad ja sobituvad kergelt ümber hobuse jala. Kausskaitsmed peavad olema sõrgatsile sobiva kujuga, st on eelnevalt vormitud „U“ kujuliseks selliselt, et painduvad loomulikult ümber sõrgatsi. Kausskaitsmed, millel on vaja kinnitust, et kaitse painduks ümber sõrgatsi, ei ole lubatud;
- kaitsme suurim lubatud kõrgus on 20 cm. Tagajalgade kaitsmed, millel on sõrgatsit kaitsva osa pikendusena lisatud pehmest painduvast materjalist piirdeliigese kaitse, on lubatud ning sellise piirdeliigese kaitsme pikkust ei võeta kogu kaitsme suurima lubatud kõrguse mõõtmisel arvesse;
- kaitsme ümmargune osa tuleb asetada sõrgatsiliigese ümber või kui kaitsev element on üksnes kaitsme ühel küljel, tuleb see asetada sõrgatsiliigese sisepinnale;
- kaitsme sisepind peab olema mitteabrasiivne ja sile. st seal ei tohi olla mingeid elemente, mis avaldaksid hobuse jalale survet. Lambavillast vooder on lubatud;
- kaitsmel tohib olla kõige enam kaks kinnitust. Lubatud on ainult järgmised kinnitustüübid:

Velcro-tüüpi takjapael. Kui kaitsmel on kinnituseks kaks takjapaela, peab takjapaela laius olema vähemalt 2,5 cm/kinnitus. Kui kaitsmel on kinnituseks üks takjapael, peab selle laius olema vähemalt 5 cm. Nn kausskaitsme takjapael peab olema elastne.	
Naga-tüüpi kinnitused. Kinnitusrihmadel on augud, mis haakuvad vastavate nagadega. Rihmad peavad olema elastsed ja vähemalt 2,5 cm laiad.	
Haak-tüüpi kinnitused. Kinnitusrihmade otsas on haak, mis haakub vastava kinnitusaasaga. Rihmad peavad olema elastsed ja nende miinimumi laius peab olema 2,5 cm.	

- kinnituse sisekülj, mis on hobuse nahaga otseses või kaudses kontaktis, ei tohi olla abrasiivne. Kõik kinnitused peavad olema ühesuunalised, st peavad olema kinnitatud otse kaitsme ühelt küljelt teisele, mitte ümber kogu kaitsme. Takjapaela kinnituskoht võib olla täiendavalt turvatud teise vertikaalse takjapaelaga. Mehhanismid, mis võimaldavad kinnituse kahesuunalist kinnitamist või suurendavad kinnitusele mõjuvat jõudu, ei ole lubatud;
- kaitsmetele ei tohi ise mingeid täiendavaid elemente lisada. Veterinaarsete sidemete (*vet wraps*) või sellele sarnaste sidemete kasutamine tagajalgade kaitsmete all on lubatud; võimalusel peaksid need olema paigaldatud korrapidaja juuresolekul. Korrapidajal on alati õigus nõuda nimetatud sideme eemaldamist ning uuesti paigaldamist tema juuresolekul;
- sõrgatsirõngaid (*fetlock rings*) võib kasutada kaitseotstarbel eeldusel, et need on nõuetekohaselt paigaldatud. Piirdeliigese kaitsmed (*pastern bands*) on lubatud, kui need ei ole ümber piirdeliigese liiga pingul.

4. Hobuste identifitseerimisnumbrid.

See on number, mis on hobusele kõnealuseks võistluseks määratud. Kui vastavalt juhendile on võistlusel kasutusel identifitseerimisnumbrid, siis peab iga hobuse varustusse kuuluma nn numbrialus, mille abil kinnitatakse hobusele talle määratud number. Number peab olema kinnitatud hobuse varustusele nähtavale kohale ja hobune peab seda kandma alati kui liigub väljaspool talli või pole autos.

5. Reklaam võistlejatel ja hobustel.
- 5.1 Võistleja võib võistlusväljakul ja auhinnatseremoonial kanda riietust ja kasutada varustust, millel on tootja, võistleja või tema võistkonna sponsori(te), alaliidu sponsori(te), võistleja riigi ja/või tema enda tunnusmärgid (nimi ja/või logo), aga üksnes lähtuvalt alljärgnevatest tingimustest:
 - 5.1.1 Riietuse ja/või varustuse mittesponsorist tootja nimi või logo võib esineda vastava toote välispinnal vaid ühe korra ning selle suurus ei tohi ületada kolme ruutsentimeetrit (3 cm²).
 - 5.1.2 Sponsori(te) tunnusmärgid võivad olla riietuse ja/või varustuse välispinnal, kui see ei ole suurem kui:
 - a) kaheksakümmend ruutsentimeetrit (80 cm²) ratsapintsaku või üleriiete mõlemal pool rinnataskute kõrgusel;
 - b) kuusteist ruutsentimeetrit (16 cm²) mõlemal pool särgikrae või naiste pluusikrae keskosas;
 - c) tsiviilisiku turvakiivri keskosas võib olla vertikaalselt tema sponsori logo, mis ei tohi olla pikem kui 25 cm ja laiem kui 5 cm;
 - d) kaheksakümmend ruutsentimeetrit (80 cm², maksimaalselt 20 cm pikk ja 4 cm lai) ühe korra pikkupidi ratsapükste vasakul säärel;
 - e) kakssada ruutsentimeetrit (200 cm²) valtrapi mõlemal poolel;
 - f) seitsekümmend viis ruutsentimeetrit (75 cm²) hobuse kõrvakattel (*ear hoods*).
 - 5.1.3 Korraldaja võib oma võistluse ja/või sponsori(te) tunnusmärke esitleda korraldusmeeskonna liikmetel, hobuste tekkidel.
 - 5.1.4 Võistleja riigi tunnusmärk (nimi, logo, sümbol või lipu kujutis) ei tohi olla suurem kui:
 - a) mõistlik suurus ratsapintsaku või üleriiete mõlemal pool rinnataskute kõrgusel ja krael;
 - b) kas kakssada ruutsentimeetrit (200 cm²) ratsapintsaku või üleriiete ühel varrukal või sada ruutsentimeetrit (100 cm²) mõlemal varrukal;
 - c) vertikaalselt turvakiivri keskosas (art 258.6.1.2 c);
 - d) kaheksakümmend ruutsentimeetrit (80 cm², maksimaalselt 20 cm pikk ja 4 cm lai) ühe korra pikkupidi ratsapükste vasakul säärel;
 - e) kakssada ruutsentimeetrit (200 cm²) valtrapi mõlemal poolel;
 - f) seitsekümmend viis ruutsentimeetrit (75 cm²) hobuse kõrvakattel (*ear hoods*).Igal juhul võib võistleja riigi tunnusmärki kombineerida sponsori(te) nime ja/või logoga, kui selle asukoht ja nähtavus on kooskõlas art 258 punktides 5.1.2 ja 5.1.4 tooduga.

Lisaks võib riigilipp või ametlik kolmetäheline ROKi riigikood olla võistleja ratsapintsaku seljal, seejuures peab see õlgade suhtes jääma keskele ja selle ülemine serv peab olema 4 cm kraest allapool. Lipu laius ei tohi ületada 25 cm ning kõrgus peab olema laiusega proportsioonis. Riigikood peab olema ROKi standardses kirjatüübis ega tohi olla kõrgem kui 8 cm.
 - 5.1.5 Võistleja nimi võib olla ühe korra pikkupidi ratsapükste vasakul säärel ning ei tohi olla suurem kui kaheksakümmend ruutsentimeetrit (80 cm², maksimaalselt 20 cm pikk ja 4 cm lai).
- 5.2 Kui selles artiklis ei ole teisiti sätestatud, siis ei tohi võistlusväljakul ühegi võistleja, ametiisiku, hobuse või ratsavarustuse peal olla reklaame ega kuulutusi. Siiski võib parkuuriga tutvuva võistleja üleriiete rinnal ja seljal olla võistleja ja/või tema võistkonna sponsori(te) ja/või alaliidu sponsori(te) ja/või tema riigi tunnusmärke suuruses, mis ei ületa neljasadat ruutsentimeetrit (400 cm²). Peakattel ei tohi selle suurus ületada viitkümmend ruutsentimeetrit (50 cm²).
- 5.3 Reklaamid võivad olla takistustel ning väljaku piiretel, eeldusel, et iga asjassepuutuv ülekandejaam, internetilehekül, seadus või vastav kokkulepe sellist reklaami lubab.
6. Peakorrapidaja peab tagama, et võistlejad järgiksid selles artiklis toodud nõudeid, kuid lõplik vastutus on võistlejal. Varustust puudutavate nõuete vastu eksimine võib võistlejale kaasa tuua hoiatuse (art 240). elimineerimise (art 241) ja/või diskvalifitseerimise (art 242).
7. Varustust puudutav info koos illustreerivate fotodega on leitav [FEI Jumping Guidelines for Use of Saddlery, Equipment and Dress](#).

ART. 259 PARKUURIGA TUTVUMINE JA TERVITAMINE

1. Võistlusväljakul parkuuriga tutvumine toimub enne iga võistlusklassi algust hetkest kui kohtunike kogu on selleks loa andnud. Parkuuriga tutvumine toimub ainult jalgsi ning selleks ettenähtud aeg peab olema vähemalt viis minutit.

Kui võistlusklass on kahevooruline ja teise vooru parkuur on esimesest erinev, siis peab kahe vooru vahel võimaldama parkuuriga tutvumist, välja arvatud juhul, kui kohtunike kogu loal on võistlusväljakul II vooru parkuur tutvumiseks avatud koos I vooru parkuuriga. Enne ümberhüppeid võib parkuuriga tutvuda ainult kohtunike kogu eriloal.
2. Kõikides võistlusklassides peab iga starti kutsutud võistleja tervitama kohtunike kogu, välja arvatud juhul, kui kohtunike kogu kooskõlastatult korraldajaga on otsustanud, et tervitamine ei ole vajalik. Tervitamiseks loetakse käe/steki tõstmist

või peanoogutust, turvakiivrit ei ole lubatud tervitamisel peast ära võtta. Kohtunike kogu võib võistlejat, kes ei ole tervitanud, starti mitte lasta ning teha talle hoiatuse (art 240.1.7). Korraldaja võib peakohtunikuga kooskõlastatult instrueerida võistlejaid, et nad tervitaksid ka kohal viibivaid erilisi võistluse külalisi.

ART. 260 ETTENÄGEMATUD ASJAOLUD JA ÕNNETUSED

1. Kui võistleja võistlussoorituse ajal ilmnevad ettenägematud asjaolud, mis võivad takistada soorituse jätkamist või mõjutada tema tulemust, siis võib kohtunike kogu tema soorituse peatada või peatub võistleja ise sellest kohtunike kogule märku andes (art 233).
2. Kui võistleja või hobusega juhtub õnnetus, mille tõttu nad ei saa võistlusklassi lõpetada, siis nad elimineeritakse. Kui hoolimata õnnetusest võistleja lõpetab parkuuri, kuid ei lahku võistlusväljakult sadulas, siis teda ei elimineerita.
3. Kui kohtunike kogu leiab, et pärast õnnetust pole võistleja ja/või hobune võistlemiseks sobivas seisukorras, siis peavad nad võistluspaari elimineerima.

13. PEATÜKK – VÕISTLUSKLASSID

ART. 261 ÜLDISELT

1. Kõik võistlusklassid, mis on kirjeldatud selles määrustikus, peavad olema läbi viidud rangelt kooskõlas antud määrustikuga.
2. Korraldaja võib omalt poolt korraldada uut tüüpi võistlusklassi kui nende detailsed tingimused on juhendis täpselt kirjas ja juhend on ERL poolt kinnitatud.
3. ERL poolt kehtestatud rahvuslike tiitlivõistluste ning järkude täitmisel lähevad arvesse järgmiste artiklite järgi läbi viidud võistlusklassid:
 - kõik art 238 sõidud, kusjuures ümberhüpete korral loeb põhiparkuuri tulemus;
 - kõik art 273, 275, 276 ja 264 sõidud, kusjuures loeb esimese vooru tulemus;
 - art 274 kahefaasilised sõidud, kus teine faas ei ole Tabel C, ning võistleja peab olema lõpetanud mõlemad faasid (nt II faas 0 või 4 kp ning art. 274.2 puhul 0 või 4 kp kahe faasi peale kokku);
 - art 277 Tabel A järgi toimuvad derbid, kusjuures ümberhüpete korral loeb põhiparkuuri tulemus.
4. Võistlustasemete kvalifikatsiooninormide (art 257.8) täitmisel lähevad arvesse eelnevas punktis (art 261.3) toodud võistlusklasside artiklid ning lisaks veel:
 - ideaalaeg (art 280);
 - juhtimisparkuur (art 281);
 - võistlusklass stiilipunktidele (art 282).

ART. 262 VÕISTLUSKLASSID VÕIMSUSELE JA OSAVUSELE (Power and Skill Competitions)

1. Üldine
 - 1.1 Nende võistlusklasside eesmärk on demonstreerida hobuse võimeid piiratud arvu suurte takistuste hüppamisel.
 - 1.2 Esikohapretendentide võrdse tulemuse korral tuleb läbi viia järjestikused ümberhüpped.
 - 1.3 Ümberhüpete takistused peavad alati olema sama kujuga, sama tüüpi ja sama värvi kui esimeses voorus.
 - 1.4 Kui kolmandate ümberhüpete lõpuks ei ole selgunud ühte ainsat võitjat, võib kohtunike kogu võistlusklassi lõpetada. Peale neljandaid ümberhüppeid peab kohtunike kogu võistlusklassi lõpetama. Võistlejad, kes on võistlema jäänud, saavad kõik võrdse koha.
 - 1.5 Kui peale kolmandaid ümberhüppeid ei soovi võistlejad edasi võistelda, siis peab kohtunike kogu võistlusklassi lõpetama.
 - 1.6 Neljandaid ümberhüppeid ei tohi teha, kui kolmandaid ümberhüppeid ei läbitud vigadeta.
 - 1.7 Võrdse arvu karistuspunktidega ei ole aeg kunagi määravaks faktoriks. Normiaega ega piiraga ei ole.
 - 1.8 Need võistlusklassid viikse läbi Tabel A järgi.
 - 1.9 Kui võistlejatel ei ole võimalik harjutada soojendusväljakul, tuleb soojendustakistus panna võistlusväljakule. Fakultatiivne takistus ei ole lubatud.
 - 1.10 Kui võistlusväljaku suurus ja võistlejate arv võimaldab, siis võib kohtunike kogu otsustada, et võistlema jäänud võistlejad võivad peale esimesi või teisi ümberhüppeid jääda võistlusväljakule. Sel juhul võib kohtunike kogu lubada soojendustakistuse paigutamist võistlusväljakule.
2. Hüppevõimsus (*Puissance*)

- 2.1 Esimene voor koosneb neljast kuni kuuest üksikust takistusest, millest vähemalt üks peab olema püsttakistus. Esimene takistus peab olema vähemalt 140 cm kõrge, kaks takistust 160 kuni 170 cm ja üks müür või lattaed, mille kõrgus võib varieeruda 170 kuni 180 cm. Süsteemid, veekraavid, kraavid ja looduslikud takistused on keelatud. Kasutada on lubatud äratõuke poolelt kaldus esiseinaga müüri (maksimaalne kalle on 30 cm vertikaalist).
- 2.2 Müüri asemel võib kasutada püsttakistust, mis koosneb plankude ja lattide kombinatsioonist, mille ülemine element on latt või on kõik elemendid latid.
- 2.3 Kui esikohapretendentidel on võrdne tulemus, siis tuleb läbi viia järjestikused ümberhüpped üle kahe takistuse, millest üks on müür või püsttakistus ja teine on laiustakistus (art 246.1).
- 2.4 Ümberhüpetel peab regulaarselt suurendama mõlema takistuse kõrgust ja laiustakistuse laiust. Püsttakistust või müüri tohib tõsta ainult siis, kui eelmine voor sõideti esikohapretendentide poolt vigadeta (art 246.1).
3. Kuus takistust (*Six Bar Competition*)
 - 3.1 Selles võistlusklassis pannakse kuus püsttakistust umbes 11 m vahedega ühele joonele ritta. Takistused peavad olema identselt konstrueeritud ja koosnema vaid samatüübilistest lattidest. Lattide toetamiseks kasutatavate kobade sügavus ei tohi olla rohkem kui 20 mm. Võistlusväljaku suuruselt sõltuvalt võib takistuste arvu vähendada. Kõik takistused võivad olla samal kõrgusel (nt 120 cm) või progresseeruva kõrgusega (nt 110/120/130 cm jne) või kaks esimest 120 cm, kaks järgmist 130 cm jne).
 - 3.2 Tõrke või möödasõidu korral peab võistleja jätkama sellelt takistuselt, kus viga tehti.
 - 3.3 Esimesed ümberhüpped viiakse läbi kuuel takistusel, mille kõrgust tõstetakse, välja arvatud juhul, kui esikohapretendid ei läbinud esimest vooru karistuspunktideta. Peale esimesi ümberhüppeid võib takistuste arvu vähendada neljani (ära jäetakse madalamad takistused) ja takistuste vaheline distants peab jääma ca 11 m nagu eelnevalt nõutud.
4. Meistrid (*Masters*)
 - 4.1 See võistlusklass viiakse läbi ühe põhivooru ja maksimaalselt neljade ümberhüpetega. Põhivooru jaoks ehitatakse rada kuuest takistusest (sisaldab ühte kahest süsteemi), mille maksimaalne kõrgus on 150 cm ja laius 140 kuni 170 cm. Igas ümberhüpete voorus, kui võistleja tuleb väljakule, valib ta ühe takistuse (süsteemi puhul a või b takistuse), mida tõstetakse kõrgemaks. Esimene eksimus toob kaasa võistleja elimineerimise ning võistleja valikul kõrgemaks tõstetud takistus lastakse tagasi sellele tõstmisele eelnenud kõrgusele. Takistusi võib samas ümberhüpete voorus teist korda tõsta vaid juhul, kui kõiki takistusi on juba tõstetud ja neid pole samas voorus tagasi madalamaks lastud.
 - 4.2 Juhul kui kõik võistlejad elimineeritakse ükskõik millises esimesest kolmest ümberhüpete voorust, siis viimastel ümberhüpetel elimineeritud võistlejad osalevad kohtade selgitamiseks veel ühtedel ümberhüpetel, mida peetakse kiirusele ja takistuste kõrgusele ei muudeta. Võistlejad, kes on mingis ümberhüpete voorus elimineeritud, saavad selles voorus kõik võrdse koha ja paigutatakse nende ette, kes kõrvaldati enne neid varasematel ümberhüpetel või põhivoorus. Neljandas ja lõplikus ümberhüpete voorus on takistuste maksimaalne kõrgus 170 cm ja laius 200 cm, tõusva kolmiku puhul 220 cm.

ART. 263 JAHTAKISTUSSÕIT / KIIRUS- JA JUHTIMISPARKUUR

1. Nende võistlusklasside eesmärk on demonstreerida hobuse allumist, juhitavust ja kiirust.
2. Need võistlusklassid viiakse läbi Tabel C järgi (art 239).
3. Parkuurid peavad olema huvitavad, väga varieeruvate takistustega. Lubatud on kasutada alternatiivseid takistusi, mida on raskem hüpata, kuid mida hüpates saab rada lühendada. Võistlusklassid, mis viiakse läbi looduslikel takistustel (banketid, nõlvakud, kraavid, jne), nimetatakse jahitakistussõitudeks (*Hunting Competition*) ja neid tuleb nii nimetada ka juhendis. Kõik teised sellist tüüpi võistlusklassid on kiirus- ja juhtimisparkuurid (*Speed and Handiness Competitions*).
4. Parkuuri plaanile ei märgita kindlat marsruuti. Plaanile tuleb märkida vaid nooled, mis näitavad, mis suunas iga takistust tuleb hüpata.
5. Kohustuslikud pöördepunktid on lubatud vaid siis, kui need on hädavajalikud.

ART. 264 KAHEVOORULINE VÕISTKONDLIK TAKISTUSSÕIT

1. Antud võistlusklass on kahevooruline, kus mõlema vooru parkuur on sama ning mõlemad voorus viiakse läbi Tabel A järgi, kas kiirusele või mitte kiirusele vastavalt juhendis märgitule.
 - 1.1 Parkuur peab sisaldama vähemalt ühte kahest või kolmest süsteemi.
 - 1.2 Kohtunike kogu koos rajameistriga võib otsustada, et mõnede takistuste kõrgusi tuleb teises voorus suurendada, kui esimese vooru parkuur osutus ilmselgelt liiga kergeks.

2. Võistkond koosneb kolmest kuni neljast liikmest, kes võistlevad mõlemas voorus samal oma hobusel, ning kummaski voorus läheb neist kolme parema tulemus arvesse. Iga võistkond peab määrama endale esindaja. Täpsemad võistkondade moodustamise tingimused peab korraldaja määrama juhendiga.
 - Kui võistkonnal on mingil põhjusel üks liige puudu, siis kolme liikmega osalemine on lubatud, kuid sellisel juhul lähevad nende kõigi tulemused arvesse.
 - Võistkondade kõik liikmed peavad startima esimeses voorus, välja arvatud võistkonna neljas liige, kes võib oma stardi esimeses või teises voorus tühistada, kui võistkonna kolmas liige on oma soorituse antud voorus lõpetanud ning võistkonnal ei ole võimalik oma tulemust enam parandada.
3. Stardijärjekorrad.
 - 3.1 Esimese vooru stardijärjekord loositakse. Kõigepealt stardivad kõik võistkondade esimesed liikmed, siis teised liikmed jne. Kolmeliikmelise võistkonna esindajal on õigus valida, millisel kolmel positsioonil võimalikust neljast nende liikmed stardivad.
 - 3.2 Teises voorus stardivad iga võistkonna liikmed samas järjekorras kui esimeses voorus, kuid võistkondade stardijärjekord on esimese vooru ümberpööratud paremusjärjestus:
 - kui esimene voor on mitte kiirusele, siis vastavalt võistkondade kolme parema liikme poolt kogutud karistuspunktide summale. Võrdse karistuspunktide summa korral jääb kehtima esimese vooru stardijärjekord;
 - kui esimene voor on kiirusele, siis võetakse kolme parema liikme poolt kogutud karistuspunktide summale lisaks arvesse ka nende aegade summa.
 - 3.3 Korraldaja peab juhendis määrama, kas teise vooru pääsevad kõik esimese vooru lõpetanud võistkonnad või piiratud arv võistkondi (kas protsent või kindel arv, aga igal juhul vähemalt 25 %) vastavalt nende tulemusele esimeses voorus.
4. Võistkondade elimineerimine ja katkestamine.
 - 4.1 Kui neljaliikmelise võistkonna kaks või enam liiget elimineeritakse või katkestavad esimeses või teises voorus, siis elimineeritakse kogu võistkond.
 - 4.2 Kui kolmeliikmelise võistkonna üks või enam liiget elimineeritakse või katkestavad esimeses või teises voorus, siis elimineeritakse kogu võistkond.
 - 4.3 Kui võistkond on kvalifitseerunud teise vooru, siis võistkonna liige, kes esimeses voorus elimineeriti, katkestas või ei osalenud, võib startida teises voorus.
 - 4.4 Teise vooru kvalifitseerunud võistkond võib selles voorus osalemisest loobuda vaid kohtunike kogu loal. Sellisel juhul võistkond auhinda ei saa ning neid teise võistkonnaga ei asendata.
5. Paremusjärjestus.
 - 5.1 Teise vooru mitte pääsenud võistkonnad pannakse paremusjärjestusse vastavalt:
 - kui esimene voor on mitte kiirusele, siis vastavalt võistkondade kolme parema liikme poolt kogutud karistuspunktide summale. Võrdse karistuspunktide summa korral jäävad võistkonnad kohti jagama;
 - kui esimene voor on kiirusele, siis võetakse kolme parema liikme poolt kogutud karistuspunktide summale lisaks arvesse ka nende aegade summa.
 - 5.2 Paremusjärjestus teise vooru järel määratakse järgmiselt:
 - kui teine voor on mitte kiirusele, siis vastavalt võistkondade kahe vooru karistuspunktide kogusummale (iga võistkonna siseselt liidetakse kummastki voorust kolme parema liikme karistuspunktid). Kui esikohapretendentidel on võrdne arv karistuspunkte, siis viiakse läbi ühed ümberhüpped kiirusele, millest võtab osa üks liige igast võistkonnast. Ümberhüpetel osaleva liikme määrab võistkonna esindaja ning selleks võib olla ükskõik kes võistkonna liikmetest. Kui peale ümberhüppeid on asjassepuutuvatel võistkondadel võrdne arv karistuspunkte ja võrdne aeg, siis jäävad nad kohti jagama. Ülejäänud võrdse karistuspunktide summaga võistkonnad jäävad kohti jagama;
 - kui teine voor on kiirusele, siis võetakse võistkondade kahe vooru karistuspunktide kogusummale lisaks arvesse ka nende teise vooru kolme parema liikme aegade summa.

ART. 265 MUUD VÕISTKONDLIKUD VÕISTLUSKLASSID

1. Korraldaja võib läbi viia ka muid võistkondlikke võistlusklasse, mille täpsed tingimused peavad olema sätestatud juhendis. Sellised võistlusklassid võivad toimuda eraldi sõiduna või mõne teise võistlusklassi raames koos individuaalse paremusjärjestusega. Võistkonna liikmete arv peab olema vahemikus 2 kuni 4.

ART. 266 ESIMESE VEANI (*Fault-and-Out Competition*)

1. See võistlusklass viiakse läbi kiirusele, üle keskmise suurusega takistuste, millel igaühel on oma number. Süsteemid ei ole lubatud. Sõit lõpeb esimese vea korral (takistuse mahaajamine, allumatus, kukkumine vms).

Kui takistus aetakse maha või lõpeb etteantud aeg, siis antakse kell ning võistleja peab hüppama veel järgmist takistust. Võistleja aeg pannakse seisma sel hetkel, kui hobuse esijalad puudutavad maad. Peale kella hüpatud takistuse eest punkte ei anta.

2. Selles võistlusklassis antakse boonuspunkte: 2 punkti puhtalt hüpatud ja 1 punkt maha aetud takistuse eest.
3. Kui viga, mis sõidu lõpetab, ei ole takistuse mahaajamine, vaid allumatus või võistleja ei hüppa takistust, mille peal peab aja seisma panema, siis antakse kell. Võistleja saab sel juhul paremusjärjestuses koha nende järel, kes on kogunud sama arvu punkte. Karistus kukkumise eest on elimineerimine (art 241.3.25).
4. Võistlusklassi võidab võistleja, kes on kogunud suurima arvu punkte. Võrdse punktisumma korral võetakse lisaks arvesse, kellel oli kiireim aeg.
5. Takistussõitu esimese veani võib läbi viia kahel meetodil:
 - 5.1 Üle kindla arvu takistuste. Kui võistlus viiakse läbi maksimaalse takistuste arvuga ja võistleja on hüpanud üle viimase takistuse, siis pannakse kell seisma hetkel, kui võistleja ületab finišiliini. Esikohapretendentide võrdse punktide ja aja korral tuleb läbi viia ümberhüpped esimese veani üle limiteeritud arvu takistuste.
 - 5.2 Fikseeritud ajaga 60 või 90 sekundit (sisevõistlusel 45 sek). Võistleja hüppab ettenähtud aja jooksul üle maksimaalse arvu takistuste ja kui aeg pole veel läbi, alustab parkuuri uuesti. Kui fikseeritud aeg jõuab kätte hetkel, mil hobune on äratõukel, siis see takistus võetakse arvesse olenemata sellest, kas see hüpati puhtalt või mitte. Aeg võetakse peale järgmist takistust, mil hobuse esijalad puudutavad maandumisel maad. Võrdse punktide ja aja korral saavad võistlejad paremusjärjestuses võrdse koha.

ART. 267 HÜPPA JA KIIRUSTA (*Hit and Hurry Competition*)

1. Selles võistlusklassis saab võistleja 2 punkti puhtalt hüpatud takistuse eest ja ühe punkti maha aetud takistuse. Süsteemid ei ole lubatud.
2. Võistlusklass viiakse läbi fikseeritud ajaga 60 või 90 sekundit (sisevõistlusel 45 sek). Allumatusi karistatakse kaotatud ajaga, aga kaks allumatust või kukkumine toovad kaasa elimineerimise.
3. Võitja on see, kes fikseeritud aja lõppedes on kogunud suurima arvu punkte kiireima ajaga.
4. Kui fikseeritud aeg on lõppenud, siis antakse kell ning võistleja peab hüppama veel järgmist takistust. Võistleja aeg pannakse seisma hetkel, kui hobuse esijalad puudutavad maandumisel maad. Peale kella hüpatud takistuse eest punkte ei anta.
5. Kui fikseeritud aeg jõuab kätte hetkel, mil hobune on äratõukel, siis see takistus võetakse arvesse olenemata sellest, kas see hüpati puhtalt või mitte. Võistleja aeg võetakse järgmisel takistusel (art 267.4). Kui toimub allumatus koos takistuse mahaajamisega või paigalt nihutamisega, siis vähendatakse fikseeritud aega 6 sekundi võrra ja kell antakse vastavalt sellele.
6. Kui võistleja ei hüppa esimesel katsel seda takistust, mille peal tema aeg läbi saab, siis on tema sõit lõppenud ja paremusjärjestuses saab ta koha nende järel, kes on saanud sama arvu punkte.

ART. 268 TEATESÕIDUD (*Relay Competitions*)

1. Üldine.
 - 1.1 Need võistlusklassid on kahe- või kolmeliikmelistele võistkondadele. Võistkonna liikmed tulevad koos väljakule.
 - 1.2 Parkuuri plaanil näidatud parkuur tuleb läbida järjest nii mitu korda, kui on võistkonnas liikmeid.
 - 1.3 Võistleja, kes läbib stardiliini, peab hüppama esimese takistuse ja võistleja, kes hüppab viimase takistuse, peab läbima finišiliini, et saaks aja kinni panna. Kui mõni võistkonna liikmetest läbib finišiliini peale seda, kui nende viimane liige on hüpanud eelviimase takistuse, siis võistkond elimineeritakse.
 - 1.4 Aega võetakse võistkonna esimese liikme stardiliini läbimisest viimase liikme finišiliini läbimiseni.
 - 1.5 Võistlusklassi normiajaks on parkuuri normiaeg korrutatud võistkonna liikmete arvuga.
 - 1.6 Kui parkuuris toimub allumatus koos takistuse mahaajamisega, siis lisatakse parkuuri ajale ajakorrekatuur (art 232).
 - 1.7 Võistkonna liikme elimineerimine toob kaasa terve võistkonna elimineerimise.
 - 1.8 Ükskõik millise võistkonna liikme teine allumatus või esimene võistleja/hobuse kukkumine põhjustab võistkonna elimineerimise.
 - 1.9 Võistkond elimineeritakse, kui vahetuse käigus järgmisena startiv võistkonna liige asub takistuse ületamisele enne, kui eelmise liikme hobuse esijalad on peale viimase takistuse ületamist maad puudutanud.
2. Teatesõite viiakse läbi alljärgnevalt:
 - 2.1 Tavalised teatesõidud (*Normal Relays*).
 - 2.1.1 Nendes võistlusklassides läbib võistkonna esimene liige parkuuri ja pärast seda, kui ta on hüpanud viimase takistuse, alustab järgmine jne.

- 2.1.2 Järgmine võistkonna liige võib hüpata esimest takistust pärast seda, kui tema võistkonna eelmisena startinud liikme hobuse esijalad on peale viimase takistuse hüppamist maad puudutanud.
- 2.1.3 Need võistlusklassid viiakse läbi Tabel C järgi.
- 2.2 Teatesõidud esimese veani (*Fault-and-Out Relays*). Need teatesõidud viiakse läbi analoogiliselt art 266 kirjeldatud takistussõidule, kas üle maksimaalse arvu takistuste, mis tervel võistkonnal tuleb hüpata, või fikseeritud üldajaga, mille jooksul terve võistkond peab hüppama suurima arvu takistusi.
- 2.2.1 Teatesõidud üle maksimaalse arvu takistuste.
- 2.2.1.1 Vahetus, milleks antakse kellaga märku, on kohustuslik, kui iga võistkonna liige on läbinud parkuuri või mõni liige teeb vea, välja arvatud viimasel takistusel. Võistkonna järgmine liige peab eelmise välja vahetama kas esimesel takistusel või maha aetud takistusest järgmisel takistusel või takistusel, kus toimus allumatus.
- 2.2.1.2 Kui viimane võistkonna liige on läbinud parkuuri vigadeta või kui ta ajab maha parkuuri viimase takistuse, siis lõpeb tema sõit finišiliinil ja aeg pannakse sellel hetkel seisma.
- 2.2.1.3 Kui viimane võistkonna liige ajab parkuuris maha mõne takistuse (välja arvatud viimase), siis antakse kell ja ta peab hüppama veel järgmist takistust, kus võetakse ka aeg. Kui see võistleja mingil põhjusel ei hüppa järgmist takistust, millel aeg kinni pannakse, siis saab võistkond paremusjärjestuses koha nende võistkondade järel, kes on kogunud sama arvu punkte, kuid kelle aeg on fikseeritud.
- 2.2.1.4 Selles võistlusklassis antakse boonuspunkte: 2 punkti iga puhtalt hüpatud takistuse eest ja 1 punkt iga maha aetud takistuse eest. Esimese allumatuse eest võetakse maha 1 punkt, 2 punkti iga järgneva allumatuse eest, mida teevad võistkonna teine või kolmas liige, sõltuvalt liikmete arvust. Iga alanud sekundi eest, millega ületatakse normiaega, võetakse maha 1 punkt.
- 2.2.1.5 Paremusjärjestus määratakse võistkondade poolt kogutud suurima punktisumma ja kiireima aja põhjal.
- 2.2.2 Teatesõidud fikseeritud üldajaga.
- 2.2.2.1 Sel juhul kehtivad art 268 punktid 2.2.1.1, 2.2.1.3, 2.2.1.4 ja 2.2.1.5.
- 2.2.2.2 Igal võistkonnal on aega 45 kuni 90 sekundit korrutatult võistkonna liikmete arvuga.
- 2.2.2.3 Võistkond ületab maksimaalse arvu takistusi fikseeritud aja sees ja kui fikseeritud üldae ei ole veel läbi, siis alustab võistkonna esimene liige uuesti.
- 2.2.2.4 Kui viimane võistkonna liige ajab maha parkuuri viimase takistuse, siis peab ta hüppama uuesti parkuuri esimest takistust, kus võetakse ka aeg.
- 2.2.2.5 Kui parkuuri ajal toimub allumatus koos mahaajamisega, siis võetakse fikseeritud üldajast maha kuus 6 sekundit.
- 2.3 Järjestikuste vahetustega teatesõit (*Fault-and-Out Successive Relays*).
See võistlusklass viiakse läbi samal põhimõttel kui teatesõit esimese veani üle maksimaalse arvu takistuste. Võistkonna liikmed vahetavad üksteist välja iga vea järel, kuni parkuur on läbitud nii mitu korda, kui palju on võistkonnas liikmeid.
- 2.4 Vaba vahetustega teatesõit (*Fault-and-Out Optional Relay*).
- 2.4.1 Selles võistlusklassis võivad võistkonna liikmed teha vahetusi nagu neile meeldib, kuid vahetus on kohustuslik, kui antakse kellaga märku, et võistkonna liige on parkuuri lõpetanud või teinud vea.
- 2.4.2 Vaba vahetustega teatesõit viiakse läbi Tabel C järgi.

ART. 269 TÕUSEV RASKUS (*Accumulator Competition*)

- See võistlusklass viiakse läbi kuuel, kaheksal või kümnel tõusva raskusastmega takistusel. Süsteemid pole lubatud. Takistuste tõusev raskus ei seisne ainult takistuste kõrguses või laiuses, vaid ka raja tehnilisuses.
- Boonuspunkte antakse järgmiselt: 1. takistus 1 punkt, 2. takistus 2 punkti, 3. takistus 3 punkti jne, kokku 21, 36 või 55 punkti. Maha aetud takistuse eest punkte ei anta, muid eksimusi karistatakse Tabel A järgi.
- Selle võistlusklassi võib läbi viia kas põhiparkuuriga kiirusele ja ilma ümberhüpeteta; või põhiparkuuriga kiirusele või mitte kiirusele, kuid ümberhüpetega neile, kes pretendeerivad esikohale võrdse punktide summaga põhiparkuurist. Ümberhüpete puhul toimuvad need vähemalt kuuel takistusel, mille kõrgust ja/või laiust võib suurendada. Ümberhüpetel tuleb takistusi hüpata samas järjekorras kui põhiparkuuris ja takistuste eest saadavad punktid jäävad samaks, mis neile põhiparkuuris oli määratud.
- Kui võistlusklass toimub mitte kiirusele ja ümberhüpetega, siis pannakse ümberhüpetele mitte pääsenud võistlejad paremusjärjestusse põhiparkuuris kogutud punktide alusel ja aega arvesse ei võeta. Kui võistlusklass viiakse läbi kiirusele ja ümberhüpetega, siis pannakse ümberhüpetele mitte pääsenud võistlejad paremusjärjestusse vastavalt kogutud punktide summale ja parkuuri ajale.
- Viimasel takistusel võib olla alternatiivne takistus, mille üks osa on nn jokker. Jokker peab olema kahest valitavast takistusest raskem ja selle eest saab topelt punktid. Kui jokker maha aetakse, siis arvestatakse selle punktid senini kogutud punktide summast maha. Rajameistri äranägemisel võib ühe jokkeri asemel panna viimase takistuse alternatiiviks kaks jokkerit. Sellisel juhul on esimesel jokkeril punktisumma 150 % ja teisel jokkeril 200 % parkuuri viimase takistuse punktide arvust ning see peab olema esimesest keerulisem hüpata. Võistlejad võivad viimase

takistuse alternatiivina hüpata ühte jokkeritest. Kui see hüpatakse puhtalt, teenib võistleja vastavalt kas 150 % või 200 % viimase takistuse punktidest. Kui Jokker aetakse maha (art 218.1), siis lahutatakse vastav arv punkte võistleja seni kogutud punktide summast.

ART. 270 VALIKTAKISTUSSÖIT (*Top Score Competition*)

1. Selles võistlusklassis on võistlusväljakul kindel arv takistusi ja iga takistus annab vastavalt oma raskusastmele punkte 10 kuni 120. Süsteeme ei ole lubatud kasutada.
2. Takistused peavad olema mõlemalt poolt hüpatavad.
3. Rajameistri äranägemisel võivad takistuste eest saadavad punktid korduda. Kui võistlusväljakule ei ole võimalik panna 12 takistust, siis otsustab rajameister, millised takistused ära jätta.
4. Võistleja saab punktid puhtalt hüpatud takistuste eest. Maha aetud takistuste eest punkte ei anta.
5. Selles võistlusklassis on fikseeritud aeg minimaalselt 45 ja maksimaalselt 90 sekundit. Selle aja jooksul võib võistleja hüpata omal soovil valitud takistusi ükskõik, mis järjekorras ja suunas. Stardiliini võib läbida mõlemalt poolt (stardiliin peab olema tähistatud nelja lipuga- valge ja punane lipp mõlemal pool). Sõidu ajal võib võistleja läbida stardi- ja finišiliini igas suunas nii tihti kui ta soovib.
6. Kui punktide kogumiseks fikseeritud aeg on täis, antakse kell. Võistleja peab seejärel läbima finišiliini (ükskõik, millises suunas), kus võetakse ka tema aeg. Finišiliini mitte läbimine toob kaasa võistleja elimineerimise. Finišiliin peab olema tähistatud nelja lipuga- valge ja punane lipp mõlemal pool
7. Kui fikseeritud aeg saab läbi hetkel, kui hobune on takistusele äratõukel, siis see takistus läheb arvesse, kui see hüpatakse puhtalt.
8. Maha aetud takistusi parkuuri ajal üles ei panda. Kui võistleja neid uuesti hüppab, siis ta nende eest punkte ei saa. See kehtib ka allumatusse tõttu maha aetud või paigast nihutatud takistuse korral. Kui toimub allumatus ilma takistuse mahaajamiseta, siis võib võistleja hüpata kas sedasama või mingit järgmist takistust.
9. Kõiki takistusi võib hüpata kaks korda. Kui mõnda takistust, kas tahtlikult või mitte, hüpatakse kolmandat korda või sõidetakse juba maha aetud takistuse lippude vahelt, siis ei too see kaasa väljalangemist, kuid selle takistuse eest punkte ei anta.
10. Kõiki allumatusi karistatakse võistleja poolt kaotatud ajaga. Kukkumine toob kaasa elimineerimise (art 241.3.25).
11. Võitjaks on suurima punktisumma kogunud võistleja. Võrdse punktisumma korral võetakse arvesse kiireim aeg, mis on mõõdetud fikseeritud aja algusest kuni finišiliini läbimiseni peale kellamärguannet. Kui esikohapretendentidel on võrdne punktisumma ja aeg, siis viiakse läbi ümberhüpped fikseeritud ajaga 40 sekundit ja sama valemi järgi kui põhiparkuur, aga ainult siis, kui see on juhendis kirjas. Kui ümberhüppeid juhendis kirjas pole, siis jäävad võistlejad kohti jagama.
12. Parkuuri üheks takistuseks võib olla jokker, mida võib hüpata kaks korda ning selle puhtalt ületamine annab 200 punkti kummagi korra eest. Kui Jokker maha aetakse, siis arvestatakse senini kogutud punktisummast 200 punkti maha.

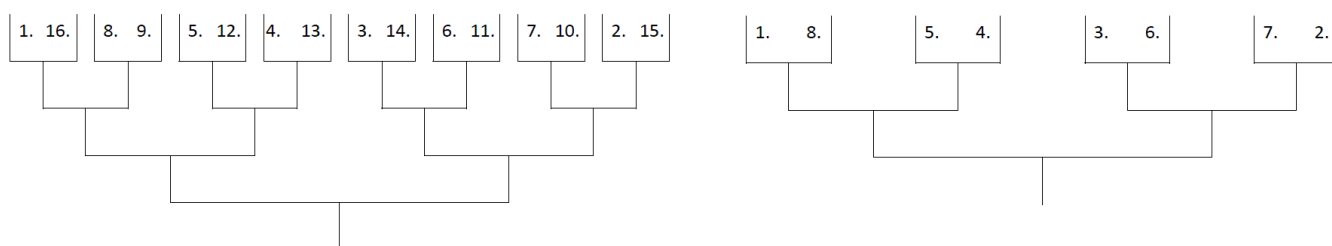
ART. 271 VALI OMA TEE (*Take Your Own Line*)

1. Selles võistlusklassis võib võistleja hüpata takistusi vaid üks kord enda valitud järjekorras. Iga võistleja, kes ei hüppa kõiki takistusi, elimineeritakse. Süsteeme ei ole lubatud kasutada.
2. Võistlejad võivad läbida stardi- ja finišiliini ükskõik millises suunas. Mõlemad liinid peavad olema tähistatud nelja lipuga- valge ja punane lipp mõlemal pool. Takistusi võib hüpata mõlemalt poolt, juhul kui parkuuri plaanis ei ole teisiti märgitud.
3. Võistlusala viiakse läbi Tabel C järgi.
4. Kui võistleja ei ole peale startimist 120 sekundi jooksul parkuuri läbinud, siis ta elimineeritakse.
5. Kõiki allumatusi karistatakse võistleja poolt kaotatud ajaga. Kukkumine toob kaasa elimineerimise (art 241.3.25).
6. Kui toimub tõrge või möödasõit koos takistuse mahaajamisega või paigalt nihutamisega, võib võistleja jätkata vaid peale takistuse korrastamise ja kohtunike kogult vastava loa saamist. Seejärel võib ta hüpata ükskõik millist takistust omal valikul. Parkuuri läbimise ajale lisatakse sel juhul ajakorrektuur kuus (6) sekundit (art 232).

ART. 272 SIMULTAAN (*Knock-Out Competition*)

1. See võistlusklass toimub teineteisega võistlevate paaride vahel. Korraldaja peab juhendiga määrama, kes võivad selles võistlusklassis osaleda ja kas nad peavad eelnevalt läbima kvalifikatsioonisõidu, mis olenevalt juhendist on läbi viidud Tabeli A järgi kiirusele või Tabel C järgi.
2. Kaks võistlejat võistlevad teineteisega samaaegselt kahes täpselt ühesuguses parkuuris. Süsteemid ei ole lubatud. Kui üks võistleja siseneb teise võistleja rajale ja segab sellega teist võistlejat, siis süüdi olev võistleja elimineeritakse.

- Iga väljalangemisvooru võitjad kvalifitseeruvad järgmisesse vooru ja siis järgmisesse jne, et seal paaridena edasi võistelda, kuni kaks finalisti selgitavad omavahel võitja.
- Selles võistlusklassis võib iga võistleja väljalangemisvoorudes startida vaid ühel samal hobusel. Kui võistleja ei stardi ükskõik millises voorus, siis loetakse tema vastane antud voorus võitjaks ja pääseb kohe edasi järgmisesse vooru.
- Kui kvalifikatsioonisõidus on viimasele kohale mitu kandidaati võrdse tulemusega, siis tuleb nende vahel läbi viia ümberhüpped kiirusele.
- Kui võistlusklass viiakse läbi Tabel A järgi, siis aega ei fikseerita. Iga viga (mahaajamine, tõrge, möödasõit) toob ühe karistuspunkti. Sõltumata eelpool mainitust, tõrke korral, kas koos takistuse mahaajamisega või ilma, jätkab võistleja sõitu ilma seda takistust hüppamata või ootamata, kuni see üles pannakse. Kui võistleja möödub takistusest tegemata katsetki seda hüpata, siis ta elimineeritakse. Kui võistlus viiakse läbi Tabel C järgi, siis saab ta sellisel juhul 3 sekundit oma ajale lisaks. Kõik eksimused, mis on toodud art 241, toovad kaasa elimineerimise.
- Kui võistlusklass viiakse läbi Tabel C järgi, siis karistatakse iga vea eest 3 lisasekundiga.
- Võistleja, kes kogub väikseima arvu karistuspunkte või kes võrdse karistuspunktide arvu korral on läbinud finišiliini esimesena, pääseb edasi järgmisesse vooru. Osavõtjad, kes järjekorras vastavatest voorudest välja langevad, saavad paremusjärjestuses võrdsed kohad.
- Vähemalt üks kohtunike kogu liige peab olema stardi-finišiliinil, et anda signaal stardiks ja otsustada, kumb võistlejatest ületas finišiliini esimesena.
- Kui voor kahe võistleja vahel lõpeb võrdse tulemusega (*dead heat* - "rind rinnaga lõpetamine"), siis tuleb voor nende vahel uuesti läbi viia.
- Kui võistlus viiakse läbi Tabel C järgi, peab kummalegi võistlejale olema oma sõltumatu ajavõtt, st. mõlemat rada tuleb mõõta eraldi.
- Stardijärjekorra koostamine väljalangemisvoorudeks (16 või 8, vastavalt juhendi tingimustele):



ART. 273 KAHEVOORULISED PARKUURID (*Competitions Over Two Rounds*)

- See võistlusklass koosneb kahest sama kiirusega sõidetavast parkuurist, mis on identsed või erinevad raja, takistuste arvult või mõõtmetelt. Võistleja peab nendes voorudes sõitma sama hobusega. Võistlejad, kes on esimeses voorus elimineeritud või katkestanud, ei saa teisest voorus osaleda ega kohta paremusjärjestuses.
- Teise vooru pääsevad võistlejad vastavalt juhendis toodud tingimustele:
 - Edasi pääsevad kõik esimese vooru lõpetanud võistlejad.
 - Piiratud arv võistlejaid (kas protsent või kindel arv, aga igal juhul vähemalt 25 %) vastavalt nende kohale esimeses voorus (karistuspunktide ja aja või ainult karistuspunktide järgi - vastavalt juhendi tingimustele). Teise vooru pääsevate võistlejate täpne protsent või arv peab olema juhendis märgitud.
 - Kui esimene voor ei ole kiirusele, siis pääsevad edasi kõik võrdsete karistuspunktidega esikohapretendendid ja igal juhul lisaks võistlejad, kes jagavad sama arvu karistuspunktidega viimast kvalifitseerumiskohta.
 - Kui esimene voor on kiirusele, siis edasi pääsemine toimub esimese vooru karistuspunktide ja aja järgi ning korraldaja peab juhendiga määrama edasipääsejate arvu:
 - Vähemalt 25 % või kindel arv võistlejaid, täpne protsent või arv peab olema juhendis märgitud.
 - Vähemalt 25 % või kindel arv võistlejaid, täpne protsent või arv peab olema juhendis märgitud, kuid igal juhul pääsevad edasi kõik esimese vooru puhtalt läbinud võistlejad.
- See võistlusklass viiakse läbi vastavalt ühele alljärgnevatel punktidele, mis peab olema juhendis märgitud:

ESIMENE VOOR	TEINE VOOR		ÜMBERHÜPPED
Tabel A	Tabel A	Stardijärjekord	Stardijärjekord
3.1 Kiirusele	Mitte kiirusele	I vooru ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele ja ajale. Võrdsete tulemuste korral jääb I vooru stardijärjekord.	Sama, mis II voor
3.2 Mitte kiirusele	Mitte kiirusele	I vooru ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele. Võrdsete tulemuste korral jääb I vooru stardijärjekord.	Sama, mis II voor

3.3.1 Kiirusele	Kiirusele	I vooru ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele ja ajale. Võrdsete tulemuste korral jääb I vooru stardijärjekord.	Ümberhüppeid pole
3.3.2 Mitte kiirusele	Kiirusele	I vooru ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele. Võrdsete tulemuste korral jääb I vooru stardijärjekord.	Ümberhüppeid pole
3.4.1 Kiirusele	Kiirusele	I vooru ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele ja ajale. Võrdsete tulemuste korral jääb I vooru stardijärjekord.	Sama, mis II voor
3.4.2 Mitte kiirusele	Kiirusele	I vooru ümberpööratud paremusjärjestus vastavalt karistuspunktidele. Võrdsete tulemuste korral jääb I vooru stardijärjekord.	Sama, mis II voor

4. Paremusjärjestus.

- 4.1 Paremusjärjestus selgitatakse vastavalt ümberhüpete karistuspunktidele ja ajale. Ümberhüpetele mittepääsenud võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt kahe vooru karistuspunktide summale ja esimese vooru aja järgi.
- 4.2 Paremusjärjestus selgitatakse vastavalt ümberhüpete karistuspunktidele ja ajale. Ümberhüpetele mittepääsenud võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt kahe vooru karistuspunktide summale.
- 4.3 Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt kahe vooru karistuspunktide summa ja teise vooru aja järgi. Teise voorus mittepääsenud võistlejad järjestatakse esimese vooru karistuspunktide järgi (kui esimene voor on mitte kiirusele) või esimese vooru karistuspunktide ja aja järgi (kui esimene voor on kiirusele).
- 4.4 Paremusjärjestus selgitatakse vastavalt ümberhüpete karistuspunktidele ja ajale. Ümberhüpetele mittepääsenud võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt kahe vooru karistuspunktide summa ja teise vooru ajale. Teise vooru mittepääsenud võistlejad järjestatakse nende esimese vooru karistuspunktide ja aja järgi (kui esimene voor on kiirusele) või vastavalt esimese vooru karistuspunktidele (kui esimene voor on mitte kiirusele).

ART. 274 KAHEFAASILISED PARKUURID (*Competitions In Two Phases*)

1. Tavapärane kahefaasiline parkuur (*Normal Competition in Two-Phases*)

- 1.1 Selle võistlusklassi parkuur koosneb kahest faasist, mis läbitakse vahetult teineteise järel, kumbki kas sama või erineva kiirusega, esimese faasi finišiliin on teise faasi stardiliiniks.
- 1.2 Esimene faas koosneb seitsmest kuni üheksast takistusest, süsteemidega või ilma. Teises faasis on neli kuni kuus takistust, millest üks võib olla süsteem.
- 1.3 Esimeses faasis karistuspunkte saanud võistlejale antakse peatamiseks kell peale seda, kui ta on hüpanud selle faasi viimase takistuse. Kui võistleja ületab esimese faasi normiaega, siis antakse kell kohe, kui ta on läbinud esimese faasi finišiliini ning võistleja peab peatuma.
- 1.4 Võistleja, kes esimeses faasis karistuspunkte ei saanud, jätkab parkuuri, mis lõpeb teise finišiliini ületamisega.
- 1.5 See võistlusklass viiakse läbi vastavalt ühele alljärgnevatest punktidest, mis peab olema juhendis märgitud.

ESIMENE FAAS	TEINE FAAS	PAREMUSJÄRJESTUS
1.5.1 Tabel A mitte kiirusele	Tabel A mitte kiirusele	Vastavalt II faasi karistuspunktidele ning II faasi mittepääsenud võistlejad vastavalt I faasi karistuspunktidele.
1.5.2 Tabel A mitte kiirusele	Tabel A kiirusele	Vastavalt II faasi karistuspunktidele ja ajale ning II faasi mittepääsenud võistlejad vastavalt I faasi karistuspunktidele.
1.5.3 Tabel A kiirusele	Tabel A kiirusele	Vastavalt II faasi karistuspunktidele ja ajale ning II faasi mittepääsenud võistlejad vastavalt I faasi karistuspunktidele ja ajale.
1.5.4 Tabel A mitte kiirusele	Tabel C	Vastavalt II faasi lõplikule ajale ning II faasi mittepääsenud võistlejad vastavalt I faasi karistuspunktidele.
1.5.5 Tabel A kiirusele	Tabel C	Vastavalt II faasi lõplikule ajale ning II faasi mittepääsenud võistlejad vastavalt I faasi karistuspunktidele ja ajale.

- 1.6 Võistlejad, kes esimese faasi järel peatati, saavad paremusjärjestuses kohad nende järel, kes võtsid osa mõlemast faasist. Võistlejad, kes teises faasis katkestasid või elimineeriti, saavad võrdselt viimase koha nende järel, kes teise faasi lõpetasid.
- 1.7 Võrdsete tulemuste korral jäävad võistlejad kohti jagama.
2. „Special“ kahefaasiline parkuur (*Special Two-Phase Competition*)
- 2.1 Selle võistlusklassi parkuur koosneb kahest faasist, mis läbitakse vahetult teineteise järel, kumbki kas sama või erineva kiirusega, esimese faasi finišiliin on teise faasi stardiliiniks.
- 2.2 Esimene faas koosneb viiest kuni seitsmest takistusest, süsteemidega või ilma. Kahe faasi peale kokku peab takistusi olema minimaalselt üksteist või maksimaalselt kolmteist, millest teises faasis võib olla üks süsteem.
- 2.3 Võistlejad, kes lõpetavad esimese faasi, jätkavad võistlemist teises faasis.
- 2.4 Teine faas lõpeb finišiliini ületamisega.

2.5 See võistlusklass viiakse läbi vastavalt alljärgnevale:

ESIMENE FAAS	TEINE FAAS	PAREMUSJÄRJESTUS
Tabel A mitte kiirusele	Tabel A kiirusele	Vastavalt mõlema faasi karistuspunktide summale ning II faasi ajale.

2.6 Võistlejad, kes katkestasid või elimineeriti ükskõik kummas faasis, paremusjärjestuses kohta ei saa.

2.7 Võrdsete tulemuste korral jäävad võistlejad kohti jagama.

ART. 275 VÕISTLUSKLASS GRUPPIDES VÕITJATE VOORUGA *(Competition In Groups With Winning Round)*

1. Selles võistlusklassis jagatakse võistlejad gruppidesse kas loosimise teel, kvalifikatsioonisõidu tulemuste alusel või lähtudes viimasest ERLi takistussõidu edetabelist.
2. Juhendis peab kajastuma, mille alusel võistlejad gruppidesse jagatakse ja kuidas toimub grupisestest stardijärjekordade loosimine.
3. Kõigepealt stardivad kõik esimese grupi võistlejad, siis teise grupi võistlejad jne.
4. Iga grupi parim võistleja (võitja) saab edasi võitjate vooru.
5. Korraldaja võib juhendisse panna punkti, et piiratud arv võistlejaid, kes oma grupis ei saavutanud parimat tulemust, aga on kõigi võistlejate paremusjärjestuses paremuselt järgmised, võivad samuti osa võtta võitjate voorust.
6. Võitjate voorus alustavad kõik võistlejad 0 karistuspunktiga.
7. Võitjate voorus jääb võistlejatele nende esimese vooru stardijärjekord, kuid juhendiga võib ka määrata, et starditakse esimese vooru ümberpööratud paremusjärjestuses (vastavalt karistuspunktidele ja ajale).
8. Esimene voor ja võitjate voor viiakse läbi Tabel A järgi puhtusele ja kiirusele.
9. Seda võistlusklassi ei tohi kasutada mõne teise võistlusklassi kvalifikatsioonina.
10. Selle võistlusklassi auhinnafond jaguneb kõigi võitjate voorus osalenud võitjate vahel.
11. Kui võitjate vooru kvalifitseerunud võistleja ei stardi selles voorus, siis teda ei asendata.

ART. 276 VÕISTLUSKLASS VÕITJATE VOORUGA *(Competition With Winning Round)*

1. Võistlus kahe vooru ja võitjate vooruga
 - 1.1 Selles võistlusklassis kvalifitseeruvad esimese vooru 16 paremat võistlejat teise vooru, kus nad stardivad ümberpööratud paremusjärjestuses vastavalt esimese vooru tulemustele (karistuspunktidele ja ajale).
 - 1.2 Võitjate voorust võtavad osa 8 paremat - kas vastavalt mõlemas voorus saadud karistuspunktidele ja koguaajale või ainult vastavalt teise vooru tulemustele.
 - 1.3 Teise vooru parkuur võib erineda esimese vooru parkuurist.
 - 1.4 Võitjate vooru parkuur peab olema lühendatud ja põhinema esimese ja/või teise vooru takistustel.
 - 1.5 Võitjate vooru stardijärjekord on ümberpööratud paremusjärjestuse alusel, vastavalt juhendis märgitule kas mõlema vooru karistuspunktide ja koguaja põhjal või ainult teise vooru tulemuste põhjal.
 - 1.6 Kõik võistlejad alustavad võitjate vooru 0 karistuspunktiga.
 - 1.7 Kõik kolm vooru viiakse läbi Tabel A järgi kiirusele. Normiaja ületamise eest võitjate voorus karistatakse võistlejaid ühe karistuspunktiga iga alanud nelja sekundi eest.
 - 1.8 Seda võistlusklassi ei tohi kasutada mõne teise võistlusklassi kvalifikatsioonina.
 - 1.9 Kui võitjate vooru kvalifitseerunud võistleja ei stardi selles voorus, siis teda ei asendata.
 - 1.10 Võistlejatele, kes võitjate voorus ei stardi (art 276.1.9), katkestavad või elimineeritakse kehtivad paremusjärjestuses samad tingimused nagu ümberhüpetel (art 247.1 ja 247.2).
2. Võistlusala ühe vooru ja võitjate vooruga.
 - 2.1 Selles võistlusklassis starditakse võitjate voorus esimese vooru ümberpööratud paremusjärjestuses (karistuspunktid ja aeg) ning korraldaja peab juhendiga määrama esimese vooru tulemuste põhjal edasipääsejad:
 - a) vähemalt 25 % ja minimaalselt 10 võistlejat.
 - b) vähemalt 25 % ja minimaalselt 10 võistlejat, kuid igal juhul kõik esimese vooru puhtalt läbinud võistlejad.
 - 2.2 Kõik võistlejad alustavad võitjate vooru 0 karistuspunktiga.
 - 2.3 Mõlemad voorud viiakse läbi Tabel A järgi kiirusele. Normiaja ületamise eest võitjate voorus karistatakse võistlejaid ühe karistuspunktiga iga alanud nelja sekundi eest.
 - 2.4 Seda võistlusklassi ei tohi kasutada mõne teise võistlusklassi kvalifikatsioonina.
 - 2.5 Kui võitjate vooru kvalifitseerunud võistleja selles voorus ei stardi, siis teda ei asendata.
 - 2.6 Võistlejatele, kes võitjate voorus ei stardi (art. 276.1.9), katkestavad või elimineeritakse kehtivad paremusjärjestuses samad tingimused nagu ümberhüpetel (art 247.1 ja 247.2).

ART. 277 DERBI (*Derby*)

1. Derbi viiakse läbi distantsil, mille pikkus on vähemalt 1000 m, kuid mitte üle 1300 m. Parkuuris on vähemalt 50 % hüpetest üle looduslike takistuste. Derbis on ainult põhiparkuur ja kui juhendis on kirjas, siis ka ühted ümberhüpped.
2. Derbi viiakse läbi Tabel A või C järgi. Kui võistlus toimub Tabel C järgi, siis ei ole normiaega, vaid ainult piiraeg. Piiraega võib suurendada kohtunike kogu otsusel, kui distantsi pikkuse tõttu ei saa määrata piiraega vastavalt art 239.2.
3. Selles võistlusklassis on võistlejal lubatud startida maksimaalselt kolmel hobusel.

ART. 278 VÕISTLUS SÜSTEEMIDEL (*Competition Over Combinations*)

1. Parkuur koosneb kuuest takistusest, millest esimene on üksiktakistus ja järgmised viis süsteemid. Vähemalt üks takistus peab olema kolmene süsteem.
2. Võistlusala viiakse läbi kas Tabel A või Tabel C järgi.
3. Kui vastavalt juhendile toimuvad ümberhüpped, siis peab ümberhüpete parkuur koosnema kuuest takistusest ja sisaldama kahest süsteemi, kolmest süsteemi ja nelja üksiktakistust või kolme kahest süsteemi ja kolme üksiktakistust. Selle saavutamiseks tuleb põhisõidu parkuuri süsteemide mõned elemendid eemaldada.
4. Siin ei kehti art 212.9 distantsi kogupikkuse kohta sätestatu, siiski ei tohi distantsi pikkus ületada 600 m.

ART. 279 VÕISTLUSKLASSID LAENATUD HOBUSTEL

1. Korraldaja võib oma võistluse raames läbi viia ka võistlusklassi, kus võistlejad stardivad laenatud hobustel. Juhendis peab olema selgelt määratletud tingimused, mille alusel hobuseid laenatakse ja loositakse ning võistlusklass läbi viikase, kusjuures tuleb arvestada, et:
2. Korraldaja peab kindlustama vajaliku arvu hobuseid, k.a reservhobused juhaks, kui veterinaarsetel põhjustel mõni hobune ei saa startida või kui kohtunike kogu arvates ilmneb mõne hobuse ja võistleja täielik kokkusobimatus.
3. Loosimine tuleb läbi viia vähemalt 24 tundi enne vastava võistlusklassi algust võistlejate ja peakohtuniku või kohtunike kogu liikme juuresolekul. Hobused peavad selleks ajaks olema toodud võistluspaika.
4. Hobustel peab kogu võistluse jooksul kasutama valjaid, mida neil tavaliselt kasutatakse, välja arvatud juhul, kui hobuse omanik annab loa nende vahetamiseks.

ART. 280 IDEAALAEG

1. Antud võistlusklassi eesmärgiks on julgustada võistlejaid välja töötama korrektset rütmi, mis vastab konkreetse parkuuri läbimise kiirusele ja takistuste kõrgusele.
2. Võistlusklass viiakse läbi vastavalt Tabel A reeglitele (art 236), kusjuures normiaeg võrdub ideaalajaga ning sellest üle 10 sekundi kiirema või aeglasema sõidu eest arvestatakse karistuspunkte nagu normiaja ületamise eest.
3. Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt karistuspunktile ja ideaalajale lähemale olevale ajale. Võitjaks on väikseima karistuspunktide arvuga ja ideaalajale kõige lähemale sõitnud võistleja.
- 3.1 Võrdse tulemuse korral loetakse paremaks see võistleja, kes oli kiirem ehk kelle aeg oli ideaalajast väiksem (nt. kui ideaalaeg on 40 sek, siis 38 sek ja 42 sek annavad võrdse tulemuse, aga paremaks loetakse 38 sek).
- 3.2 Kui võrdne tulemus on esikohapretendentidel, siis võib nende vahel läbi viia ühed ümberhüpped puhtusele ja kiirusele, kui see on varem juhendiga nii määratud.
4. Igasugune suuline kõrvaline abi on sellel võistluslalal keelatud.

ART. 281 JUHTIMISPARKUUR

1. Selles võistlusklassis sisaldab parkuur lisaks tavapärastele takistustele juhtimiselemente, et demonstreerida ning arendada ratsaniku oskuseid ning hobuse kuulekust. Juhtimiselementideks on näiteks traavikavaletid, peneroll, kohustuslik traavi- või sammuala, ettenähtud kohas peatus või allüüri vahetus jne.
2. Juhtimiselemendid peavad parkuuri plaanil (art 213) olema välja toodud ning väljakul nõuete kohaselt tähistatud (art 214) ning võistlusklass toimub art 238.1.1 põhimõttel selle erisusega, et juhtimiselementidel tehtud vead (vale allüür, ebakorrektn peatus, allüüri vahetus vales kohas jne, annavad 1 karistuspunkti, penerolli mahaajamine annab 4 karistuspunkti sõltumata mahaatud lattide arvust.

ART. 282 VÕISTLUSKLASS STIILIPUNKTIDELE

1. Selles võistlusklassis hinnatakse klassikalist takistussõitu, kus võistleja istub hobuse seljas tasakaalus ja sooritab parkuuris olevaid ülesandeid sobivas tempos ja ühtlases rütmis. Klass on mõeldud ratsanike õpetamiseks, et arendada ja ühtlustada nende oskusi, mis võimaldavad veatut sooritust. Hindamiskriteeriumid on toodud hinnetelehel.

2. Parkuuride koostamisel tuleks keskenduda tavapärastele vahedele, takistustele pigem pikemad lähenemised nii kaarega kui otse (mitte alla 20 m). Lisada võib juhtimiselemente (art 281).
3. Ponisid ja hobuseid tuleb hinnata eraldi.
4. Hindamisel on soovitatav kasutada kahte või kolme hindekohtunikku ning kollegiaalset hindamist, kuid lubatud on ka ühe hindekohtuniku kasutamine. Hindekohtunikud tegutsevad peakohtuniku alluvuses.
- 4.1 Hindekohtunikeks võivad olla EOK 5 ja kõrgema taseme treenerid, MK, MS järgusportlased ning teiste riikide alaliitude poolt tunnustatud hindekohtunikud.
- 4.2 Hindekohtunik peab hindama ainult seda, mida ta näeb, kuigi ta võib võistlejat tunda. Kommentaarid on tungivalt soovitatud kui mõne kriteeriumi hindeks antakse "5" või vähem.
- 4.3 Võistlejaid hinnatakse hindekskaalal 0-10 kümnendiku täpsusega:

10 – suurepärase	7 – küllaltki hea	4 – ebapiisav	1 – väga halb
9 – väga hea	6 – rahuldav	3 – küllaltki halb	0 – mitte sooritatud
8 – hea	5 – piisav	2 – halb	
5. Võistleja tulemuseks on keskmine hinne, millest on lahutatud parkuuri läbimisel tehtud vead. Mahaarvamisele kuuluvad karistuspunktid on ära toodud hinnetelehel [Hinneteleht art 282](#).
6. Võistlejad pannakse paremusjärjestusse vastavalt lõplikule hindele, võitjaks on kõrgeima hindega lõpetanud võistleja. Võrdse tulemuse korral on otsustavaks kõrgem "sõidustiili" hinne, selle võrdsuse korral jäävad võistlejad kohti jagama.
7. Pärast võistlusklassi lõppu antakse hinneteleht võistlejale.

ART. 283 NOORHOBUSTE VÕISTLUSKLASS STIILIPUNKTIDELE

1. Selles võistlusklassis hinnatakse hobuseid 0–10 hindekskaalal (art. 282.4.3) kümnendiku täpsusega ning tulemuseks on keskmine hinne, millest on lahutatud parkuuri läbimisel tehtud vead. Hindamiskriteeriumid ning mahaarvamisele kuuluvad karistuspunktid on toodud hinnetelehel [Hinneteleht art 283](#).
2. Hindamisel on soovitatav kasutada 2 või 3 hindekohtunikku ning kollegiaalset hindamist, kuid lubatud on ka ühe hindekohtuniku kasutamine. Hindekohtunikud tegutsevad peakohtuniku alluvuses.
- 2.1 Hindekohtunikeks võivad olla EOK 5 ja kõrgema taseme treenerid, MK, MS järgusportlased ning aretusseltside, samuti teiste riikide alaliitude ja/või aretusseltside poolt tunnustatud hindekohtunikud.
3. Pärast võistlusklassi lõppu antakse hinneteleht võistlejale.

14. PEATÜKK – EESTI MEISTRIVÕISTLUSED (EMV)

ART. 284 ÜLDISELT

1. Välitingimustes peetavad ametlikud tiitlivõistlused, mis koosnevad kahest osavõistlusest kahel järjestikusel päeval.
2. Enne EMV esimest osavõistlust peab korraldaja võimaldama nn soojendusklassi, mille takistuste kõrgus on madalam või sama kui esimesel osavõistlusel. Selles klassis osalemine ei ole kohustuslik.
3. Osalemisõigus.
 - 3.1 Ühekordsed litsentsid ei ole EMV klassides, k.a sõiduarvestuses, osalemiseks lubatud.
 - 3.2 Sportlane võib osaleda kõigis EMV klassides, millistesse ta oma vanuse poolest kuulub (art. 256.2). Vanuseklassi alampiirist noorem sportlane saab antud klassis osaleda ainult ERLi eriloal.
 - 3.3 Kui ühe võistluse raames toimub mitu EMV klassi, siis võib hobune osaleda neist ainult ühes.
 - 3.4 EMV klassid on avatud kõigile vastava vanuseklassi sportlastele ühel või mitmel hobusel, kuid tiitlile saavad pretendeerida ainult kvalifikatsiooninormi (lisa D) täitnud sportlased ühe hobusega, ülejäänud osalevad vaid sõiduarvestuses. Mitme hobusega osalev sportlane peab hiljemalt 1 tund enne esimese osavõistluse algust teatama sekretariaati, kellega ta stardib tiitlivõistluse arvestuses. Selle hobusega peab sportlane osavõistlustel startima esimesena.
Korraldajal on õigus EMV klassis osalemist juhendiga piirata, lubades starti ainult kvalifikatsiooninormi täitnud ja/või tiitlile pretendeerivad võistluspaarid.
4. Teisel osavõistlusel on mõlemas voorus sama parkuur või teine voor toimub esimese vooru lühendatud rajal.
5. EMV paremusjärjestus selgub osavõistluste kompleksarvestuses vastavalt esimese päeva kohapunktide (esikoht 0 punkti ning järgnevate punktid = (saavutatud koht -1)/2) ja teise päeva karistuspunktide summale. Võrdse tulemuse korral annab paremuse kõrgem tagajärg teisel osavõistlusel. Paremusjärjestuses koha saamiseks peab võistleja lõpetama mõlemad osavõistlused.
6. Autasustamised toimuvad eraldi osavõistluste sõiduarvestustes ja EMV kompleksarvestustes. EMV arvestuses autasustatakse kolme paremat (medalikohad).

ART. 285 SEENIORIDE EMV

Avatud seenioridele (art 256.2) vähemalt 7-aastastel hobustel.

Esimene osavõistlus

145 cm, art 238.2.1, puhtus-kiirus. Kiirus 350 m/min.

Stardijärjekord loositakse, vajadusel arvestades art 283.3.4 tingimusega. Registreerimisega hilinenud sportlased lisatakse esimeseks.

Teine osavõistlus

145 cm, art 273.2.1/3.3.1/4.3, kahevooriline. Kiirus 350 m/min.

Esimese voo stardijärjekorras on esimese osavõistluse ümberpööratud paremusjärjestus, vajadusel paigutatakse mitme hobusega osalejad ümber (art 283.3.4). Esimesel osavõistlusel mitte osalenud sportlased lisatakse esimeseks. Teise voo stardijärjekord on I voo ümberpööratud paremusjärjestus.

ART. 286 NOORTE EMV

Avatud noortele (art 256.2) vähemalt 7-aastastel hobustel.

Esimene osavõistlus

135 cm, art 238.2.1, puhtus-kiirus. Kiirus 350 m/min.

Stardijärjekord loositakse, vajadusel arvestades art 283.3.4 tingimusega. Registreerimisega hilinenud sportlased lisatakse esimeseks.

Teine osavõistlus

135 cm, art 273.2.1/3.3.1/4.3, kahevooriline. Kiirus 350 m/min.

Esimese voo stardijärjekorras on esimese osavõistluse ümberpööratud paremusjärjestus, vajadusel paigutatakse mitme hobusega osalejad ümber (art 283.3.4). Esimesel osavõistlusel mitte osalenud sportlased lisatakse esimeseks. Teise voo stardijärjekord on I voo ümberpööratud paremusjärjestus.

ART. 287 JUUNIORIDE EMV

Avatud juunioridele (art 256.2) vähemalt 7-aastastel hobustel.

Esimene osavõistlus

130 cm, art 238.2.1, puhtus-kiirus. Kiirus 350 m/min.

Stardijärjekord loositakse, vajadusel arvestades art 283.3.4 tingimust. Registreerimisega hilinenud sportlased lisatakse esimeseks.

Teine osavõistlus

130 cm, art 273.2.1/3.3.1/4.3, kahevooriline. Kiirus 350 m/min.

Esimese voo stardijärjekorras on esimese osavõistluse ümberpööratud paremusjärjestus, vajadusel paigutatakse mitme hobusega osalejad ümber (art 283.3.4). Esimesel osavõistlusel mitte osalenud sportlased lisatakse esimeseks. Teise voo stardijärjekord on I voo ümberpööratud paremusjärjestus.

ART. 288 LASTE EMV

Avatud lastele (art 256.2) vähemalt 7-aastastel hobustel.

Esimene osavõistlus

115 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 350 m/min.

Stardijärjekord loositakse, vajadusel arvestades art 283.3.4 tingimusega. Registreerimisega hilinenud sportlased lisatakse esimeseks.

Teine osavõistlus

115 cm, art 273.2.1/3.3.2/4.3, kahevooriline. Kiirus 350 m/min.

Esimese voo stardijärjekorras on esimese osavõistluse ümberpööratud paremusjärjestus, vajadusel paigutatakse mitme hobusega osalejad ümber (art 283.3.4). Esimesel osavõistlusel mitte osalenud sportlased lisatakse esimeseks. Teise voo stardijärjekord on I voo ümberpööratud paremusjärjestus.

ART. 289 PONIRATSANIKE EMV

Avatud poniratsanikele (art 256.2) vähemalt 6-aastastel ponidel.

Esimene osavõistlus

110 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 350 m/min.

Stardijärjekord loositakse, vajadusel arvestades art 283.3.4 tingimust. Registreerimisega hilinenud sportlased lisatakse esimeseks.

Teine osavõistlus

110 cm, art 273.2.1/3.3.2/4.3, kahevooriline. Kiirus 350 m/min.

Esimese vooru stardijärjekorraks on esimese osavõistluse ümberpööratud paremusjärjestus, vajadusel paigutatakse mitme hobusega osalejad ümber (art 283.3.4). Esimesel osavõistlusel mitte osalenud sportlased lisatakse esimeseks. Teise vooru stardijärjekord on I vooru ümberpööratud paremusjärjestus.

15. PEATÜKK – MUUD TIITLIVÕISTLUSED

ART. 290 HARRASTAJATE JA AMATÖÖRIDE MEISTRIVÕISTLUSED (MV)

1. Väritingimustes peetavad mitteametlikud tiitlivõistlused, mis koosnevad kahest osavõistlusest ühel või kahel järjestikusel päeval. Enne MV esimest osavõistlust võib korraldaja võimaldada nn soojendusklassi, mille takistuste kõrgus on madalam või sama kui esimesel osavõistlusel. Selles klassis osalemine ei ole kohustuslik.
2. Osalemisõigus.
- 2.1 Antud MV klassid on avatud vastavalt ainult harrastajatele või amatööridele (art 256.2.1) ühel või mitmel hobusel, kuid tiitlile saavad pretendeerida ainult nõutud kvalifikatsiooninormi (lisa IV) täitnud sportlased ühe hobusega, ülejäänud osalevad vaid sõiduarvestuses. Mitme hobusega osalev sportlane peab hiljemalt 1 tund enne esimese osavõistluse algust teatama sekretariaati, kellega ta stardib tiitlivõistluse arvestuses. Selle hobusega peab sportlane osavõistlustel startima alati esimesena.
Korraldajal on õigus MV klassis osalemist piirata, lubades starti ainult kvalifikatsiooninormi täitnud ja/või tiitlile pretendeerivad sportlased või võistluspaarid.
- 2.2 Ühekordsed litsentsid on osalemiseks lubatud.
- 2.3 Osalemiseks peab hobune olema vähemalt 7-aastane.
3. Esimene osavõistlus.
 - Harrastajad: 100 cm, art 238.2.1, puhtus-kiirus. Kiirus 350 m/min.
 - Amatöörid: 120 cm, art 238.2.1, puhtus-kiirus. Kiirus 350 m/min.Stardijärjekord loositakse, vajadusel arvestades art 289.2.1 toodud tingimust. Registreerimisega hilinenud sportlased lisatakse esimeseks.
4. Teine osavõistlus.
 - Harrastajad: 100 cm, art 238.2.1, puhtus-kiirus. Kiirus 350 m/min.
 - Amatöörid: 120 cm, art 238.2.1, puhtus-kiirus. Kiirus 350 m/min.Stardijärjekorraks on esimese osavõistluse ümberpööratud paremusjärjestus, vajadusel paigutatakse mitme hobusega osalejad ümber (art 289.2.1). Esimesel osavõistlusel mitte osalenud sportlased lisatakse esimeseks.
5. MV paremusjärjestus selgub osavõistluste kompleksarvestuses vastavalt esimese päeva kohapunktide (esikoht 0 punkti ning järgnevatel punktid = (saavutatud koht -1)/2) ja teise päeva karistuspunktide summale. Võrdse tulemuse korral annab paremuse kõrgem tagajärg teisel osavõistlusel. Paremusjärjestuses koha saamiseks peab võistleja lõpetama mõlemad osavõistlused.
6. Autasustamised toimuvad eraldi osavõistluste sõiduarvestustes ja MV kompleksarvestustes. MV kompleksarvestuses autasustatakse kolme paremat (medalikohad).

ART. 291 SISEMEISTRIVÕISTLUSED (SMV)

1. Sisetingimustes peetavad mitteametlikud tiitlivõistlused. Võimalusel on korraldajal soovitatav SMV klassile eelnevalt pakkuda nn soojendusklassi, mille takistuste kõrgus on madalam või sama.
2. Osalemisõigus.
- 2.1 Antud klassid on avatud ainult vastava klassi sportlastele (art 256.2 ja 2.1) ühel või mitmel hobusel, kuid tiitlile saab pretendeerida ainult ühe hobusega, ülejäänud osalevad vaid sõiduarvestuses. Mitme hobusega osaleval sportlasel läheb SMV arvestusse parim tulemus.
- 2.2 Ühekordsed litsentsid on osalemiseks lubatud.
- 2.3 Hobune peab olema vähemalt 7- ning poni 6-aastane.
3. Raskusastmed.
 - Poniratsanikud: 110 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 325 m/min.
 - Lapsed: 115 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 325 m/min.

- Juuniorid: 130 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 325 m/min.
 - Noored: 135 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 325 m/min.
 - Seeniorid: 145 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 325 m/min.
 - Amatöörid: 120 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 325 m/min.
 - Harrastajad: 100 cm, art 238.2.2, ühed ümberhüpped. Kiirus 325 m/min.
4. Stardijärjekord loositakse. Registreerimisega hilinenud sportlased lisatakse esimeseks.
 5. Autasustamised toimuvad eraldi sõiduarvestustes ja SMV arvestustes. SMV arvestuses autasustatakse kolme paremat (medalikohad).

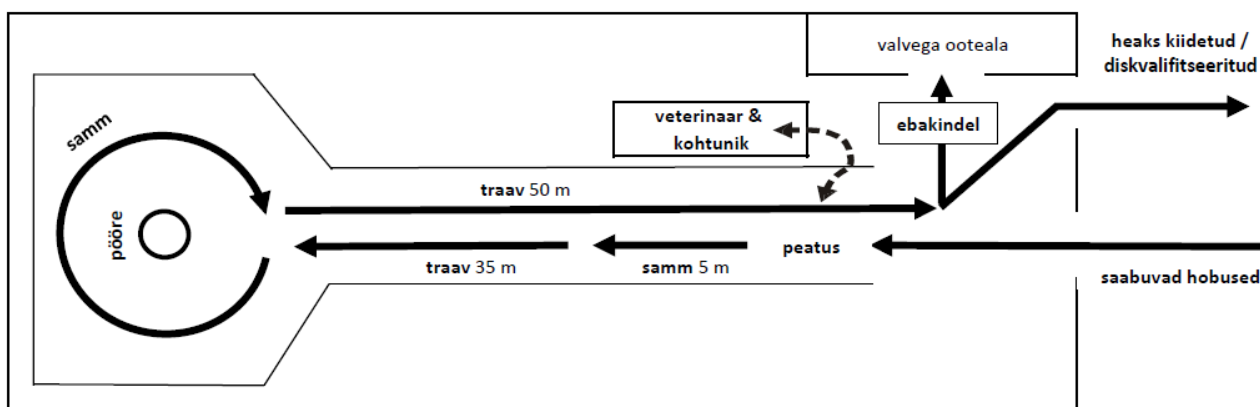
LISA A - HOBUSTE KONTROLL JA ÜLEVAATUS

1. Võistleva hobuse pass tuleb esitada sekretariaati enne esimese võistlusklassi algust, milles hobune osaleb. Veterinaar kontrollib passist vaktsiinide kehtivust ning vajadusel muid andmeid (nt joonis, kiip, poni mõõtmise olemasolu jne). Võistluskõlblikkuse osas langetab veterinaar otsuse hobuse soojendust jälgides.
2. Korraldaja võib punktis 1 kirjeldatud kontrolli asendada hobuste ülevaatusena, mis toimub enne võistluse algust ning kus peavad osalema kõik selleks ettenähtud hobused. Kui võistlusel toimub hobuste ülevaatus, siis peab vastav info koos toimumise ajaga olema juhendis ära toodud.
- 2.1 Hobuste ülevaatus viib läbi võistluse veterinaar koos peakohtunikuga. Ainult kõnealustel ametiisikutel on õigus ülevaatusel otsustada hobuse võistluskõlblikkuse üle.
- 2.2 Ala, millel hobust esitletakse, peab olema umbes 50 m pikk, kindla, puhta ja tasase pinnaga, kuid mitte libe. See peab olema rahulikus, publikust eraldatud kohas.
- 2.3 Hobuse esitleja peab olema korrektselt riietatud. Abivahendina on lubatud stekk, mille pikkus on maksimaalselt 120 cm.
- 2.4 Hobust esitletakse liigend- või kangvaljastega. Muu varustus ei ole lubatud. Hobusetekid, pinded jne tuleb eemaldada.
- 2.5 Hobuse tundemärke ja kapju ei tohi katta värvainetega.
- 2.6 Hobust esitletakse esmalt seistes, hobuse pea ülevaatusraja suunas ning seejärel sammus ja traavis, kusjuures esitleja ise peab jääma hobuse vasakule küljele ning hobune peab liikuma lõdva ratsme otsas.
- 2.7 Veterinaar identifitseerib hobuse ning tuvastab vaatluse teel võimalikud silmaga nähtavad vigastused või haigused. Ülevaatus ei ole põhjalik kliiniline uuring, vaid see peab käima võimalikult jõudsalt, kuid sihipäraselt. Jäsemete või muude kehaosade kompimist tuleb teha ainult siis, kui seda peetakse vajalikuks.
- 2.8 Kui ülevaatus on lõppenud, kuulutab selles osalenud kohtunik hobuse võistluskõlblikuks või -kõlbmatuks enne, kui hobune lahkub ülevaatusala.

Ebaselgete juhtumite korral suunatakse hobune valvega ootealale (*Holding Box*) ning temal toimub uus kontroll vahetult pärast viimase hobuse ülevaatus. Veterinaar vaatab hobuse üle ootealal ja võib vajaduse korral nõu pidada hobuse eest vastutava isikuga.

Kui lõpliku otsuse langetamisel on lahkavarumusi, siis on teeb kohtunike kogu esindaja üksi otsuse ning annab sellest viivitamatult teada.

- 2.9 Hobune, kes ei läbi ülevaatus või ei saa heakskiitvat otsust võistlemiseks, diskvalifitseeritakse võistluselt.
- 2.10 Hobuse hooldaja ja/või võistleja, võistkonnavõistluste korral ka võistkonna esindaja peab ülevaatusel juures olema.
- 2.11 Ülevaatusala skeem.



3. Kui juhendis on nii kirjas, siis võib korraldaja mõlema eelpool kirjeldatud juhul määrata võistlusele saabunud hobustele lisaks esmase kontrolli enne võistlusterritooriumile või talli lubamist. Kontroll tuleb sooritada nii, et see häiriks võimalikult vähe hobust ja tema hooldajaid. Kontroll viiakse läbi veterinaari poolt ning selle käigus:
 - 3.1 hobune identifitseeritakse kiibi järgi;
 - 3.2 kontrollitakse hobuse vaktsineerimiste kehtivust;
 - 3.3 sooritatakse kliiniline kontroll, millega saab teha kindlaks, et hobusel ei ole vigastusi, põletikke või nakkushaigusi.

LISA B - NÕUDED VEEKRAAVILE

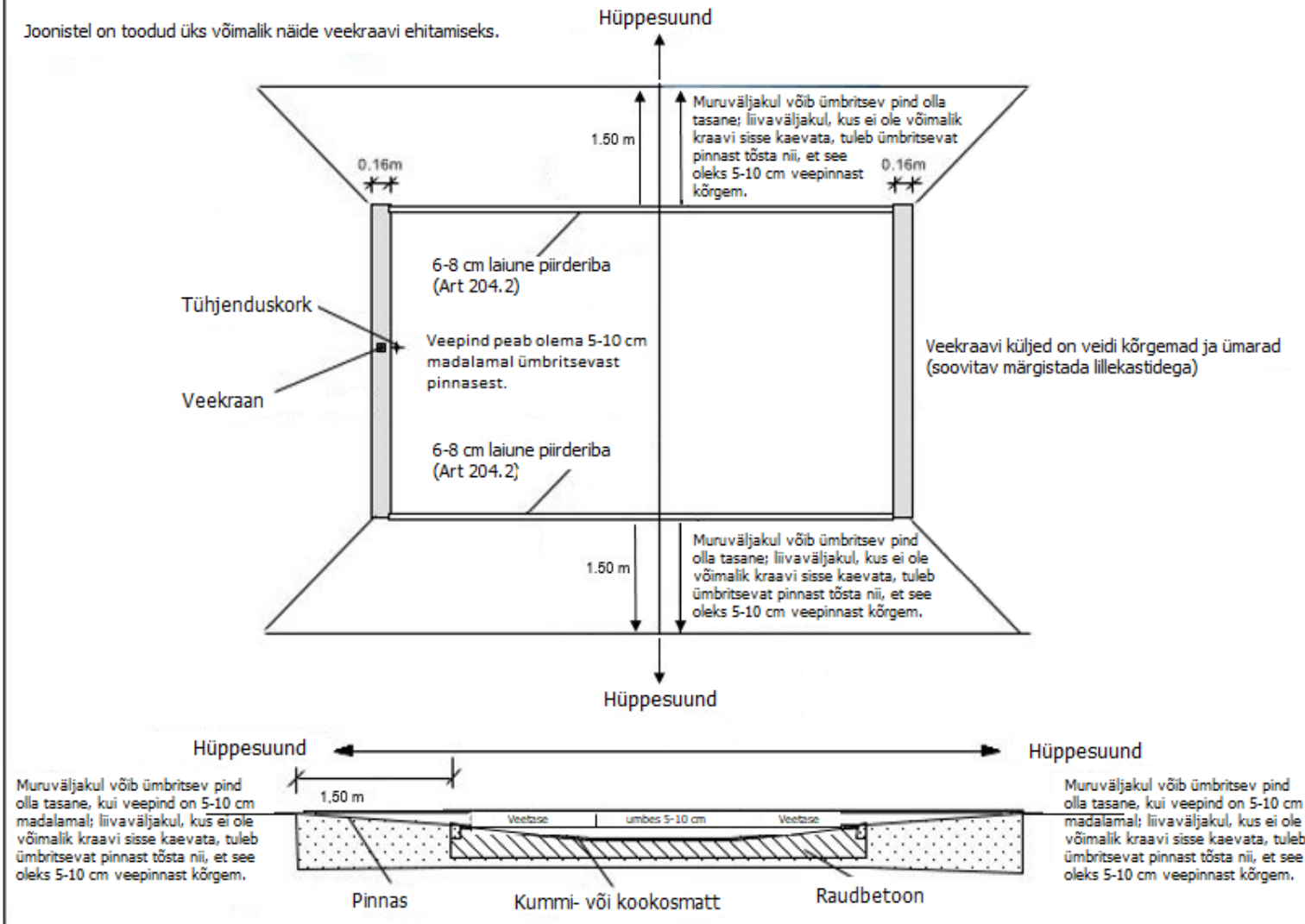
Veekraavi disain

Ehitusnõuete eesmärk on tagada takistuse veepinna asetsemine ca 5-10 cm madalamal ümbritseva võistlusväljaku pinnasest.

Kui veekraavi laius on kuni 3 m, siis veekaraavi esikülje pikkus on 4 m. Kui veekraav on laiem kui 3 m, siis esikülje pikkus peab olema vähemalt 30% laiusest suurem.

Näide: kui laius on 4 m, siis esikülg on $4 \times 30\% = 5.20$ m.

Joonistel on toodud üks võimalik näide veekraavi ehitamiseks.



LISA C - NÕUDED PARKUURIDELE

Tiitlivõistlustel võib rajameistri ja peakohtuniku otsusega nendest nõuetest kõrvale kalduda.

Klass	160 cm	150/155 cm	140/145 cm	130/135 cm	120/125 cm	110/115 cm	100/105 cm	<= 95 cm
Takistuste min arv	11	11	11	10	10	9	9	8
Süsteemide min arv	2	2	1	1	1	1	1	1
Takistuste max kõrgus (cm)	163	153/158	143/148	133/138	123/128	113/118	103/108	Klassi kõrgus
Takistuste min kõrgus (cm)	145	140	130/135	123/128	113/118	103/108	93/98	Klassi kõrgus - 10 cm
Max kõrgusega takistuste arv	min 3	min 3	min 6	min 6	min 6	min 6	min 5	min 5
Takistuste max laius (cm)	200	180	160	150	140	130	110	Klassi kõrgusega sama
Veekraavi max laius (cm) *	450	450	400	350	320	300	250	200
Veekraavi min laius (cm)	350	350	300	300	250	200	200	-
Max kiirus (m/min)	400	400	400	375	350	350	350	325
Min kiirus (m/min)	350	350	350	325	325 NH 300	300	300	275

* - Poniratsanike ja lasteklassis tuleb veekraavi kasutamisel lähtuda art 204.3.

LISA D - TIITLIVÕISTLUSTE KVALIFIKATSIOONID

ERL rahvuslikud kvalifikatsioonid. Vt lisaks art 261.3.

Võistlus	Klass	Kvalifikatsiooninorm	Tase	Aeg	Täitmise tingimused
EMV	Seeniorid	Puudub	---	---	---
	Noored	1 x 0 kp või 2 x 4 kp	min EMV esimese päeva tase	Sama hooaja jooksul	Sportlase tulemus
	Juuniorid, lapsed, poniratsanikud	2 x 4 kp			Paari tulemus
MV	Harrastajad, amatöörid	2 x 0 kp	min MV esimese päeva tase	Sama hooaja jooksul	Sportlase tulemus
SMV	Kõik	Puudub	---	---	---
NBCH	Seeniorid	1 x 0 kp või 2 x 4 kp	min NBCH esimese päeva tase	Eelneva aasta algusest kuni <i>nominated entries</i> tähtajani	Sportlase tulemus
	Noored, juuniorid, lapsed, poniratsanikud	2 x 4 kp			Paari tulemus

FEI kvalifikatsioonid FEI tiitlivõistlustele (EM, MM) - kvalifitseerumise tingimused leiate FEI kodulehelt <https://inside.fei.org/fei/disc/jumping/main-events>.

LISA E - AMETNIKUD

ART. 1 KOHTUNIKUD

Kategooria	Min vanus	Eelnev kategooria	Läbitav koolitus	Eelnev töökogemus	Kategooria kehtivus	Kategooria kehtivuse eeldused	Kohtunikuks olemise õigused ERL võistlustel
Rahvuslik TS kohtunik 1	18	Puudub	TS kohtuniku koolitus ja eksam	<ul style="list-style-type: none"> Ratsaspordi harrastamise kogemus Min 2 x varikohtunik kohtunike kogus viimase kahe aasta jooksul TS kohtunik 2/3 või FEI kategooria kohtuniku soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine kohtunike kogus min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min üks TS kohtunike täiendkoolitus kolme aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Kohtunike kogu liige
Rahvuslik TS kohtunik 2	20	TS kohtunik 1 min üks aasta	Täiendkoolitused vajalikus mahus ja eksam või test.	<ul style="list-style-type: none"> Min 4 x kohtunike kogu liige min ühe max kahe aasta jooksul Kahe TS kohtunik 3 või FEI kategooria kohtuniku soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine kohtunikuna min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min üks TS kohtunike täiendkoolitus kolme aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Kohtunike kogu liige Peakohtunik, välja arvatud ERL tiitlivõistlused
Rahvuslik TS kohtunik 3	22	TS kohtunik 2 min kaks aastat	Täiendkoolitused vajalikus mahus ja eksam või test.	<ul style="list-style-type: none"> Töö TS kohtunik 1 kategooria kohtunikuna min 2 aastat Min 4 x kohtunike kogu liige ja min 2 x peakohtunik viimase kahe aasta jooksul Kahe TS kohtunik 3 või FEI kategooria kohtuniku soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine kohtunikuna min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min üks TS kohtunike täiendkoolitus kolme aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Peakohtunik või kohtunike kogu liige
FEI Level 1 TS kohtunik	25	TS kohtunik 3 min kolm aastat, inglise keel kõnes ja kirjas	FEI online koolitus ja eksam	<ul style="list-style-type: none"> Min 15 x kohtunike kogu liige, min 5 x peakohtunik, min 1 x EMV kohtunike kogu liige viimase kolme aasta jooksul Kahe FEI Level 3 või kõrgema kategooria TS kohtuniku ja ERL soovitus 	FEI reeglid	<ul style="list-style-type: none"> FEI reeglid 	<ul style="list-style-type: none"> Peakohtunik või kohtunike kogu liige
FEI kategooriad		ERL soovitus	Vastavalt FEI standarditele				<ul style="list-style-type: none"> Peakohtunik või kohtunike kogu liige

ART. 2 RAJAMEISTRID

Kategooria	Min vanus	Eelnev kategooria	Läbitav koolitus	Eelnev töökogemus	Kategooria kehtivus	Kategooria kehtivuse eeldused	Rajameistriks olemise õigused ERL võistlustel
Rahvuslik TS rajameister 1	18	Puudub	TS rajameistri koolitus ja eksam	<ul style="list-style-type: none"> Takistussõidu harrastamise kogemus Töötamine platsimeeskonnas Min 4 x TS rajameister 3 või kõrgema kategooria rajameistri vari viimase kahe aasta jooksul TS rajameister 3/4 või FEI kategooria rajameistri soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine rajameistri assistendina min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min üks TS rajameistrite täiendkoolitus 3 aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Rajameistri assistent
Rahvuslik TS rajameister 2	20	TS rajameister 1 min kaks aastat	Täiendkoolitused vajalikus mahus ja eksam või test.	<ul style="list-style-type: none"> Min 6 x rajameistri assistent kahe viimase aasta jooksul TS rajameister 3/4 või FEI kategooria rajameistri soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine rajameistri või tema assistendina min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min üks TS rajameistrite täiendkoolitus 3 aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Rajameister kuni 110 cm parkuurid Rajameistri assistent
Rahvuslik TS rajameister 3	22	TS rajameister 2 min kaks aastat	Täiendkoolitused vajalikus mahus ja eksam või test.	<ul style="list-style-type: none"> Töö rajameistrina min 2 x viimase kahe aasta jooksul Min 4 x assistendiks kahe TS rajameister 3/4 või FEI kategooria rajameistri juures kahe viimase aasta jooksul Kahe TS rajameister 3/4 või FEI kategooria rajameistri soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine rajameistri või tema assistendina min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min üks TS rajameistrite täiendkoolitus 3 aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Rajameister kuni 130 cm parkuurid Rajameistri assistent
Rahvuslik TS rajameister 4	24	TS rajameister 3 min kaks aastat	Täiendkoolitused vajalikus mahus ja eksam või test.	<ul style="list-style-type: none"> Töö rajameistrina min 2 x viimase kahe aasta jooksul Min 4 x assistendiks kahe TS rajameister 4 või FEI kategooria rajameistri juures kahe viimase aasta jooksul Kahe TS rajameister 4 või FEI kategooria rajameistri soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine rajameistri või tema assistendina min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min üks TS rajameistrite täiendkoolitus 3 aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Rajameister või assistent
FEI Level 1 TS rajameister	25	TS rajameister 4 min kolm aastat, inglise keel kõnes ja kirjas	FEI online koolitus ja eksam	<ul style="list-style-type: none"> Min 10 x rajameistriks 130 cm ja kõrgemal, min 2 x EMV rajameister või assistent, min 2 x CSI rajameistri assistent kolme aasta jooksul Kahe FEI kategooria TS rajameistri ning ERL soovitus 	FEI reeglid	<ul style="list-style-type: none"> FEI reeglid 	<ul style="list-style-type: none"> Rajameister või assistent
FEI kategooriad		ERL soovitus	Vastavalt FEI standarditele				<ul style="list-style-type: none"> Rajameister või assistent

ART. 3 KORRAPIDAJAD

Kate- gooria	Min vanus	Eelnev kategooria	Läbitav koolitus	Eelnev töökogemus	Kategooria kehtivus	Kategooria kehtivuse eeldused	Korrapidajaks olemise õigused ERL võistlustel
Rahvuslik TS korrapidaja 1	18	Puudub	TS korrapidaja koolitus ja eksam	<ul style="list-style-type: none"> Seos hobuste ja/või ratsaspordiga 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine peakorrapidaja assistendina min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min üks TS korrapidajate täiendkoolitus 3 aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Peakorrapidaja assistent
Rahvuslik TS korrapidaja 2	20	TS korrapidaja 1 min üks aasta	Täiendkoolitused vajalikud mahus ja eksam või test.	<ul style="list-style-type: none"> Min 4 x peakorrapidaja assistendina viimase kahe aasta jooksul TS korrapidaja 2 või FEI kategooria korrapidaja soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine korrapidajana või tema assistendina min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min 1 x TS korrapidajate täiendkoolitus 3 aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Peakorrapidaja või assistent
FEI Level 1 TS korrapidaja	23	TS korrapidaja 2 min kolm aastat, inglise keel kõnes ja kirjas	FEI online koolitus ja eksam	<ul style="list-style-type: none"> Min 15 x korrapidaja, min 5 x peakorrapidaja, min 1 x EMV peakorrapidaja assistent kolme aasta jooksul Kahe FEI kategooria TS korrapidaja soovitus 	FEI reeglid	<ul style="list-style-type: none"> FEI reeglid 	<ul style="list-style-type: none"> Peakorrapidaja või assistent
FEI kategooriad		ERL soovitus	Vastavalt FEI standarditele				<ul style="list-style-type: none"> Peakorrapidaja või assistent

ART. 4 SEKRETÄRID

Kate- gooria	Min vanus	Eelnev kategooria	Läbitav koolitus	Eelnev töökogemus	Kategooria kehtivus	Kategooria kehtivuse eeldused	Sekretäriks olemise õigused ERL võistlustel
Rahvuslik TS sekretär	18	Puudub	TS sekretäri eksam	<ul style="list-style-type: none"> Soovituslikult seos ratsaspordiga MS Excel programmi kasutamine Töö takistussõiduvõistlustel peasekretäri varjuna viimase aasta jooksul TS sekretäri soovitus 	3 aastat	<ul style="list-style-type: none"> Töötamine peasekretärina min 3 x kolme aasta jooksul ERL võistlustel Min 1 x sekretäride täiendkoolitus 3 aasta jooksul 	<ul style="list-style-type: none"> Peasekretär

LISA F - KONTROLLNIMEKIRI (ART. 258, 210.4.5)

	Seeniorid (18+)	Noored (kuni 21a)	Juuniorid (kuni 18a)	Lapsed (kuni 14a)	Poniratsanikud (kuni 16a)
Turvakiiver (art 258.1.5)	Võistlusterritooriumil alati kohustuslik.				
Turvavest (art 258.1.1)	Kohustuslik kõigil kuni 16a sportlastel.				
Kannused (art 258.2.2)	Sakkidega kannused ei ole lubatud.			Ümara otsaga metallkannused, max pikkus 4 cm.	
Stekk (art 258.2.3 ja 2.4)	Max 75 cm, raskused ei ole lubatud.				
Koolisõidu stekk (art 258.2.3)	Lubatud vaid ratsastuse ajal, keelatud lattidel, hüpetel, parkuuris.			Alati keelatud.	
Fikseeritud martingaal (art 258.3.7)	Parkuuri ajal keelatud.			Alati lubatud.	Alati keelatud.
Martingaal (258.3.7)	Alati lubatud.				
Libisev ratse (art 258.3.8)	Parkuuri ajal keelatud.				Alati keelatud.
Suulised ja ninarihmad (art 258.3.5)	Piiranguid ei ole, arvestades hobuse heaolu.			FEI poolt heakskiidetud suulised ja ninarihmad.	
Hackamore	Alati lubatud.				Lubatud, vars max 17 cm.
Keele sidumine (258.3.6)	Alati keelatud.				
Pehmendus/lambanahk valjastel (art 258.3.4)	Max kõrgus põsest 3 cm.				
Kärbsevõrk	Parkuuri ajal keelatud.				
Silmaklapid või -katted (258.3.3)	Parkuuri ajal keelatud, <i>Dion Blinkers</i> alla 3 cm on lubatud.				
Hobuse prillid/päikesepillid (258.3.3)	Hobusega ratsutamisel või hobust treenides, kordetades keelatud. Lubatud tallialal ja karjamaal.				
Kineetiline teipimine (258.3.9)	Tallialal kasutamine lubatud. Võistlusterritooriumil ratsutades või muidu treenides keelatud.				
Soojendustakistuste mõõdud (Art. 210.4.5)	Takistuste kõrgus ja laius võib ületada hüpatava parkuuri takistuste mõõte 10 cm. Kui parkuuri kõrgus on 145 cm või enam, siis on soojendusel lubatud max kõrgus 160 cm ning laius 180 cm.				Sama, mis hüpatava klassi takistuste max mõõdud.
Hobusega ratsutamise õigus EMV-I ja SMV-I	Piiranguid ei ole	Võistlusterritooriumil ainult vastava hobuse/poniga võistleja.			